

RELEVÉ DES CLUBS

Footclubs
Mon espace club F.F.F.

Saison 2016-2017

Marilyne PINARD

Organisation > Etat du compte

[En savoir +]

Cette fonction permet de connaître les soldes du compte club dans les différents centres de gestion. Cet état du compte est mis à jour lorsque le centre de gestion met à jour son système comptable. Cela n'est donc pas régulier et cela dépend de chaque centre de gestion. Lorsqu'un solde n'est pas disponible, soit le centre de gestion n'a pas adopté le système comptable préconisé par la F.F.F., soit ce solde est temporairement inaccessible.
Fiche ORGANISATION n° 6 : [Etat du compte](#)

Comptabilité Facturation Acomptes

Centre de gestion	Solde en comptabilité	Date	Dernier relevé	
			Montant	Suivi
LIGUE DU CENTRE OUEST	113,38 (Débiteur)	Non édité		
DISTRICT CHARENTE MARITIME	1 192,54 (Débiteur)	16/09/2016	1 192,54	1 192,54 à payer

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2016 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des Conditions Générales d'Utilisation du Site en cliquant et en respectant les dispositions.

Somme à payer

En cliquant sur le montant, le club pourra prendre connaissance de toutes les écritures du relevé.
En cliquant sur le suivi, le club obtiendra le détail de toutes les opérations depuis le précédent relevé.

Impression

Footclubs
Mon espace club F.F.F.

Saison 2016-2017

Frédéric RANZIERE

Organisation > Editions et extractions > Derniers relevés

[En savoir +]

Cet état comptable Derniers relevés Editeurs Membres

Centre:

Relevé complet Coupon détachable

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2016 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des Conditions Générales d'Utilisation du Site en cliquant et en respectant les dispositions.

Pour chaque centre de gestion, le club peut imprimer son relevé (avec le coupon détachable) tel qu'il existe actuellement, ou uniquement le coupon détachable pour qu'il puisse le joindre au règlement.

Aller ensuite dans les extractions pour récupérer votre fichier à imprimer



Création des comptes Feuille de match informatisée dans Footclubs

**SEUL LE CORRESPONDANT FOOTCLUBS DU CLUB
PEUT CREER LE/LES COMPTE(S) POUR LA FEUILLE de MATCH**

- Création d'un utilisateur habilité à utiliser la feuille de match informatisée

Footclubs
mon espace club FFF

Saison 2013-2014

Organisation > Utilisateurs Footclubs

Bernadette MENDEZ

9 utilisateurs maximum peuvent être déclarés [En savoir +]

Cette fonction permet d'afficher les personnes du club habilitées à utiliser Footclubs. Le Correspondant Footclubs [+] peut afficher les caractéristiques de chacun, les modifier, créer un nouvel utilisateur (dans la limite du nombre maximum autorisé) et supprimer une habilitation en cochant la case à droite du nom. Les modifications et suppressions sont enregistrées en cliquant sur **Valider**.
Fiche ORGANISATION n° 2 : [Les utilisateurs Footclubs](#)

Supprimer	Utilisateur	Identification	Profil	Actif	Téléphone	Adresse mail
<input checked="" type="checkbox"/>	BERNADETTE MENDEZ	0670583195	Gestionnaire organisation, licences, éducateurs et compétitions	Actif	0670583195	bernadette.mendez@clubfootclubs.com
<input type="checkbox"/>	BERNADETTE MENDEZ	0169096992	Gestionnaire organisation, licences, éducateurs et compétitions	Actif	0169096992	bernadette.mendez@clubfootclubs.com
<input type="checkbox"/>	BERNADETTE MENDEZ	0687310879	Gestionnaire organisation uniquement	Actif	0687310879	bernadette.mendez@clubfootclubs.com
<input type="checkbox"/>	BERNADETTE MENDEZ	0680113030	Gestionnaire organisation et compétitions	Actif	0680113030	bernadette.mendez@clubfootclubs.com
<input type="checkbox"/>	BERNADETTE MENDEZ	0624554201	Gestionnaire organisation, licences et compétitions	Actif	0624554201	bernadette.mendez@clubfootclubs.com

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2014 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#), en acceptant et en respectant les dispositions.


 Mon espace club FFF

Saison 2013-2014

Organisation > Utilisateurs Footclubs > **Nouvel utilisateur**

Etapes 1 Identité 2 3

Identité [En savoir +]

Il faut identifier l'utilisateur et préciser l'email et le téléphone qui permettront éventuellement de le contacter.
Fiche ORGANISATION n° 2 : [Les utilisateurs Footclubs](#)

Nom *
 Prénom *
 Téléphone *
 Adresse mail *

Abandonner Suivant

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2014 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#), en acceptant et en respectant les dispositions.


 Mon espace club FFF

Saison 2013-2014

Organisation > Utilisateurs Footclubs

Etapes 1 2 Identification Footclubs 3

Identification Footclubs [En savoir +]

Il faut préciser son profil d'utilisation et s'il est actif immédiatement. Le compte utilisateur est créé en cliquant sur **Valider** et un email de confirmation lui parviendra pour lui donner son code et son mot de passe personnels.
Fiche ORGANISATION n° 2 : [Les utilisateurs Footclubs](#)

Utilisateur Testfmi EPINAY
 Identification TEPINAY
 Mot de passe X7Twy3t6
 Profil [Gestionnaire organisation, licences, joueurs fédéraux, éducateurs et compétitions](#)
 Actif Actif

Abandonner Précédent Valider

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2014 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#), en acceptant et en respectant les dispositions.

- Ajouter des équipes à cet utilisateur
 Cette étape permet de minimiser les temps de traitements au niveau de la tablette en créant des utilisateurs en fonction des équipes

■ Compétitions > Effectif > Créer ou modifier un groupe

Étapes 1 Identification du groupe 2

Sélectionner un groupe [En savoir +]

Cette fonction permet de modifier la composition d'un groupe en choisissant un groupe existant ou d'en créer un nouveau avec le choix "Nouveau groupe". Le nom du groupe et le commentaire sont modifiables.

Groupe Nouveau groupe ▾

Nom du groupe testfmj

Commentaire

Abandonner
Suivant

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2014 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#), en accepter et en respecter les dispositions.

Étapes 1 2 Personnes du groupe

Sélectionner un groupe [En savoir +]

À gauche la pré sélection sur la fonction et sur les premières lettres du nom permet de restreindre l'effectif. En cliquant sur la silhouette, le profil sportif de la personne apparaît à droite. Le profil est modifiable et il faut Valider le profil sportif pour enregistrer les modifications du profil. En bas, la liste des personnes composant le groupe est affichée. Suivant la liste, en cochant les personnes, il est possible de les ajouter ou de retirer du groupe.

testfmj

Fonction ▾

Nom personne ▾

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Personne	Age
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	7
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	27
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	43
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	30
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	16
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	11
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	13
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	45
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	35
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	30
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	28
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	16

Cliquez sur la silhouette d'une personne pour afficher son profil sportif.

Ajouter au groupe les personnes sélectionnées

Liste des personnes du groupe Retirer du groupe les personnes sélectionnées

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Personne	Age	Club origine	Profil sportif	Joueur	Dirigeant	Educateur	Arbitre	Membre club
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	45			Jou. Libre / Vétéran				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	30			Jou. Libre / Senior				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	27			Jou. Libre / Senior				

Abandonner
Précédent
Terminer

testfmj

Fonction ▾

Nom personne ▾

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Personne	Age
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	7
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	43
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	16
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	11
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	13
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	35
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	10
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	30
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	28
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	16
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	45
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	13
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	10

Cliquez sur la silhouette d'une personne pour afficher son profil sportif.

Ajouter au groupe les personnes sélectionnées

Liste des personnes du groupe Retirer du groupe les personnes sélectionnées

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Personne	Age	Club origine	Profil sportif	Joueur	Dirigeant	Educateur	Arbitre	Membre club
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	45			Jou. Libre / Vétéran				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	30			Jou. Libre / Senior				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	XXXXXXXXXXXXXXXX	27			Jou. Libre / Senior				

Abandonner
Précédent
Terminer

◀ De 1 à 3 sur 3 ▶



PRÉPARER VOTRE ÉQUIPE

14/06/2014 à 15h30

UTILISATEUR : Didier DESCHAMPS

FRANCE A - FRANCE FÉMININE

synchroniser

Dernière synchro : 12/06/2014 19h36

Match amical

Durée : 90' Stade de France



EFFECTIF

Fonction Groupe Personne

NOM Prénom	Catégorie Fonction	NUMÉRO DE LICENCE Statut de la licence
 BENZEMA Karim	Libre / Sénior	Licence n°3434310618 08/06/2013
 CABAYE Yohan	Libre / Sénior	Licence n°3205853510 08/06/2013
 DEBUCHY Mathieu	Libre / Sénior	Licence n°2027857050 07/06/2013
 DESCHAMPS Didier	Entraîneur	Licence n°2849780709 22/06/2013
 DIGNE Lucas	Libre / Sénior	Licence n°6384035178 09/06/2013
 EVRA Patrice	Libre / Sénior	Licence n°2784146272 14/06/2013
 GIROUD Olivier	Libre / Sénior	<i>Incomplète</i>
 GRIEZMANN Antoine	Libre / Sénior	Licence n°1418791698 03/06/2013
 LLORIS Thibaut	Libre / Sénior	Licence n°3526240398

COMPOSITION

équipe type n°1 4 3 3 Enregistrer Vider Charger



REPLAÇANTS **ENCADREMENT**

NOM Prénom  **DESCHAMPS**
Didier

 **VALIDER**
la composition

Feuille de Match Informatisée (FMI) : les 3 grandes étapes



Arbitres



Dirigeant du club recevant



Dirigeant du club visiteur



Capitaines

AVANT LE JOUR DU MATCH

1

Jusqu'à 7 jours avant le match

- ▶ Se connecter à l'application sur la tablette puis « Synchroniser » pour obtenir les informations sur les prochains matchs
- ▶ Préparer sa composition d'équipe et « Transmettre » de nouveau pour sauvegarder les informations



2

Le matin du match

- ▶ Se connecter à l'application puis « Synchroniser » pour récupérer les données les plus récentes (du club recevant et du club visiteur)



LE JOUR DU MATCH AVANT LA RENCONTRE (À TITRE INDICATIF)

3

- ▶ Le club recevant fournit la tablette pour le match.

4

H-1H00

- ▶ Ouverture de la Feuille de Match depuis l'application
- ▶ Dirigeant du club recevant : saisie des identifiants et création du mot de passe, composition d'équipe et validation
- ▶ Dirigeant du club visiteur : saisie des identifiants et création du mot de passe, composition d'équipe et validation



H-0H40

- ▶ L'arbitre central complète les informations de la rencontre puis choisit un mot de passe et une question de sécurité



H-0H35

- ▶ Vérification des licences et dépôt éventuel des « Réserves » d'avant match



5

H-0H15

- ▶ Appel et vérification sur la tablette de l'identité des joueurs des deux équipes par l'arbitre central et les capitaines



H-0H10

- ▶ Signatures d'avant match par les capitaines et l'arbitre

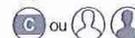


LE JOUR DU MATCH APRÈS LA RENCONTRE

6

Immédiatement au retour des vestiaires

- ▶ Saisie des faits de match (Score et temps additionnel – Discipline – Remplacements – Blessures – Buteurs)
- ▶ Si besoin les « Réserves techniques » sont saisies et les « Observations d'après-match » renseignées
- ▶ Vérification des informations et « Signatures » d'après-match par les capitaines ou dirigeants et l'arbitre



7

Clôture et envoi de la Feuille de match

- ▶ Clôture de la Feuille de match par l'arbitre. Si la tablette est connectée à internet alors la feuille de match est automatiquement transmise.
- ▶ Si la tablette n'est pas connectée à internet alors :
 1. On vérifie s'il y a une possibilité de connexion (wifi, connexion partagée depuis un smartphone,...).
 2. Dans le cas contraire, le dirigeant du club recevant se chargera de « Transmettre » la Feuille de Match dès que possible.

