Règlement et déroulement du tournoi

Le bon déroulement du tournoi est subordonné au respect des horaires des matches. Merci d'être vigilants et prêts pour l'heure prévue.

Pendant les matches, seuls les joueurs et éducateurs ont accès aux terrains. Les spectateurs devront rester derrière les mains courantes.

Article 1 : Qualification des joueurs

Tout joueur participant au tournoi doit être titulaire d'une licence pour la saison 2015/2016

Article 2 : Les lois du jeu

Spécificités par rapport aux lois en vigueur de la FFF :

Pas de hors-jeu

Voir annexes jointes pour les différentes catégories.

Article 3 : Déroulement du tournoi

3.1 : Dispositions communes :

Durée des matches : 9 minutes en poules

12 minutes pour les finales

Pas de mi-temps

Classements des poules :

Classement établi par addition des points décomptés comme suit :

Victoire : 4 points

Match nul : 2 points

Défaite : 1 point

En cas d'égalité de points, le classement des équipes se fait de la façon suivante ; il est tenu compte :

a) En premier lieu, du classement aux points du ou des matches joués entre les équipes ex aequo

b) De la différence entre la totalité des buts marqués et les buts concédés par chacune d'elle au cours des matches joués pour l'ensemble de la poule ;

c) En cas d'égalité de différence de but sur tous les matches, on retient, en premier, et dans les mêmes conditions, celle qui en a marqué le plus grand nombre ;

d) En cas de nouvelle égalité, on procède à une séance de 3 tirs au but

3.2 : Dispositions particulières :

U12/U13 et U10/U11

Formule à 4 poules de 4 équipes :

Les équipes sont réparties en 4 poules de 4 équipes.

8 joueurs par équipe dont un gardien

A l'issue des 24 matches de poules, les 2 premiers de chaque poule joueront les quarts de finale « Principale » et les 2 derniers joueront les quarts de finale « Consolante » ainsi que des matches de classement.

Chaque équipe jouera ainsi 3 matches de poule et 3 matches de classement.

U8/U9,

Les équipes sont réparties en 8 poules de 4 équipes.

5 joueurs par équipe dont un gardien

A l'issue des 48 matches de poules, les premiers de chaque poule joueront les quarts de finale de la 1^{ère} place à la 8^{ème}. Les deuxième de chaque poule joueront les quarts de finale de la 9^{ème} place à la 16^{ème}. Le 3^{ème} de chaque poule joueront les quarts de finale de la 17^{ème} place à la 24^{ème}. Les 4^{ème} de chaque poule joueront les quarts de finale de la 25^{ème} place à la 32^{ème}. Ainsi que des matches de classement.

Chaque équipe jouera ainsi 3 matches de poule et 3 matches de classement.

Article 4 : Arbitrage

L'arbitrage est effectué par des bénévoles du GJFCS.

Article 5 : Réclamations

Le comité d'organisation jugera toutes réclamations ou contestations sans appel.

AVERTISSEMENT :

Le GJFCS décline toute responsabilité concernant l'utilisation éventuelle du skate park situé à proximité des terrains de football.

Les lois du jeu en U9

LES EQUIPES :

- Une équipe se compose de 5 joueurs (garçons ou filles) dont un(x) gardien (ne) de but. Les joueuses U10 sont autorisées à jouer dans la catégorie ainsi que 3 U7 max par équipe.

- Elle peut comporter 2 remplaçant(e)s. Ceux-ci peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs(e)s remplacé(e)s continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçant(e)s

Lors du plateau, tous les JOUEURS ou JOUEUSES doivent participer de façon égale soit 50% du temps

L'EQUIPEMENT :

- Le port des protège-tibias est obligatoire, ainsi que la licence
- Ballon taille 3

LE TEMPS DE JEU :

- Temps de jeu de 50 minutes avec alternance de rencontres et ateliers : 3 matches et 2 jeux

LES REGLES :

Arbitrage éducatif au bord du terrain

- Pas de hors-jeu
- Tous les coups francs sont directs. Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à 6m.
- Les touches s'effectuent au pied avec au choix : rentrer dans le jeu en conduite ou passer à un(e) autre joueur(se)
- Les relances du gardien sont à la main ou au sol au pied. Sur passe d'un partenaire, le gardien peut se saisir du ballon avec les mains

**Les lois du jeu
FOOTBALL À 8**

LOI 1 - NOMBRE DE JOUEURS

- Une équipe se compose de 8 joueurs dont un gardien de but et de 2 remplaçants maximum.
- Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre. Les remplacés deviennent remplaçants
- Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclaré forfait.

LOI 2 - EQUIPEMENT DU JOUEUR

- Identique à celui du jeu à onze.
- Rappel : Le port de protège-tibias est obligatoire.

LOI 3 - TEMPS DE JEU

9 mn .mais les joueurs adverses doivent se trouver à 6 mètres du ballon lors du coup d'envoi.

LOI 4 - BUT MARQUE

- Identique à celle du jeu à onze.

LOI 5 - HORS JEU

PAS DE HORS JEU

LOI 6 - FAUTES ET COMPORTEMENTS ANTISPORTIF

• Identique à celle du football à onze, sous réserve des modifications suivantes :

1. Tous les coups francs prévus comme sanctions ou reprise de jeu sont directs.
2. L'arbitre, appréciant la gravité de la faute, peut accorder à l'équipe adverse, soit un coup franc direct, soit un coup de pied de pénalité face au but, à une distance de 13 mètres, sans mur, lorsqu'un joueur en dehors de sa propre surface de réparation, mais dans son propre camp :
 - commet intentionnellement une des 10 fautes référencées dans le coup franc direct,
 - enfreint avec persistance les Lois du Jeu,
 - désapprouve par paroles ou par gestes les décisions de l'arbitre,
 - se rend coupable de conduite inconvenante,
 - tient des propos injurieux ou grossiers,
 - agit volontairement contre l'esprit du jeu, par exemple en jouant le ballon avec la main pour arrêter une attaque adverse ou en passant un croc en jambe à une adversaire, alors qu'elle se trouve débordée.
3. Toutes les fautes commises intentionnellement dans la zone des 13 mètres par l'équipe défendant sont passibles d'un coup franc direct, entraînent bien entendu un coup de pied de réparation.

LOI 7 - COUPS FRANCS

• Identique à celle du football à onze. Toutefois, tous les coups francs sont directs, et la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres.

LOI 8 - COUP DE PIED DE REPARATION ET COUP DE PIED DE PENALITE

• Identique à celle du football à onze, sous réserve de la modification de la distance du point de réparation : 9 mètres au lieu de 11, et du complément suivant : «un coup de pied de pénalité» peut être ordonné par l'arbitre : il est exécuté dans les mêmes conditions que le coup de pied de réparation, mais à une distance de 13 mètres de la ligne de but adverse, face au but, sans mur.

LOI 9 - RENTREE DE TOUCHE

• Identique à celle du football à onze.

LOI 10 - COUP DE PIED DE BUT

• Identique à celle du football à onze.

Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 mètres de la ligne de but.

LOI 11 - COUP DE PIED DE COIN

• Identique à celle du football à onze mais la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres au lieu de 9,15 mètres

LOI 12 - PASSE AU GARDIEN ET DEGAGEMENT DE CELUI-CI

- . Dégagement avec le pied ballon au sol ou à la main autorisé pour le gardien.
- . Sur passe d'un partenaire le gardien ne peut pas se munir du ballon à la main.