La pratique du football chez les U7

100 % JEU + 100 % PLAISIR = 100 % POUR EUX

LIGUE DE FOOTBALL
NOUVELLE-AQUITAINE

Saison 2019-2020

LIGUE DE FOOTBALL
NOUVELLE-AQUITAINE

CE QUE J'ATTENDS DE MON RESPONSABLE D'EQUIPE

Je m'appelle Noah, j'ai 6 ans, j'attends de mon responsable d'équipe :

- Qu'il respecte la philosophie de ma catégorie : *Plaisir / Jeu …*
- Qu'il me valorise et me mette en confiance sans me crier dessus,
- Qu'il comprenne que pour moi, le Foot c'est avant tout : un plaisir ; m'amuser en jouant ; être avec mes copains.
- Qu'il me fasse jouer autant de fois que mes copains : Vers 100% de temps de jeu sur le plateau.
- Qu'il observe sans me commander et me laisse prendre des initiatives dans le jeu,
- Qu'il communique avec moi : me parle, me conseille, me sécurise, me stimule, me recadre.

« La confiance favorise mon apprentissage »

« Mes erreurs sont nombreuses… mais indispensables pour ma progression »

SOMMAIRE :

PREAMBULE p 4

LES FORMES DE PRATIQUE p 5

ANIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU p 6

INTEGRATION DES JEUX p 7

SUIVI DES PLATEAUX p 8

INTERCLUBS p 17

REGLEMENTATION p 20

PREAMBULE

L'Equipe Technique Régionale de la Ligue de Football Nouvelle-Aquitaine (LFNA) s'articule autour de 3 grands axes de travail :

FOOTBALL DE BASE	FOOTBALL D'ELITE	FORMATION DE CADRES
• Développement et animations des Pratiques • Catégories U7 à U19 (G. et F.)	• Plan de Performance Fédéral • Formation du (de la) joueur(se)	• Formation des éducateurs • Certificats Fédéraux et Formations Professionnelles

Objectif : HARMONISATION

Pour cela la LFNA et l'ensemble des 12 districts vous propose des pratiques adaptées à chaque catégorie.

Organisation de la saison de la catégorie U6-U7

- La Rentrée du Foot
- Journée Nationale des Débutants
- Des plateaux
- Des actions ponctuelles

Pratiques complémentaires :

- FESTI-FOOT
- INTERCLUBS
- FUTSAL

LES FORMES DE PRATIQUE

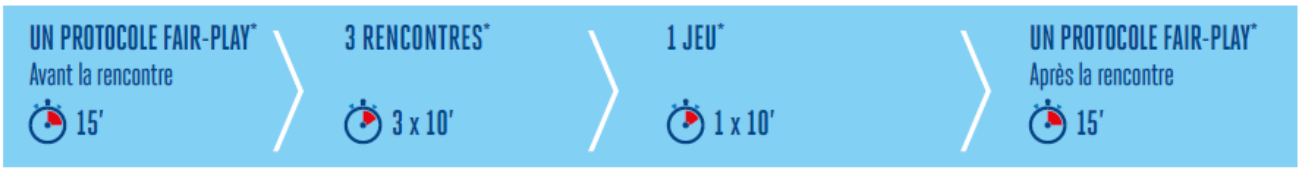
CATEGORIE	U6-U7
Licenciés (es)	• U6 + U7+ possibilité 2 U8 autorisés par équipe (sous classement) • U6F + U7F + U8F
Pratique	4 contre 4 (avec gardien)
Nombre de remplaçants(es)	1 au maximum
Dimension des Terrains	24 X 16 m (jusqu'à 30 m x 20 m)
Dimensions des Buts	4 m x 1m50
Zone Gardien de But protégée	Zone à 8 mètres
Temps de Jeu	3 x 10 min de match +1 x 10 min de JEU
Temps de Jeu par enfant	Tendre vers 100%
Touche	Au pied sur passe au sol ou conduite. Adversaires à 4m. Interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement « ballon arrêté », sauf après une conduite de balle.
Arbitrage	Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain
ORGANISATION SUR LA SAISON	• 13 à 17 journées (fin septembre à mi-juin) • Plateaux de 8 à 16 équipes • Rencontres + 1 JEU = jeu réduit (2c2) ou jeu pré-sportif ou atelier technique. (Voir ci-après) • Possibilité d'organiser des plateaux par niveau et/ou par âge

PRATIQUES COMPLEMENTAIRES

FESTI-FOOT	INTERCLUBS	FUTSAL
• 3 contre 3 sans gardien • Buts : 3 m • Terrain : 20m x 15m • 1 plateau sur chaque phase (x2)	• 1 à 2 dates proposées sur la saison (GIFE) • 2 à 3 clubs : équipes mixées • Alternance : Rencontres + ateliers du PEF	1 à 3 rassemblements (déc-janv)

ANIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU

Organisation du plateau :



Quelques étapes clefs dans l'organisation d'un plateau :

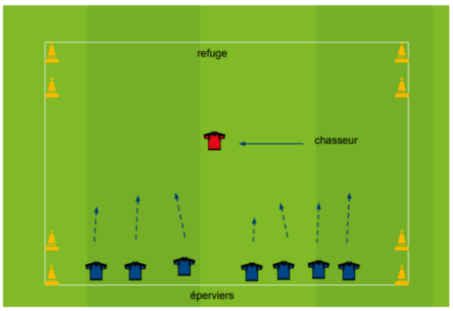
1. Déterminer le responsable du plateau
2. Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
3. Prévoir le goûter
4. Prévoir le matériel pour les terrains et le jeu (coupelles, ballons,…)
5. Prévoir les bouteilles d'eau pour les équipes
6. Imprimer la feuille de plateau
7. Prévoir des chasubles
8. Mettre en place le protocole fair-Play : tout le monde se salue, dans le rond central, au début et à la fin du plateau
9. Laissez-les jouer et faites des équipes en entente plutôt que d'avoir des remplaçants
10. Animer le plateau (rotations entre jeu et matchs) en veillant à laisser l'aire de jeu libre pour les enfants et les éducateurs et demander aux spectateurs de rester derrière les mains courantes
11. Se réserver une « zone technique » pour rassembler tous les enfants aux moments clefs (début et fin de plateau)
12. Passer un moment de convivialité autour du goûter
13. Effectuer un bilan du plateau avec tous les éducateurs

« Valoriser et mettre en confiance favorise l'apprentissage »

POURQUOI INTEGRER DES JEUX ?				
Aspect Ludique	Plaisir	Motivation	Variété	Apprentissage

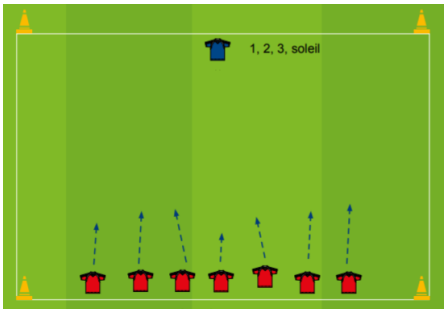
INTEGRATION DES JEUX

L'EPERVIER



CONSIGNES :
Au signal du loup « 1, 2, 3, éperviers sortez! », les éperviers munis d'un ballon doivent rejoindre la base opposée (refuge) en traversant la zone centrale sans se faire prendre par le loup.
Le loup est un(e) joueur(se) sans ballon qui « prend » les éperviers en les touchant ou en touchant leur ballon ou encore en sortant leur ballon des limites du terrain quand celui-ci est conduit au pied.
Le ou la joueur(se) pris peut remplacer le loup ou se joindre à lui etc.. (les loups peuvent effectuer des chaînes notamment quand ils sont nombreux).

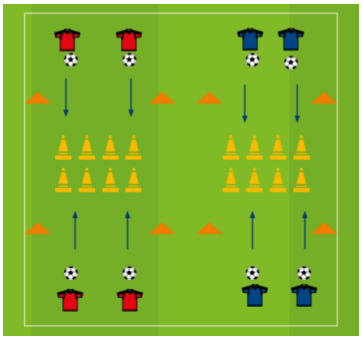
1-2-3 SOLEIL



CONSIGNES :
Un joueur énonce « 1-2-3 soleil » dos à ses partenaires. Au même moment les joueurs partent en courant et doivent s'arrêter lorsque le mot soleil est prononcé.
Le premier arrivé au soleil prend la place du compteur.
Si le joueur bouge, ce dernier repart sur la ligne de départ.

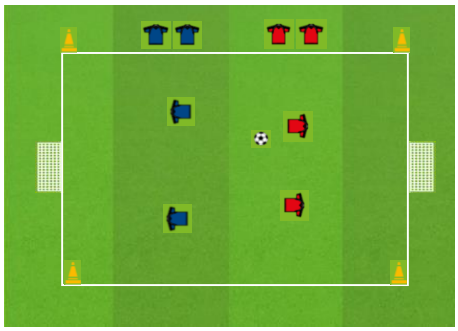
Evolution :
Ajouter un ballon à chaque joueur à la main puis au pied

LE JEU DES QUILLES



CONSIGNES :
Au signal de l'éducateur, les joueurs tirent dans leur ballon afin de faire tomber les quilles. Ils récupèrent leur ballon jusqu'à ce que toutes les quilles soient tombées.
OU L'équipe qui a touché ou qui a fait tomber le plus grand nombre de plots en un temps déterminé a gagné.

JEU : 2 CONTRE 2

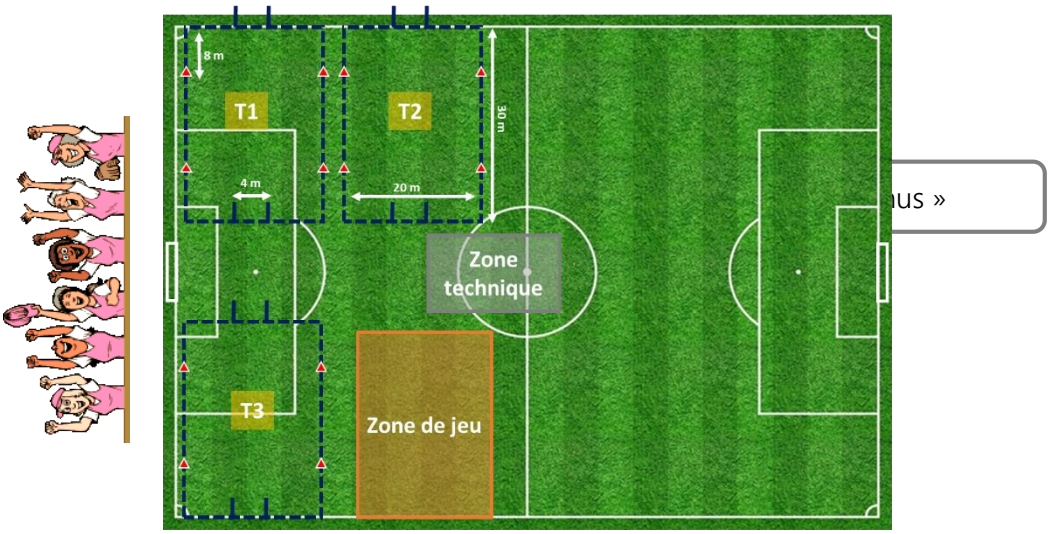


CONSIGNES :
2 équipes de 2 joueurs sans gardiens avec remplaçants.
Changement des joueurs toutes les 2 min.

Dimension du terrain : 20 m x 15 m
Buts : 3 m

SUIVI DES PLATEAUX

PLATEAU A 8 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 :.....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 :.....

Equipe 7 : .....

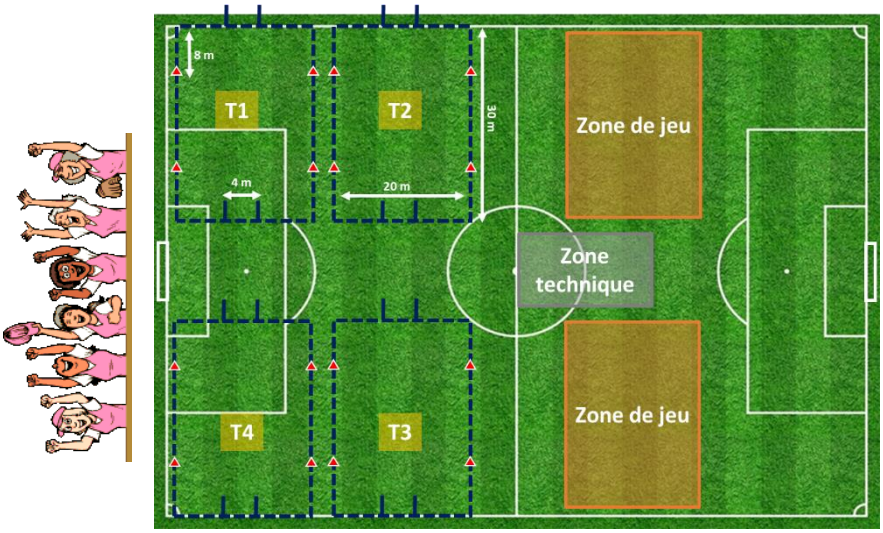
Equipe 8 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1		T1	T2	T3	Jeu
E2		T1	Jeu	T2	T2
E3		T2	T3	Jeu	T3
E4		T2	T1	T1	Jeu
E5		T3	Jeu	T1	T1
E6		T3	T2	Jeu	T2
E7		Jeu	T1	T2	T3
E8		Jeu	T3	T3	T1

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 9 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 : .....

Equipe 7 : .....

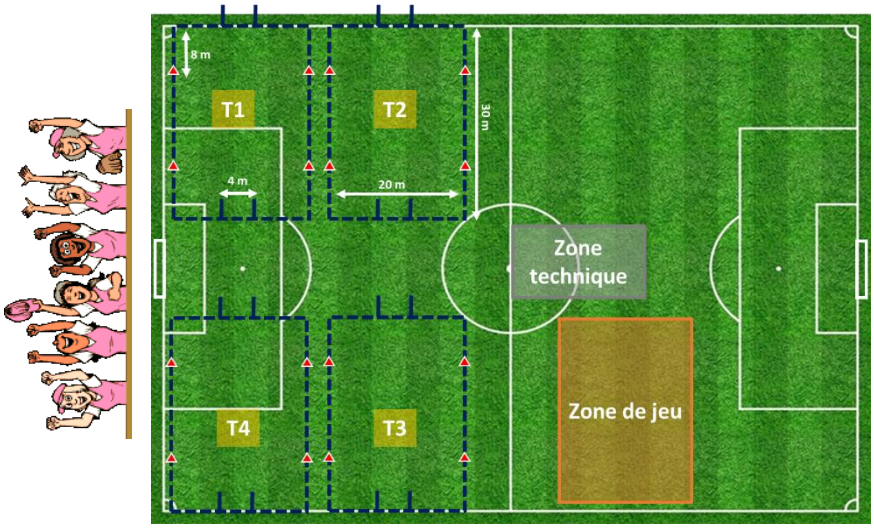
Equipe 8 : .....

Equipe 9 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1
E2		T1	T2	T1	Jeu
E3		T2	T1	Jeu	T2
E4		T2	Jeu	T1	T1
E5		Jeu	T2	T2	T2
E6		Jeu	T3	T3	T3
E7		Jeu	T3	T4	T4
E8		T3	Jeu	T3	T4
E9		T3	Jeu	T4	T3

PLATEAU A 10 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 : .....

1 temps de jeu = 10 minutes

.....

Equipe 8 : .....

Equipe 9 : .....

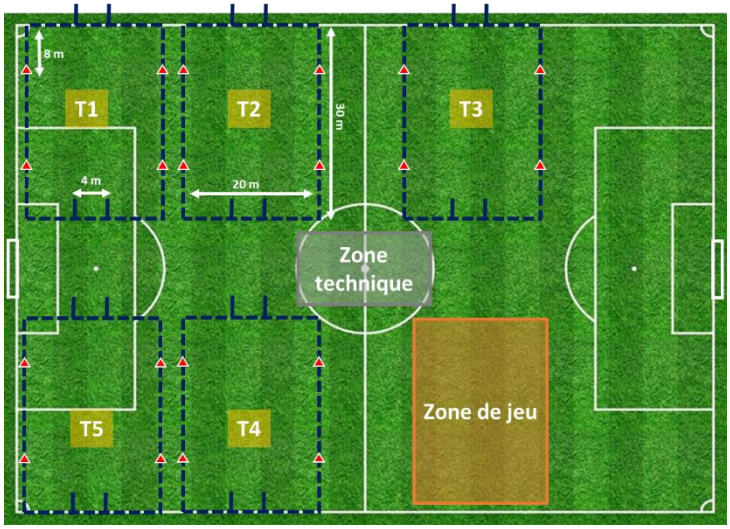
Equipe 10 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1
E2		T1	T2	T1	Jeu
E3		T2	T1	Jeu	T2
E4		T2	Jeu	T1	T1
E5		Jeu	T2	T2	T2
E6		T3	T3	T4	T3
E7		T3	T4	T3	Jeu
E8		T4	T3	Jeu	T4
E9		T4	Jeu	T3	T3
E10		Jeu	T4	T4	T4

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 11 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 : .....

Equipe 7 : .....

Equipe 8 : .....

Equipe 9 : .....

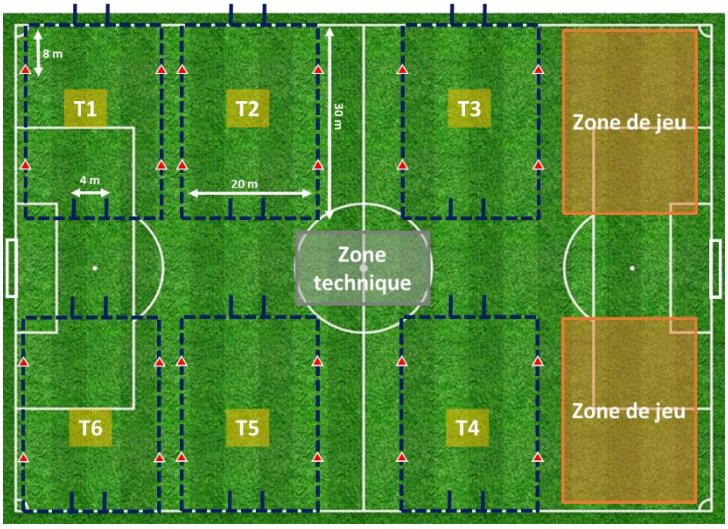
Equipe 10 : .....

Equipe 11 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	Jeu
E2		T1	Jeu	T1	T1
E3		T2	T1	Jeu	T1
E4		T2	T2	T1	Jeu
E5		T3	Jeu	T2	T2
E6		T3	T2	Jeu	T2
E7		T4	T3	T4	T3
E8		T4	T4	T3	Jeu
E9		T5	T3	Jeu	T4
E10		T5	Jeu	T3	T3
E11		Jeu	T4	T4	T4

PLATEAU A 12 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 : .....

1 temps de jeu = 10 minutes

Equipe 7 : .....

Equipe 8 : .....

.....

Equipe 10 : .....

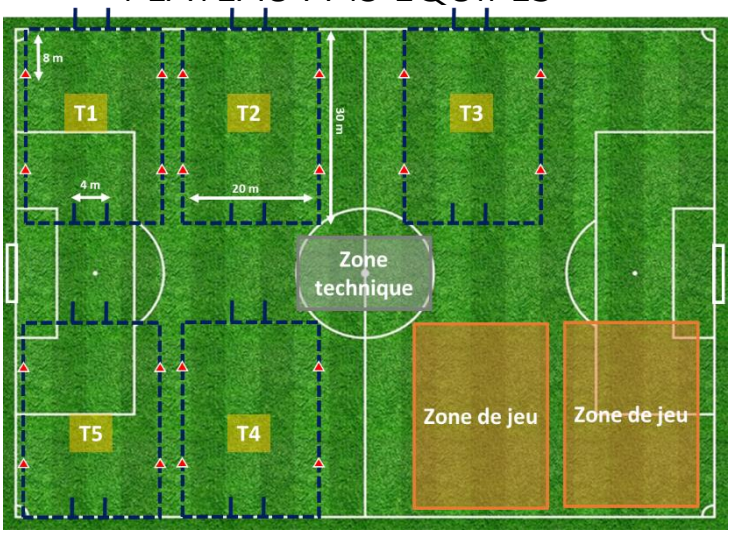
Equipe 11 : .....

Equipe 12 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	Jeu
E2		T1	Jeu	T1	T1
E3		T2	T1	Jeu	T1
E4		T2	T2	T1	Jeu
E5		T3	Jeu	T2	T2
E6		T3	T2	Jeu	T2
E7		T4	T3	T4	Jeu
E8		T4	Jeu	T3	T3
E9		T5	T3	Jeu	T4
E10		T5	T4	T3	Jeu
E11		T6	Jeu	T4	T3
E12		T6	T4	Jeu	T4

PLATEAU A 13 EQUIPES



Equipe 1 : .....

Equipe 2 : .....

Equipe 3 : .....

Equipe 4 : .....

Equipe 5 : .....

Equipe 6 : .....

Equipe 7 : .....

Equipe 8 : .....

Equipe 9 : .....

Equipe 10 : .....

Equipe 11 : .....

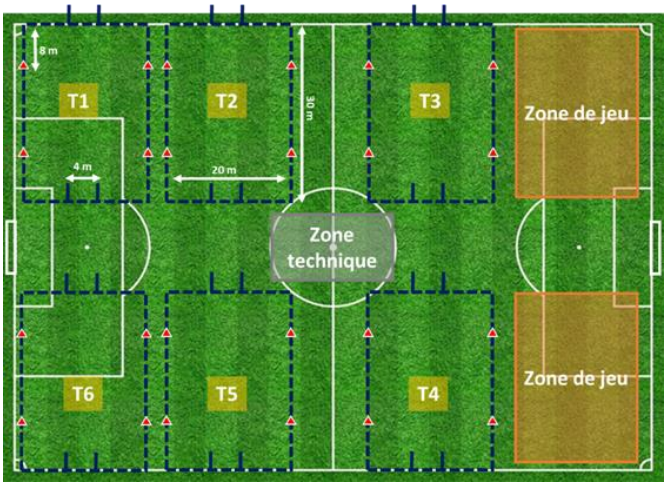
Equipe 12 : .....

Equipe 13 : .....

1 temps de jeu = 10 minutes

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	Jeu
E2		T1	Jeu	T1	T1
E3		T2	T1	Jeu	T1
E4		T2	T2	T1	Jeu
E5		T3	Jeu	T2	T2
E6		T3	T2	Jeu	T2
E7		T4	Jeu	T3	T4
E8		T4	T5	Jeu	T3
E9		T5	T5	T4	T5
E10		T5	T4	T3	Jeu
E11		Jeu	T4	T5	T5
E12		Jeu	T3	T5	T4
E13		Jeu	T3	T4	T3



PLATEAU A 14 EQUIPES

Equipe 1 : .....
Equipe 2 : .....
Equipe 3 : .....
Equipe 4 : .....
Equipe 5 : .....
Equipe 6 : .....
Equipe 7 : .....
Equipe 8 : .....
Equipe 9 : .....
Equipe 10 : .....
Equipe 11 : .....
Equipe 12 : .....
Equipe 13 : .....
Equipe 14 : .....

1 temps de jeu = 10 minutes

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1		Jeu	T1	T1	T2
E2		T3	T1	Jeu	T1
E3		T3	T2	T2	T3
E4		T2	T2	T1	Jeu
E5		T2	Jeu	T3	T3
E6		T1	Jeu	T3	T2
E7		T1	Jeu	T2	T1
E8		T4	Jeu	T4	T5
E9		T4	T5	Jeu	T4
E10		T5	T5	T5	T6
E11		T5	T4	T4	Jeu
E12		Jeu	T4	T6	T6
E13		Jeu	T3	T6	T5
E14		Jeu	T3	T5	T4

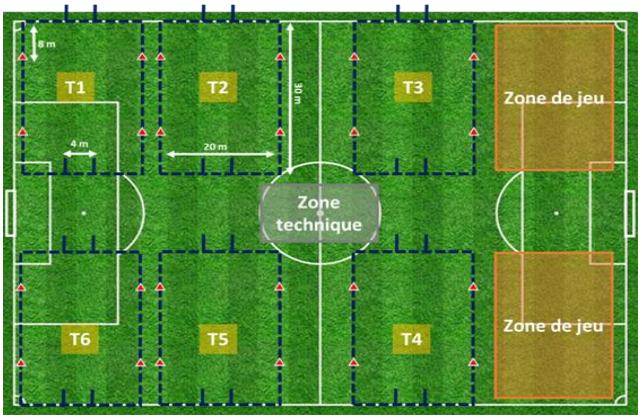
PLATEAU A 15 EQUIPES

Equipe 1 : .....
Equipe 2 : .....
Equipe 3 : .....
Equipe 4 : .....
Equipe 5 : .....
Equipe 6 : .....
Equipe 7 : .....
Equipe 8 : .....
Equipe 9 : .....
Equipe 10 : .....
Equipe 11 : .....
Equipe 12 : .....
Equipe 13 : .....
Equipe 14 : .....
Equipe 15 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1		T1	Jeu	T1	T2
E2		T1	T3	Jeu	T1
E3		T2	T3	T2	T3
E4		T2	T2	T1	Jeu
E5		Jeu	T2	T3	T3
E6		Jeu	T1	T3	T2
E7		Jeu	T1	T2	T1
E8		T3	T5	T6	Jeu
E9		T3	Jeu	T5	T5
E10		T4	T6	Jeu	T6
E11		T4	T4	T4	Jeu
E12		T5	Jeu	T4	T4
E13		T5	T5	Jeu	T5
E14		Jeu	T4	T5	T6
E15		Jeu	T6	T6	T4

1 temps de jeu = 10 minutes



PLATEAU A 16 EQUIPES

Equipe 1 : .....
Equipe 2 : .....
Equipe 3 : .....
Equipe 4 : .....
Equipe 5 : .....
Equipe 6 : .....
Equipe 7 : .....
Equipe 8 : .....

Equipe 9 : .....
Equipe 10 : .....
Equipe 11 : .....
Equipe 12 : .....
Equipe 13 : .....
Equipe 14 : .....
Equipe 15 : .....
Equipe 16 : .....

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu
E1		T1	T2	T3	Jeu
E2		T1	Jeu	T2	T2
E3		T2	T3	Jeu	T3
E4		T2	T1	T1	Jeu
E5		T3	Jeu	T1	T1
E6		T3	T2	Jeu	T2
E7		Jeu	T1	T2	T3
E8		Jeu	T3	T3	T1
E9		T4	T5	T6	Jeu
E10		T4	Jeu	T5	T5
E11		T5	T6	Jeu	T6
E12		T5	T4	T4	Jeu
E13		T6	Jeu	T4	T4
E14		T6	T5	Jeu	T5
E15		Jeu	T4	T5	T6
E16		Jeu	T6	T6	T4

1 temps de jeu = 10 minutes

NTERCLUBS

« A LA RENCONTRE D'UN CLUB »

Cela concerne les clubs ayant des jeunes parmi les catégories : U7/U9/U11/U13
Le district communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs.
Si les clubs ne possèdent pas les quatre catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.
Le district pourra regrouper 2 clubs. L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y avec au minimum 2 catégories (si les effectifs sont importants séparer les U7/U9 et U11/U13).

Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons…). Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. L'interclubs a lieu sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents). Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.

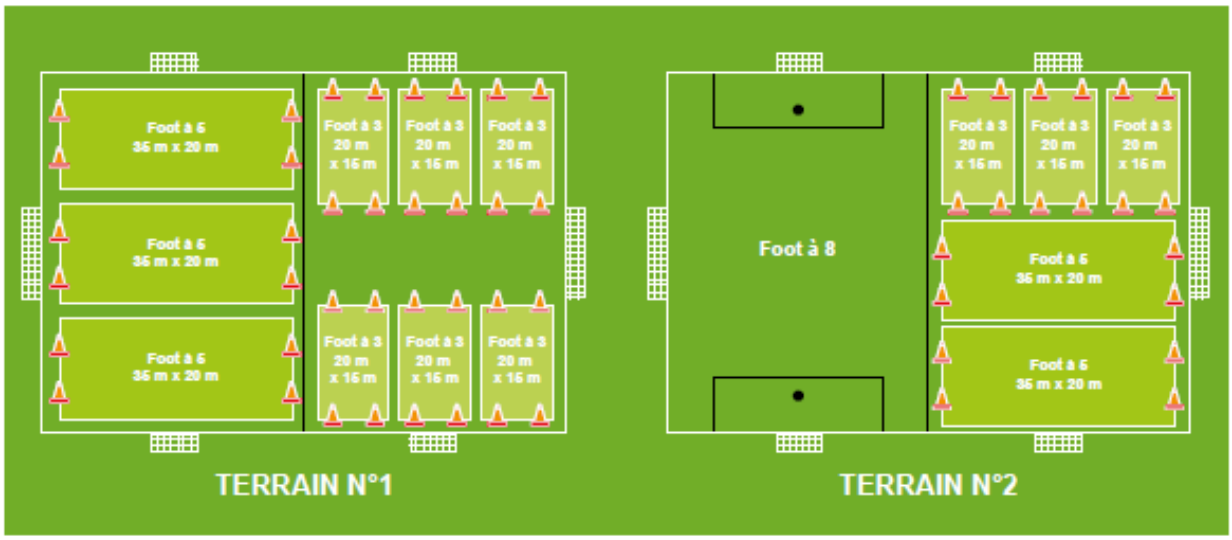
En fin de plateau, les parents apporteront et organiseront les goûters pour les petits et grands.

INTERCLUBS « UNE JOURNÉE D'ÉCHANGES »

UN TEMPS SPORTIF | UN TEMPS D'ÉCHANGES

UN ÉCHAUFFEMENT*	UN PROTOCOLE*	ACTIVITÉ FOOT 3 C 3 À 8 C 8	UN ATELIER ÉDUCATIF	UN ATELIER « ÉCHANGES »
15'	Avant et après la rencontre 5'	40' maximum		Avec les parents / les encadrants 15'

EXEMPLES D'ESPACES DE JEU



EXEMPLES D'ORGANISATION D'UN INTERCLUBS U6 À U9

Effectif : U6 à U9
Pratique : 3 c 3 à 5 c 5
Suppléants : 0 si possible
Nombre d'équipes : 12 équipes U7
6 équipes U9
Temps de jeu : 6 x 7 minutes
Espace de jeu : n°1
Matériel :
> Ballons T3 ou T4
> Coupelles (pour sécuriser les aires de jeu)
> 36 cônes ou jalons
> 6 jeux de 5 chasubles
> 1 pharmacie

Horaires	Rotations	Terrains	
9 h 45	Accueil	½ Terrain 1	½ Terrain 2
10 h 15	Rotation 1	12 équipes U7	6 équipes U9
10 h 25	Rotation 2	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
10 h 35	Rotation 3		
10 h 45	Pause - Animations / Atelier éducatif		
11 h 10	Rotation 4	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
11 h 20	Rotation 5		
11 h 30	Rotation 6		
11 h 45	Goûter et verre de l'amitié		

On peut imaginer un système de vagues pour que les équipes jouent un match sur deux et puissent être supportrices

FESTI-FOOT

UN ÉCHAUFFEMENT* 15' > UN PROTOCOLE* Avant et après la rencontre 5' > RENCONTRES 4 C 4 À 5 C 5 50' max

COMMENT ORGANISER UN FESTI-FOOT ?

Différentes formules sont possibles. À vous de composer votre menu.

- > **10 équipes :** installer 5 terrains
- > **12 équipes :** installer 6 terrains
- > **14 équipes :** installer 7 terrains
- > **16 équipes :** installer 8 terrains
- > **18 équipes :** installer 9 terrains
- > **20 équipes :** installer 10 terrains

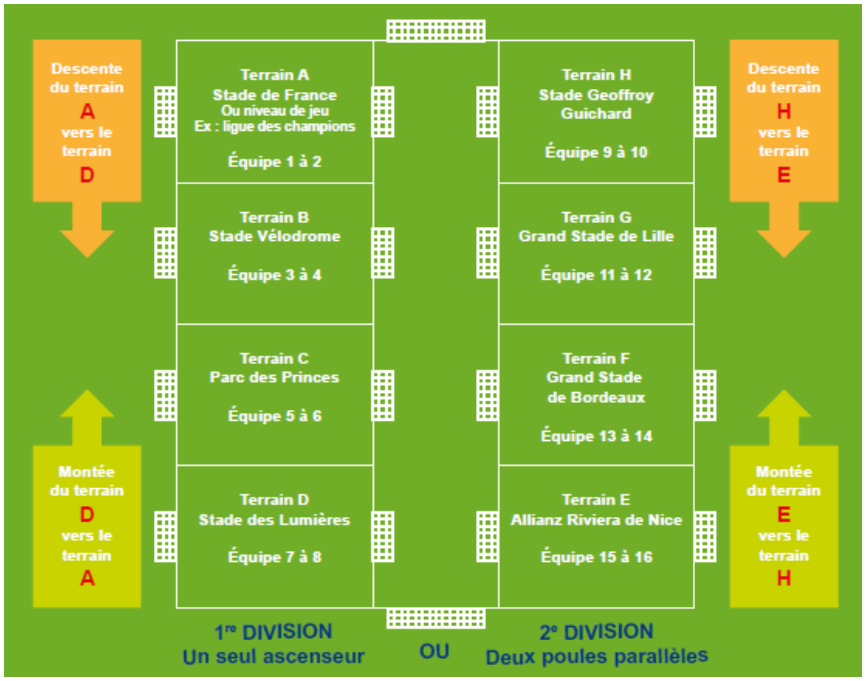
PARTIE FOOTBALL

Un seul ascenseur (poule unique)	**OU**	**Deux ascenseurs** (poule en parallèle)
ROTATIONS : > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.		ROTATIONS : **1er Temps :** Identique formule ascenseur sur 4 séquences de 5'. **2e Temps :** Croisement des poules Les premiers se rencontrent sur un demi-terrain et les autres sur un autre demi-terrain sur 4 séquences de 5'.

U6/U7

AUTO ARBITRAGE

Le Terrain	20 m x 15 m
Buts	2 m x 1 m 50
Ballon	Ballon N°3
Nbre Joueurs	3 contre 3. Pas de GB Pas de remplaçant
Touches	Au pied, sur passe au sol ou conduite au choix du joueur
Temps de Jeu	8 x 5 min ou 10 x 4 min (selon le nombre de terrain)
Sortie de But	Le ballon est posé au sol à **3m** du but. L'adversaire doit se tenir à **4m** du ballon.
Hors-Jeu	NON



FUTSAL U6/U7

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY* Avant la rencontre

TEMPS DE JEU * 40' max

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY* Après la rencontre

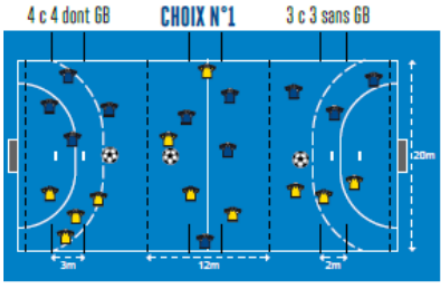
Lois du jeu :
> Ballons futsal
> Pas de hors jeu - Tacles interdits
> Protèges tibias obligatoires
> Participation de tous à égalité
> Protocole avant et après match

EXEMPLES D'ORGANISATION D'UN RASSEMBLEMENT FUTSAL U6/U7

EXEMPLE N°1

Effectif : U6/U7
Pratique : 3 c 3 (4 c 4 dont GB)
Suppléants : 0 à 1
Temps de jeu : 5 x 8 minutes
Espace de jeu n°3 : 20 m x 18 m
Matériel :
> 4 ballons de futsal
> 12 jalons / galettes / coupelles
> 6 jeux de 4 chasubles.

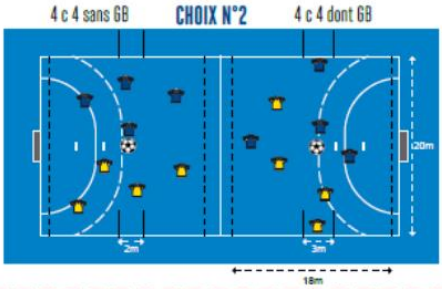
Horaires	U6/U7	Exemple pour 6 équipes					
10 h 00	Accueil	terrain 1		terrain 2		terrain 3	
10 h 10	Rotation 1	A	B	C	D	E	F
10 h 20	Rotation 2	A	C	D	F	B	E
10 h 30	PAUSE (hydratation…)						
10 h 35	Rotation 3	A	D	B	F	C	E
10 h 45	Rotation 4	A	E	B	D	F	C
10 h 55	PAUSE (hydratation…)						
11 h 00	Rotation 5	A	F	E	D	B	C
Goûter et verre de l'amitié							



EXEMPLE N°2

Effectif : U6/U7
Pratique : 4 c 4 sans GB ou 4 c 4 dont GB
Suppléants : 0 à 1
Temps de jeu : 6 x 7 minutes
Espace de jeu n° 2 : 18 x 20 m

Matériel :
> 4 ballons de futsal
> plots ou jalons + coupelles / galettes
> 2 jeux de 4 chasubles.



Horaires	U6/U7	Exemple pour 4 à 8 Equipes			
9 h 30	Accueil	8 équipes			
		Terrain 1		Terrain 2	
9 h 40	Rotation 1	A	B	E	F
9 h 50	Rotation 2	C	D	G	H
10 h 00	Rotation 3	A	C	E	G
10 h 10	Rotation 4	B	D	F	H
10 h 20	Rotation 5	A	D	E	H
10 h 30	Rotation 6	B	C	F	G
10 h 40	PAUSE (hydratation…)				
10 h 50	Rotation 7	A	E	B	F
11 h 00	Rotation 8	C	G	D	H
11 h 10	Rotation 9	A	G	B	H
11 h 20	Rotation 10	E	C	F	D
11 h 30	Rotation 11	A	F	E	B
11 h 45	Rotation 12	C	H	G	D
11 h 50	Goûter et verre de l'amitié				

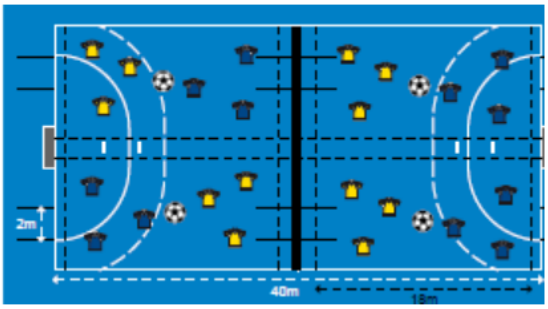
EXEMPLE N°3

Effectif : U6/U7
Pratique : 3 c 3
Suppléants : 0 à 1
Temps de jeu : 7 x 6 minutes
Espace de jeu n°1 : 10 m x 18 m

Matériel :
> Bâche de délimitation et protection à la ligne médiane
> 8 ballons de futsal
> 16 plots ou jalons + coupelles / galettes
> 4 jeux de 4 chasubles

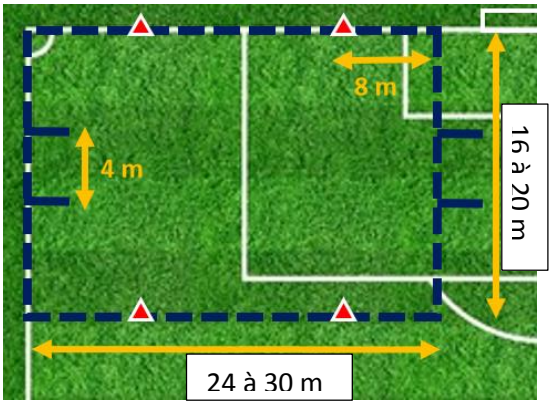
Horaires	U6/U7	Exemple pour 8 équipes							
10 h 00	Accueil	terrain 1		terrain 2		terrain 3		terrain 4	
10 h 15	Rotation 1	A	B	C	D	E	F	G	H
10 h 25	Rotation 2	A	C	B	D	E	G	F	H
10 h 35	Rotation 3	A	D	B	C	E	H	F	G
10 h 45	Rotation 4	A	E	B	F	C	D	D	H
10 h 55	PAUSE (hydratation…)								
11 h 05	Rotation 5	A	F	B	C	C	H	D	G
11 h 15	Rotation 6	A	G	B	C	C	E	D	F
11 h 25	Rotation 7	A	H	B	C	C	F	D	E
11 h 35	Goûter et verre de l'amitié								

3 c 3 sans GB



REGLEMENTATION

LE TERRAIN



- Dimension : 24 m x 16 m (à 30 m x 20 m)
- 4 plots placés à 8m de chaque coin, sur la longueur du terrain, permettent, de déterminer les deux surfaces de réparation. Remarque : Dans cette zone, le gardien de but aura le droit de jouer à la main.
- Dimension des Buts : 4m x 1,5m (hauteur du piquet)
- Point de penalty à 6m de la ligne de but

LES EQUIPES :

- Une équipe se compose de 4 joueurs (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but. Les joueuses U8F sont autorisées à jouer dans la catégorie. *Possibilité de faire participer 2 joueurs U8 garçons maximum par équipe (seulement pour les enfants qui découvrent la pratique « joueur débutant »… ou bien les enfants nés en fin d'année civile).*
- Elle peut comporter 1 remplaçant. Celui-ci peut entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs remplacés continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.

Lors du plateau, tous les JOUEURS ou JOUEUSES doivent participer de façon égale

L'EQUIPEMENT :

- Le port des protège-tibias est obligatoire.
- Ballon taille N°3

LE TEMPS DE JEU :

- Temps de jeu de 40 minutes avec alternance de rencontres et ateliers : 3 matches et 1 jeu.

LES REGLES :

Arbitrage éducatif au bord du terrain

- Pas de hors-jeu
- Tous les coups francs sont directs. Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à 4m.
- Les touches s'effectuent au pied avec au choix : sur une passe au sol ou en conduite (interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement sauf après une conduite de balle)
- Les relances du gardien sont à la main ou au sol au pied, pas de volée ou ½ volée (dans ce cas, à refaire). Sur passe d'un partenaire, le gardien peut se saisir du ballon avec les mains.
- Relance protégée aux 8m : sur une sortie de but ou quand le gardien de but est en possession du ballon avec les mains, l'adversaire se replace au-delà de la ligne des 8 m. il ne pourra pénétrer dans cette zone que lorsque le ballon sera parvenu dans les pieds d'un partenaire du gardien de but.
- Le tacle est interdit

CALENDRIER :

- Rentrée du Foot :

Le samedi 21 septembre 2019

- Rentrée des Ecole Féminine de Football :

Le samedi 05 octobre 2019

- Journée Nationale :

Le samedi 06 JUIN 2020

- Réunion de fin de saison :

Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site du District de CHARENTE-MARITIME

- Formations :

MODULE U6-U7 (8 heures)

Samedi 16 Novembre 2019 – DR Chatelaillon

Samedi : 08h30/17h30 - Encadrement : Arnaud PROUST, Ludovic MARTIN

MODULE U9 (16 heures)

Lundis 27 Janvier, 3 Février et Mardis 28 Janvier, 4 Février 2020 – JS *Semussac*

Lundis et mardis : 18h30/22h30 - Encadrement : Arnaud PROUST, Ludovic MARTIN

CFF1 Module U9 (16 heures)

Les 21 et 22 Octobre 2019 – FCS Jonzac St Germain

Lundi au Mardi : 08h30/17h30 - Encadrement : Arnaud PROUST, Ludovic MARTIN

LABEL JEUNES :

La reconnaissance du travail du club pour les jeunes

3 niveaux de label :

LABEL JEUNES FFF CRÉDIT AGRICOLE ESPOIR

LABEL JEUNES FFF CRÉDIT AGRICOLE EXCELLENCE

LABEL JEUNES FFF CRÉDIT AGRICOLE ELITE

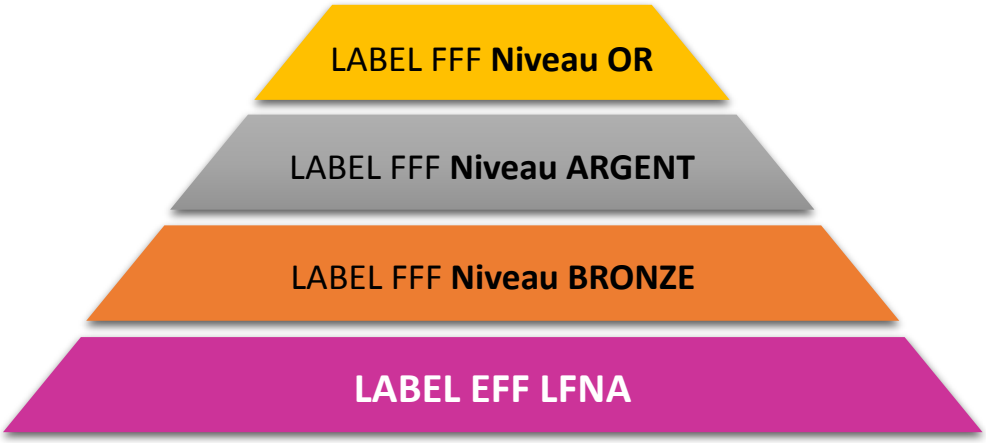
Projet Club :

Validation de 4 Projets :

- ASSOCIATIF
- ENCADREMENT et FORMATION
- EDUCATIF
- SPROTIF

LABEL ECOLE FEMININE DE FOOTBALL :

L'obtention du Label Ecole Féminine de Football est soumis à la validation de critères incontournables de 4 projets du club : Associatif, Sportif, Educatif et Encadrement et Formation. Voici les 4 niveaux de label :



Contact : le Conseiller Technique Départemental du Développement et Animation des Pratiques de votre District

CALENDRIER DISTRICT :

Calendrier Général des Compétitions
Régionales et district JEUNES
Saison 2019/2020

DATES	CHAMPIONNATS						COUPES							FUTSAL
Samedi	Important ! La commission des compétitions jeunes est souveraine pour replacer, aux dates laissées libres sur ce calendrier, des rencontres qui ne seraient pas jouées (intempéries, cas exceptionnel) aux dates prévues													Beach Soccer
	LIGUE	U16-U17	U14-U15	U12-U13	U10-U11	U6 à U9	C LNFA U 17	Coupe U15 et U17	Challenge U15 et U17	C. NAT U 13	C. U 13	Challenge U 13	Challenge G.BOUL.	
24/08/2019														
31/08/2019														
07/09/2019	J1	J1	J1	J1										
14/09/2019	J2	J2	J2	J2	R									
21/09/2019	J3	J3	J3	J3	PL	R								
28/09/2019					PL		T1	T1	T1	T1	T1	T1		
05/10/2019	J4	J4	J4	J4										
12/10/2019	J5	J5	J5	J5	PL									
19/10/2019		RAT	J6	RAT										
26/10/2019			RAT											
V. 01/11 - Toussaint														
02/11/2019														
09/11/2019	J6	J6		J6	J1									
L. 11/11 - Armistice														
16/11/2019					J2		T2	T2	T2	T2	T2	T2		
23/11/2019	J7	J7	J7	J7	J3									
30/11/2019	J8	J8	J8	J8	J4									
07/12/2019	J9	J9	J9	J9	J5									
14/12/2019			J10				T3	T3	T3	T3	T3	T3		
21/12/2019		RAT	RAT	RAT	RAT									
28/12/2019														
04/01/2020														
11/01/2020														1
18/01/2020														2
25/01/2019	J10													3
01/02/2020		RAT	RAT	RAT			T4	T4	T4	T4	T4	T4		
08/02/2020	J11	J1	J1	J1	J1									
15/02/2020	J12	J2	J2	J2	J2									
22/02/2020		RAT	RAT	RAT	RAT									FINALE
29/02/2020														
07/02/2020														
14/03/2020	J13	J3	J3	J3	J3									
21/03/2020		RAT	RAT	J4	J4		T5	T5	T5					
28/03/2020	J14	J4	J4	J5	J5									
04/04/2020	J15	J5	J5							FINALE	T5	T5		
11/04/2020	J16	J6	J6	J6	J6									
L. 13/04 - Pâques														
18/04/2020														
25/04/2020														
V. 01/05 - Fête Travail														
02/05/2020							T6	T6	T6					
V. 08/05 - Armistice														
09/05/2020	J17	J7	J7	J7	J7									
16/05/2020		J8	J8	J8									FINALE	
J. 21/05 - Ascension														
23/05/2020	J18	J9	J9		J8						T6	T6		
30/05/2020				J9	J9		1/2 FINALE	T7	T7					
L. 01/06 - Pentecôte														
06/06/2020						JND	FINALE							
13/06/2020								FINALE	FINALE		FINALE	FINALE		
20/06/2020														U13
27/06/2020														U15
04/07/2020														U17
J Ferié		Vacances		RATTRAPAGE				FINALE						

NOTES :

POUR LES SECTEURS LA ROCHELLE CHATELAILLON / ROCHEFORT ET AULNAY :

MICHEL MIGNONNEAU
9, AVENUE DU GENERAL DE GAULLE
17340 CHATELAILLON
06.03.57.53.42
michel.mignonneau@orange.fr

POUR LES SECTEURS ROYAN / SAINTES /JONZAC ET MONTGUYON :

JEAN-LOUIS BARBESSOU
LIEU DIT RIGALEAU
17360 ST AIGULIN
06.20.27.45.03
barbessoujeanlouis@yahoo.fr