

DEFI JONGLERIE U11

**LES BLEUS, C'EST PARTI
POUR 1'30 PIED DROIT !**

> 1 jeune face à 1 autre par numéro ou par niveau.

> Les joueurs essaient d'atteindre l'objectif pendant 1'30 minutes par rubrique (PD, PG, ...)

> Le temps est géré par le responsable.

Comptage des jonglages :

- > Par le joueur en attente.
- > Résultats inscrits sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi.
- > Possibilité de réaliser un suivi de la progression des enfants en U11 par niveau et par période (commission district par exemple).

Organisation :

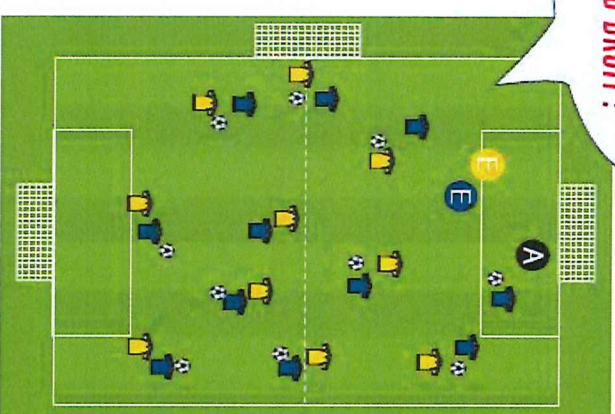
- > 1 ballon par binôme
- > Répartition sur un espace suffisant pour mettre les joueurs dans le confort
- > 1 feuille de jongleries
- > 1 chronomètre

Rattrapage :

> Une touche de rattrapage autorisée.

Départs :

- > A la main
- > Au pied sur les périodes de printemps.



1ère phase
30/10/10

2ème phase
30/20/20

3ème phase
50/30/20



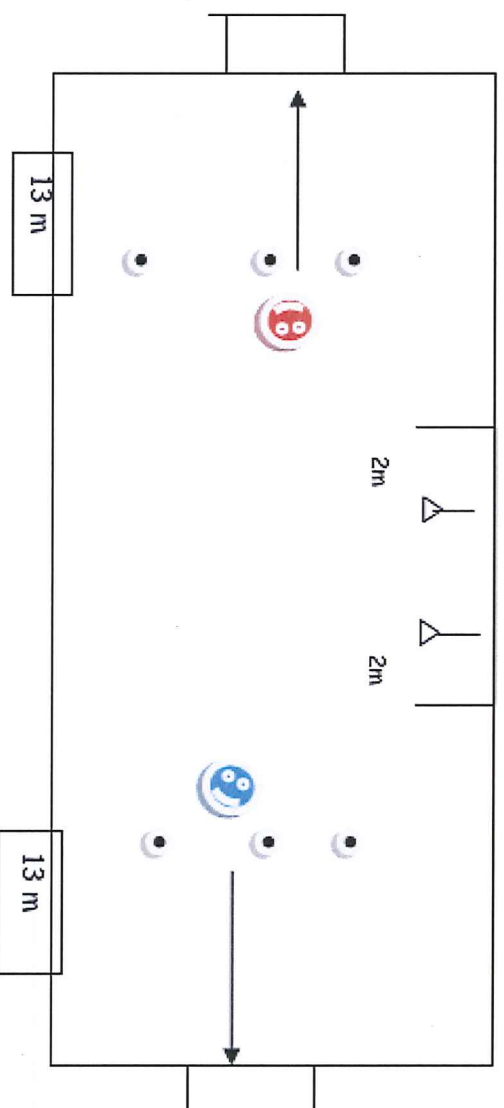
DISTRICT DE CHARENTE-MARITIME DE FOOTBALL

DEFI TIR DE PRECISION

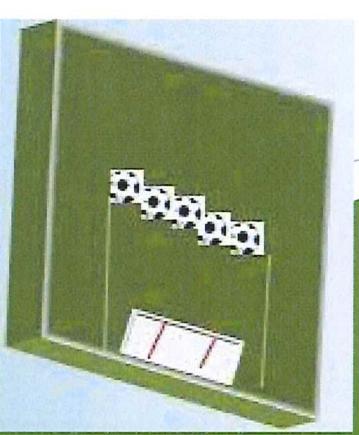
Deux équipes, rouge et bleue, placées à 13m (limite de surface), chaque joueur frappe cinq ballons en direction du but.

Objectif : Marquer dans la zone de 2m de chaque côté. Entre le poteau de but et le piquet. Si le ballon rentre au milieu, aucun point attribué. L'éducateur A avec l'équipe B et vice-versa.

5 ballons par joueur, 1 point par réussite, 40 points maxi (total des 8).



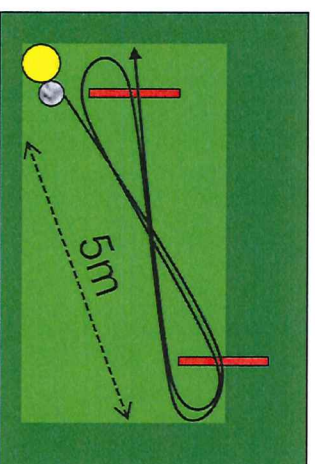
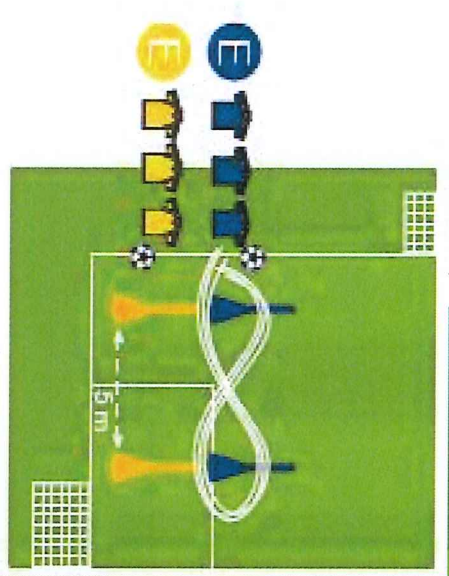
DISTRICT DE CHARENTE-MARITIME DE FOOTBALL



DEFI CONDUITE « LE HUIT »

En duel 1 contre 1, le premier arrivé donne 1 point à son équipe. Les joueurs conduisent le ballon en effectuant un huit entre deux plots distants de 5 m. (4 fois 5m (aller/retour X1) Chaque joueur passe 2 fois (maxi 24 duels remportés). si besoin 1 joueur passe trois fois (ordre des numéros).

L'équipe qui a remporté le plus de Duel gagne. L'éducateur reporte le score sur la feuille de résultats.

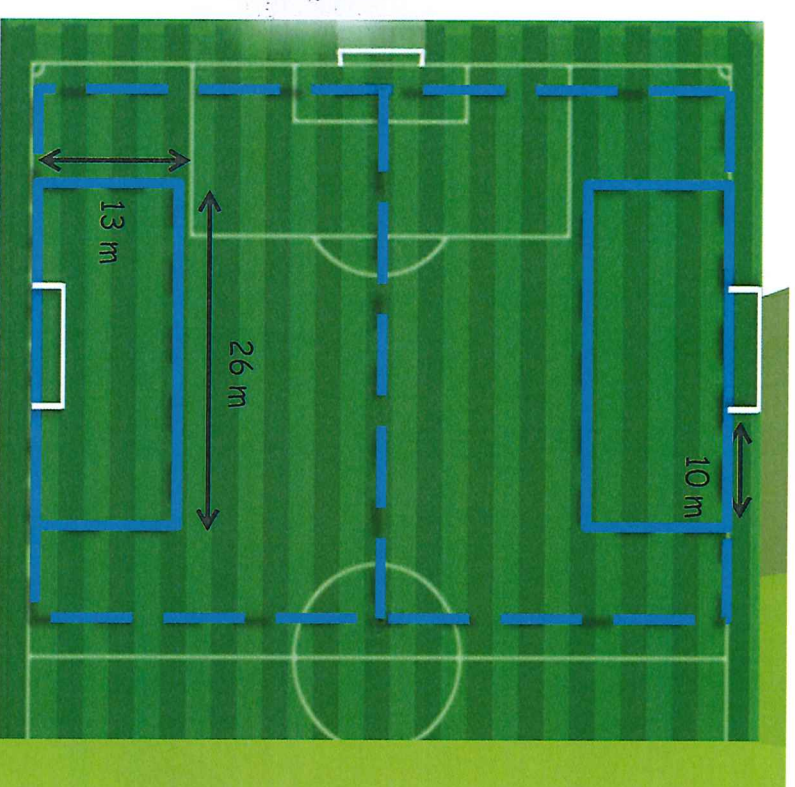


DISTRICT DE CHARENTE-MARITIME DE FOOTBALL

LA PRATIQUE EN U11 / LOIS DU JEU

Pratiques	U11
Licenciés Licenciées	U10 + U11+ 3 U9 max
Dans la pratique mixte	U10F + U11F + U12F + 3 U9F max
Pratiques	8 x 8
Nombre de remplaçants	4 au maximum (il vaut mieux avoir une 2 ^{ème} équipe que 4 enfants sur la touche)
Aires de jeu	1/2 de terrain (raccourcir si possible de 1 ou 2 m de chaque côté)
Dimension des buts	6 m x 2 m
Temps de jeu	50min max (plateau) ou 2 x 25 min OU 3 X 16 min
Temps de jeu minimum par enfant	Moitié du temps

DISTRICT DE CHARENTE-MARITIME DE FOOTBALL



- Le port des protège-tibias est obligatoire
- Ballon : Taille 4.
- Le hors-jeu est signalé à partir de la ligne des 13 mètres.