



Feuille de Match Informatisée (FMI) : les 3 grandes étapes

AVANT LE JOUR DU MATCH

Jusqu'à 7 jours avant le match



- Se connecter à l'application via l'interface web pour obtenir les informations sur les prochains
- Préparer sa composition d'équipe, l'enregistrer pour sauvegarder les informations.

Le matin du match



Se connecter à l'application à l'aide de la tablette puis « Récupérer les rencontres » pour faire apparaître le ou les match (s), sélectionner la rencontre pour laquelle les données doivent être récupérées. La rencontre est surlignée en rose et appuyer sur : « Charger les données ». La récupération des données effectuées le statut du match s'affiche.

LE JOUR DU MATCH AVANT LA RENCONTRE (À TITRE INDICATIF)

- Le club recevant fournit la tablette pour le match.
 - Ouverture de la feuille de match depuis l'application
 - Dirigeant du club recevant : saisie des identifiants et création du mot de passe, composition 'équipe et validation.
 - Dirigeant du club visiteur : saisie des identifications et création du mot de passe, composition et validation.
 - L'arbitre central complète les informations de la rencontre puis choisit un mot de passe.
 - Vérification des licences et dépôt éventuel des « Réserves » d'avant match.

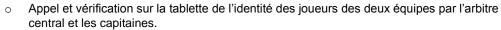














C Ou



Signatures d'avant match par les capitaines et l'arbitre.

LE JOUR DU MATCH APRÈS LA RENCONTRE

Immédiatement au retour des vestiaires



- Saisie des faits de match (score et temps additionnel-Discipline-Remplacements-Blessures).
- Si besoin les « Réserves techniques » sont saisies et les « Observations d'après-match » renseignées.
- Vérification des informations et « Signatures » d'après-matchs par les capitaines ou dirigeants et l'arbitre.

Clôture et envoi de la feuille de match



- Clôture de la feuille de match par l'arbitre. Si wifi disponible sur le lieu de la rencontre, reconnecter la tablette, la feuille de match est alors automatiquement transmise.
- Si la tablette ne peut pas être connectée à internet alors :

