

DISTRICT DE FOOTBALL DE LA CHARENTE-MARITIME

FESTIVAL FOOT U13 – PITCH



FINALE DEPARTEMENTALE

LE SAMEDI 1 AVRIL 2023

A VAUX SUR MER



PRÉSENTATION

La Fédération Française de Football et la Ligue du Football Amateur organisent pour la saison 2022-2023 le « Festival Foot U13 Pitch », une manifestation qui vise à associer le sport à l'éducatif. Ce festival concerne d'une part les équipes féminines et d'autre part les équipes masculines.

ORGANISATION de la PHASE DEPARTEMENTALE

La finale départementale est organisée par le District sur une journée et sur un même lieu pour les garçons et les filles.

- Vérification des licences : **Membres de la Commission des Jeunes**
- Epreuve « Défis » : **4 personnes responsables membres de la Commission Technique et commission des jeunes**
- Epreuve « Quizz » : **4 personnes responsables « District »**
- Arbitrage : **2 personnes responsables membres de la Commission Départementale d'Arbitrage + 6 à 10 Jeunes Arbitres Officiels**
- Rencontres/Matches : **2 personnes (une par terrain) responsables membres Commissions Jeunes/Technique/Arbitrage**

● DISCIPLINE :

Tout joueur exclu lors d'une rencontre ne pourra pas participer, au minimum, à la rencontre suivante. Les litiges, réclamations et suites disciplinaires sont examinés à la fin de chaque rencontre par la Commission d'organisation du District pour la phase départementale.

● FEUILLE de MATCH :

Chaque responsable d'équipe doit remplir et **remettre la feuille de match 4 jours avant le jour de la finale** au responsable technique de la compétition.

● LICENCES :

Tous les joueurs participants à cette finale devront **OBLIGATOIREMENT présenter leur licence** F.F.F saison 2022/2023 enregistrée au nom du club (ou groupement).

● ARBITRAGE :

Application des Lois du Jeu « Foot à 8 »

Arbitrage à la touche : Les clubs doivent présenter un dirigeant (à jour de sa licence) afin d'officier à la touche.

Si le nombre d'arbitre officiel le permet : Arbitrage à la touche par un ARBITRE OFFICIEL

● BANC de TOUCHE / REMPLACEMENT :

Banc de touche : seuls 2 adultes responsables de l'équipe + 4 jeunes joueurs remplaçants maximum. Remplacements gérés par l'éducateur responsable de l'équipe.

Tout remplacement de joueur devra s'effectuer sur la ligne médiane (**avec accord préalable de l'arbitre**). Attendre que le joueur remplacé soit sorti de l'aire de jeu pour que le remplaçant puisse entrer.

1



QUALIFICATION des JOUEURS et des JOUEUSES

Les joueurs et joueuses doivent être qualifiés dans leur club au plus tard le 31 janvier 2023.
La mixité est autorisée (y compris U12F et / ou U14F) dans les équipes U13 garçons.

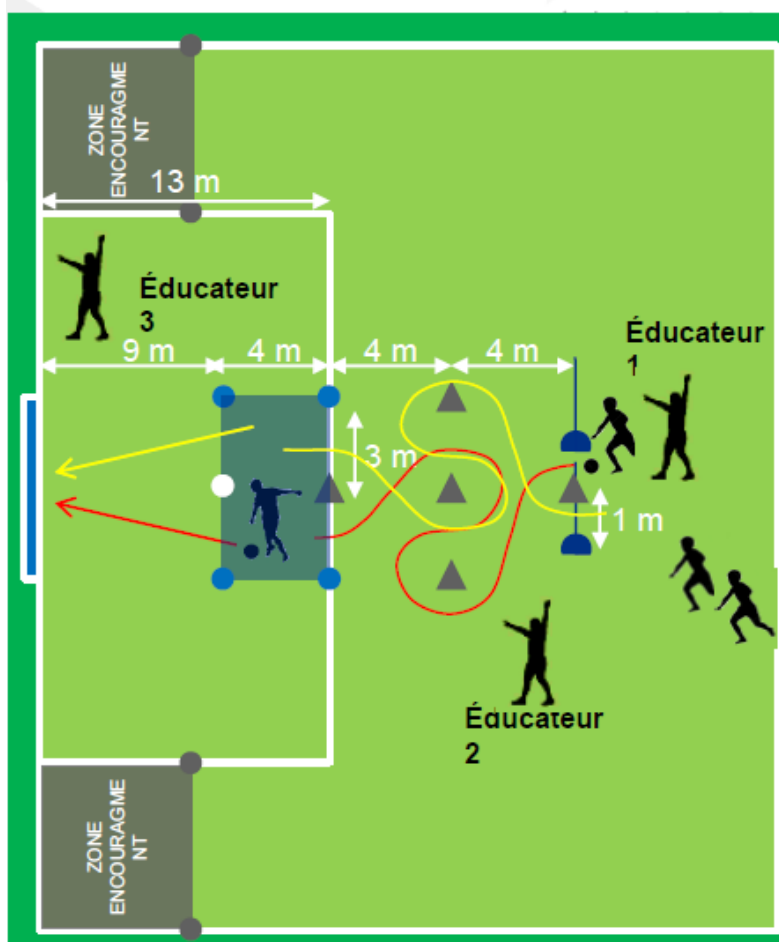
La COMPETITION « FESTIVAL FOOT »

La finale départementale associe plusieurs activités à réaliser par l'ensemble des participants. Elle est composée de « TROIS » EPREUVES :

1. Les DEFIS TECHNIQUES : Conduite de Balle et Jonglage

PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI CONDUITE



Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).





Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

2



Légende

-  départ.gaucher
-  départ droitier.
-  zone de frappe
-  zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = **-3 sec** cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou **-10 sec** cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps)
gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

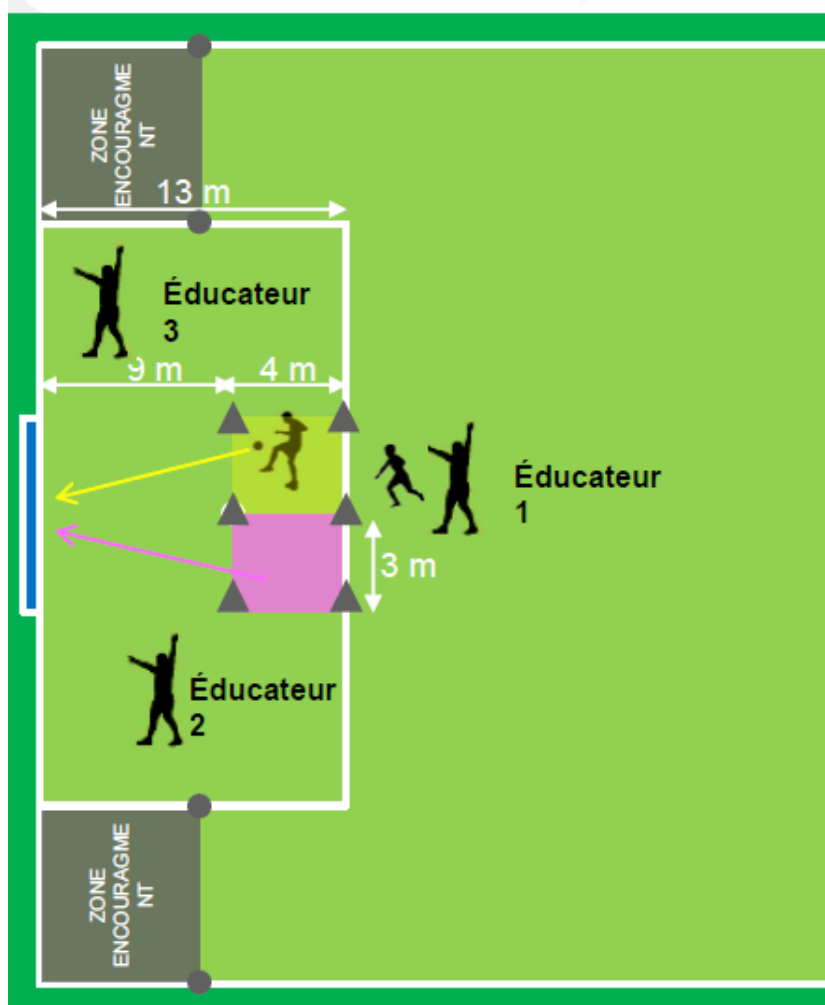


3



PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI JONGLAGE



Objectif :






Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueur(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.



Légende

-  Tir gaucher
-  Tir droitier
-  Zone de jonglage pour gaucher
-  Zone de jonglage pour droitier
-  Zone d'encouragement

Malus :

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte, de volée = **- 10 sec.**

Si cible atteinte, frappe au sol = **- 3 sec.**

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

2. Le QUIZZ

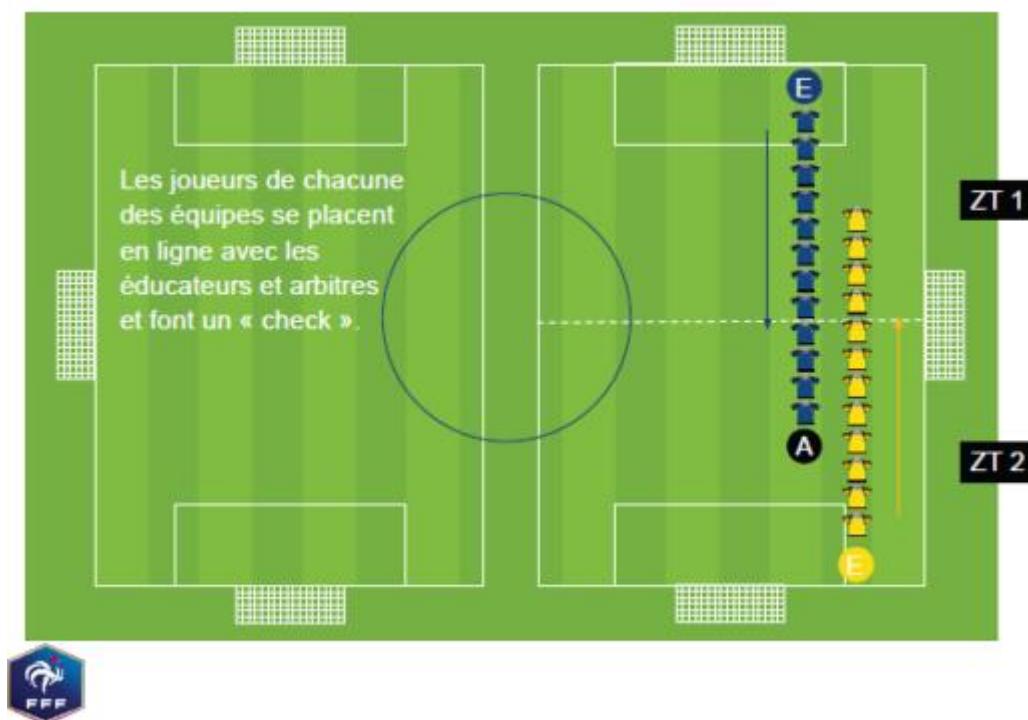
Chaque joueur de toutes les équipes U13 (G et F) participe à un quizz.

Celui-ci consiste à répondre à 10 questions (sous format Q.C.M) portant sur les « règles de vie » et les « règles de jeu » en lien avec le PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL.



3. Les RENCONTRES / MATCHS

PROCOLE D'AVANT MATCH :



INFRASTRUCTURES

COMPLEXE SPORTIF DE VAUX SUR MER (Stade Guy CHARRE Avenue MALAKOFF A VAUX SUR MER)

Bienvenue à la Finale Départementale du Festival Foot U13 garçons et filles qui aura lieu sur les installations de VAUX SUR MER. Ces deux compétitions se déroulent de la manière suivante :

	GARÇONS	FILLES
Phases	Départementale le 1 AVRIL 2023 A VAUX SUR MER	Départementale le 1 AVRIL 2023 A VAUX SUR MER
	Régionale les 13 et 14 MAI 2023 A GUJAN MAESTRAS (33)	Régionale les 13 et 14 MAI 2023 A GUJAN MAESTRAS (33)
FINALE NATIONALE	Phase Finale à CAPBRETON (40) 3 ET 4 Juin 2023	



LISTE DES CLUBS QUALIFIÉS

Garçons	Filles
<ul style="list-style-type: none"> • ES LA ROCHELLE • ST PALAIS SPORT 1 • ROCHEFORT FC 1 • ROCHEFORT FC 2 • ETOILE MARITIME FC 1 • ES SAINTES 1 • ST JEAN D'ANGELY • FC2C 1 • PERIGNY FC 1 • FC NORD 17 • AIGREFEUILLE / LE THOU • GJ PAYS MARENNAIS 1 • LA JARRIE FC 1 • SAUJON US (en commission) • GJ PAYS ROYANNAIS • CAP AUNIS ASPTT FC 1 	<ul style="list-style-type: none"> • US AIGREFEUILLE • CAP AUNIS / AS DE LA BAIE • ES SAINTES • GROUPEMENT FEMININ CHARENTE OCEAN • ETOILE MARITIME FC

Responsables administratifs : Fabrice EREAU – Jérôme BOUQUET – Ludovic MARTIN- Éric CORNIER

Responsables techniques – organisation générale : Ludovic MARTIN - Fabrice EREAU – Jérôme BOUQUET – Michel MIGNONNEAU – Christelle FERCHEAU

Arbitrage : Nicolas MILLET – 6 à 12 jeunes arbitres



C O M P O S I T I O N D E S D É L É G A T I O N S

- ▶ 12 joueurs + 2 adultes soit 14 personnes
- ▶ 1 équipe par club (soit 24 équipes)
- ▶ Chaque équipe prévoit un second jeu de maillots (couleur différente).

D U R É E D E S M A T C H E S

- ▶ 2 x 8 minutes avec changement de côté (1') pour les garçons et les filles
- ▶ Durée des rencontres : 16'
- ▶ Durée des rotations : 3'
- ▶ Formule Échiquier pour les garçons et les filles
- ▶ Chaque équipe dispute ses rencontres sur les terrains nommés :
 - ▶ « LOYAUTÉ », « AMITIÉ », « RESPECT », « TOLÉRANCE »
- ▶ Au cours de ces finales, une opération de sensibilisation sur les valeurs éducatives est organisée. « L'ART de bien se comporter ». D'où la signification des terrains.



LE PROGRAMME DE LA JOURNÉE

HORAIRES	TERRAINS RENCONTRES	TERRAINS DÉFIS		QUIZZ	REPAS
		CONDUITE	JONGLERIE		
8H00	ACCUEIL DES ÉQUIPES GARÇONS				
8H30	RÉUNION ÉDUCATEURS G				
8H45	ACCUEIL FILLES				
9H00		Equipes G 1 à 8 +PHOTO (8 équipes)			
9H15	RÉUNION ÉDUCATEURS FILLES				
9H30		Equipes G 9 à 16 +PHOTO (8 équipes)			
10H00	R1 Equipes 1 à 8 G	GROUPE FILLE + PHOTO (4 équipes)			
10H25	R1 Equipes 9 à 16 G		GARÇONS 1 à 8		
10H50	R1 GROUPE FILLE		GARÇONS 9 à 16		
11H15	R2 Equipes 1 à 8 G		GROUPE FILLE (Toutes les équipes)		
11H40	R2 Equipes 9 à 16 G				
12H05	R2 GROUPE FILLE		Equipes G (Fin)		
12H30					GARÇONS
12H45					GARÇONS
13H00					FILLES
13H00				GARÇONS 1 à 8 R3	
13H20				GARÇONS 9 à 16 R3	
13H45				13H45	
14H00	R3 Equipes 1 à 8 G			GROUPE FILLE Toutes équipes	
14H25	R3 Equipes 9 à 16 G				
14H50	R3 GROUPE FILLE				
15H15	R4 Equipes 1 à 8 G				
15H35	R4 Equipes 9 à 16 G				
16H00	R4 GROUPE FILLE				
16H25	Rencontre 5 Equipes 9 à 16 GARÇONS				
16H50	Rencontre 5 Equipes 1 à 8 GARÇONS				
17H15	REMISE DES RÉCOMPENSES				



R

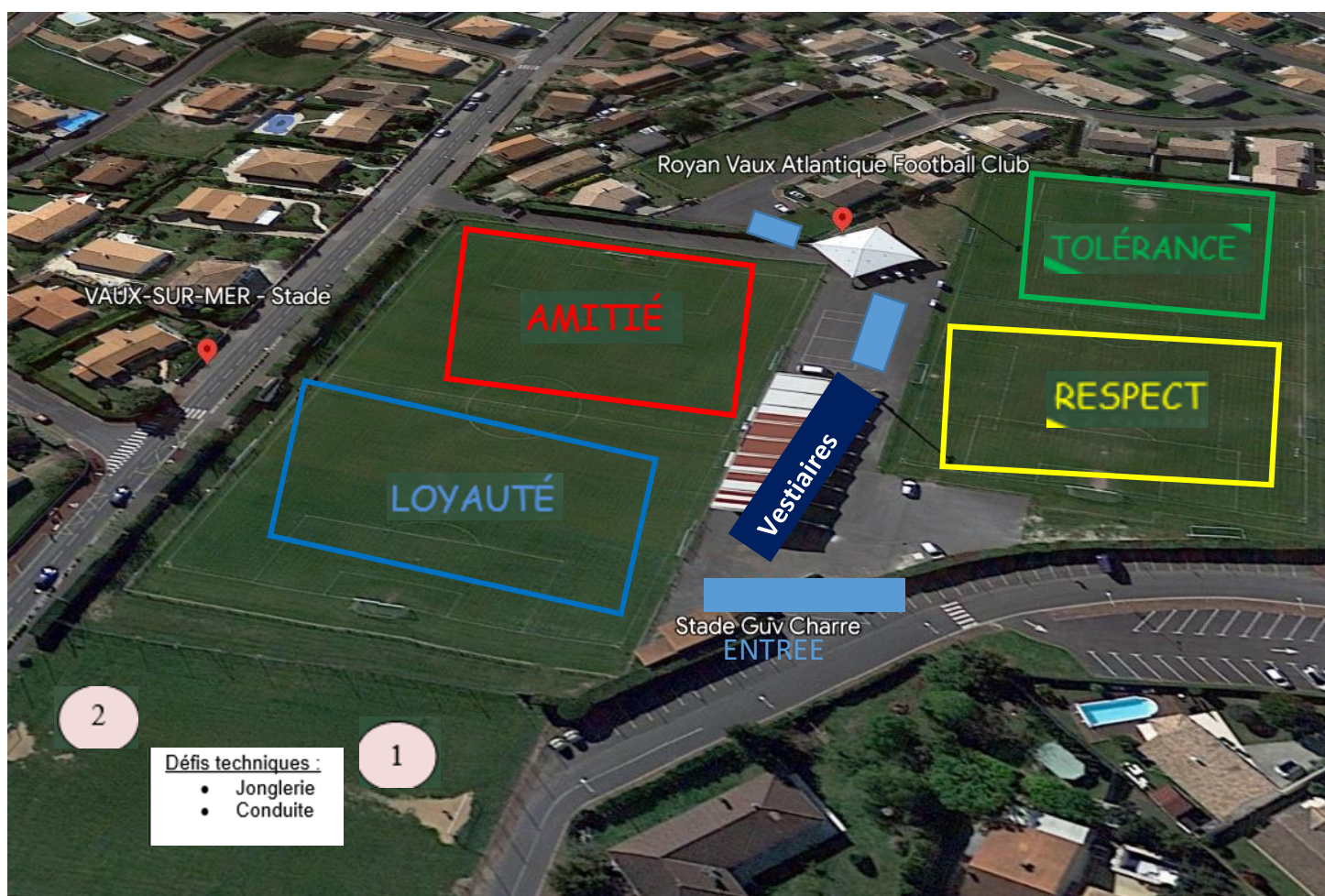


RESTAURATION

- Le club du Royan vaux fc organisera le jour de la manifestation une buvette avec friterie, sandwichs (saucisses, merguez...) et boissons.

L

LE STADE



10



STADE GUY CHARRE ROYAN VAUX FC 47, AVENUE MALAKOFF 17640 VAUX SUR MER

RÈGLEMENT

1ÈRE PHASE ÉCHIQUIER

Article 1 - Composition du groupe et système de l'épreuve

Les équipes qualifiées sont classées de 1 à 16 par tirage au sort dans un unique groupe. Les équipes seront opposées selon la formule de compétition dite « Échiquier ».

Ce tirage au sort effectué en début de matinée détermine l'ordre des premières rencontres soit :

1 contre 2	9 contre 10
3 contre 4	11 contre 12
5 contre 6	13 contre 14
7 contre 8	15 contre 16

Pour la suite, à partir du 2^{ème} match, ainsi que pour les 3^{ème}, 4^{ème} et 5^{ème} matches, l'ordre des rencontres est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes, donc :

1 ^{er} contre 2 ^{ème}
3 ^{ème} contre 4 ^{ème}
5 ^{ème} contre 6 ^{ème}
7 ^{ème} contre 8 ^{ème}
9 ^{ème} contre 10 ^{ème}
ETC.....

Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.

Le cas échéant elle rencontrera l'équipe la suivante au classement.



Article 2 - Compositions des équipes

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs ou joueuses : 8 titulaires et 4 remplaçants(es) Licenciés(es) à la F.F.F., Licence enregistrée au nom du club avant le 31 janvier 2023. Attention aux mutations !!!!

Il est rappelé que les joueurs et joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour un seul club (cf. article 3 du règlement de l'épreuve).

Comme chez les garçons, les équipes filles pour prétendre se qualifier à la phase régionale doivent être constituées de joueuses U12, U13 et possibilité de 3 U11.

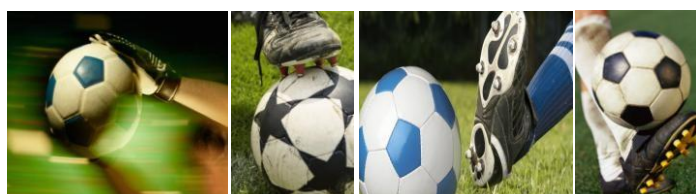
La présentation des licences sera exigée avant le début de la Finale Départementale. Les clubs doivent renvoyer la feuille de match remplie dans le courant de la semaine qui précède la finale. (minimum 4 jours avant)

PHASE DÉPARTEMENTALE	
GARÇONS	12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase régionale Justificatifs datant de moins de 3 jours
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> LES EQUIPES PRESENTANT MOINS DE 11 JOUEURS NE POURRONT PAS SE QUALIFIER POUR LE TOUR REGIONAL Les joueuses U12F / U13F / U14F sont autorisées à participer avec les équipes garçons. </div>
FILLES	12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 3 absences justifiées maxi pour qualification phase régionale
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> LES EQUIPES PRESENTANT MOINS DE 9 JOUEUSES NE POURRONT PAS SE QUALIFIER POUR LE TOUR REGIONAL </div>



Absence justifiée = certificat médical

La commission d'organisation retirera 40 points sur le total général par joueur ou joueuse manquant.



EPREUVES PHASES DEPARTEMENTALE / REGIONALE / NATIONALE

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
Formule échiquier – 1 groupe Phases départementale et régionale G : 1 groupe de 16 équipes F : 1 groupe de 8 à 16 équipes Phase nationale G & F : 1 groupe de 16 équipes 6 rencontres de 20'.	1 défi « conduite » 1 défi « jonglage » Phases départementale, régionale et nationale 1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe.	1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu » Phases départementale et régionale 5 questions/joueur(se) Phase nationale 10 questions/joueur(se)

ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
 (en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
Phases départementale & régionale Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre. Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort. Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points Phase nationale Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 3 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre. Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort. Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points	Toutes phases Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.	Toutes phases Attribution des points en fonction d'un barème. Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération. Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.	Phases départementale 1 point par bonne réponse/joueur(se) Phase régionale 1 point par bonne réponse/joueur(se) Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants Phase nationale 0,5 point par bonne réponse/joueur(se) Total des points cumulés pour l'équipe : Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants	Phases départementale 1 point par bonne réponse/joueur(se) Phase régionale 1 point par bonne réponse/joueur(se) Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants Phase nationale 0,5 point par bonne réponse/joueur(se) Total des points cumulés pour l'équipe : Si moins de 12 joueur(ses), 0 point par joueur(ses) manquants



Article 3 - Classement Matches

Un classement est établi, par addition de points, cumulés match après match, du 1^{er} au 5^{ème}, en fonction du barème :

48 points pour un match gagné

24 points pour un match nul

12 points pour un match perdu

12 points pour bonus offensif

0 point pour un match perdu par forfait ou par pénalité.

Article 4 - Durée des rencontres

Les matchs se jouent en deux périodes de 8 minutes.

Article 5 - Discipline

La Commission d'organisation sera chargée de régler tous les litiges et inconvenances.

Tout joueur ou joueuse exclu (e) lors d'une rencontre ne pourra pas participer à la rencontre suivante.

Article 6 - Dispositions complémentaires

Le règlement Festival Foot U13 - PITCH, tel qu'il est prévu dans la brochure officielle concernant la réglementation des Compétitions Nationales (saison 2022/2023), viendra en soutien du dit règlement en cas de manquement.

Tous les cas non prévus seront réglés par la Commission d'Organisation, dont les décisions seront sans appel.

Les deux équipes Garçons terminant à la première place et deuxième place du classement final, ainsi que l'équipe fille terminant première, seront qualifiées pour la Finale Régionale les 13 et 14 Mai 2023.

Article 7 - LOIS DU JEU

Loi-8 Coup d'Envoi et Reprise du Jeu :

Les Joueurs doivent se trouver à 6 mètres du ballon.

Loi-11 Hors-jeu :

Identique à celle du jeu à 11, c'est-à-dire « en regard de la ligne médiane ».

Loi-12 Fautes et Incorrections :

Lorsque le Gardien de But est en possession du ballon dans les mains, le **dégagement du Gardien**

De But ne pourra pas se faire de volée ou de $\frac{1}{2}$ volée. (Relances identiques au championnat départemental et régional)



RENDEZ-VOUS LE 1 AVRIL 2023
STADE GUY CHARRE
ROYAN VAUX FC
47, AVENUE MALAKOFF
17640 VAUX SUR MER

POUR LES EQUIPES GARCONS : 8H00

POUR LES EQUIPES FILLES : 8H45

La Commission Départementale des Jeunes
Son Président Mr Fabrice EREAU

Le Conseiller Technique du Football D'Animation
Ludovic MARTIN



LES PARTENAIRES DU CLUB :



INTERSPORT
SAINTES - ROYAN

