

## U11 à 8

- **1<sup>ère</sup> phase** avec 3 journées.
- 3 journées en plateau de 3 ou 4 équipes par niveaux
- Objectifs de jongleries : 30 P « fort », 10P « faible », 10 « tête »

- **2<sup>ème</sup> phase** Poules de 6 en (5 journées)

Sur engagements des clubs par niveaux

- Journées 2 et 4 jongleries (Objectifs: 30 P « fort », 20P « faible », 20 « tête »)
- Journées 1,3 et 5 Tir de précision

- **3<sup>ème</sup> phase** Poules de 10 en (9 journées)

- En fonction des résultats de la seconde phase.
- Journées paires jongleries (Objectifs: 50 P « fort », 30P « faible », 20 « tête »)
- Journées impaires duels « le huit »

# CHALLENGE GEORGES BOULOGNE

### Organisation sur 3 phases :

Chaque équipe cumule des points tout au long de la saison sur des journées identifiées par la Commission des jeunes mais non portées à la connaissance des clubs. Cela oblige à réaliser les défis toute la saison et à renvoyer les feuilles de matchs après chaque rencontre.

**“Quand on a un beau jeu, il ne faut jamais tricher.”** Oscar Wilde

### 1<sup>ère</sup> phase :

Lors des 3 journées de plateaux, chaque équipe devra réaliser le défi jonglages avec 30/10/10 pour objectif. Nous retiendrons le total des **8 meilleurs** (400 max).

Le décompte des points se déroulera comme suit :

- De 350 à 400 contacts = 10 pts
- De 300 à 349 contacts = 8 pts
- De 200 à 299 contacts = 6 pts
- De 100 à 199 contacts = 4 pts
- De 50 à 99 contacts = 2 pts
- De 1 à 49 contacts = 1pts
- Pas de défi = 0

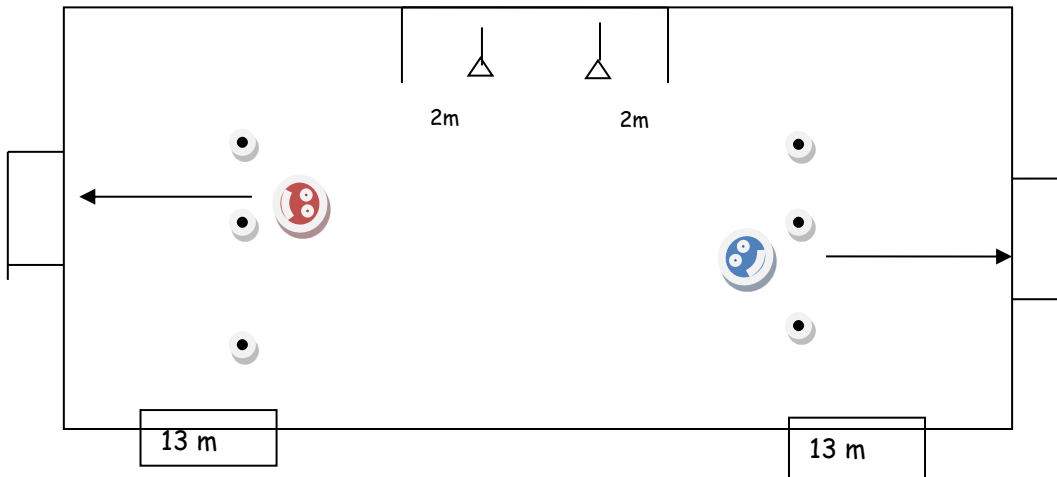
### 2<sup>ème</sup> phase :

Lors des journées 2 et 4 de championnat, chaque équipe devra réaliser le défi jonglages avec 30/20/20 pour objectif. Nous retiendrons le total des **8 meilleurs** (560 max).

Le décompte des points se déroulera comme suit :

- De 500 à 560 contacts = 10 pts
- De 450 à 499 contacts = 9 pts
- De 400 à 449 contacts = 8pts
- De 350 à 399 contacts = 7 pts
- De 300à 349 contacts = 6 pts
- De 250 à 299 contacts = 5 pts
- De 200 à 249 contacts = 4 pts
- De 150 à 199 contacts = 3 pts
- De 100 à 149 contacts = 2pts
- De 1 à 99 contacts = 1 pts
- Pas de défi = 0

Lors des journées 1,3 et 5 de championnat, chaque équipe devra réaliser le défi **tir de précision**



Deux équipes, rouge et bleue, placées à 13m (limite de surface), chaque joueur frappe cinq ballons en direction du but. **Objectif** : Marquer dans la zone de 2m de chaque côté du poteau de but et du piquet sans toucher le sol. Si le ballon rentre au milieu, aucun point attribué. L'éducateur A avec l'équipe B et vice-versa.

5 ballons par joueur, 1 point par réussite, 40 points maxi (total des 8).

Le décompte des points se déroulera comme suit :

- De 35 à 40 buts = 10 pts
- De 30 à 35 buts = 8 pts
- De 20 à 29 buts = 6 pts
- De 10 à 19 buts = 4 pts
- De 1 à 9 buts = 2 pts
- Pas de défi = 0

### **3ème phase :**

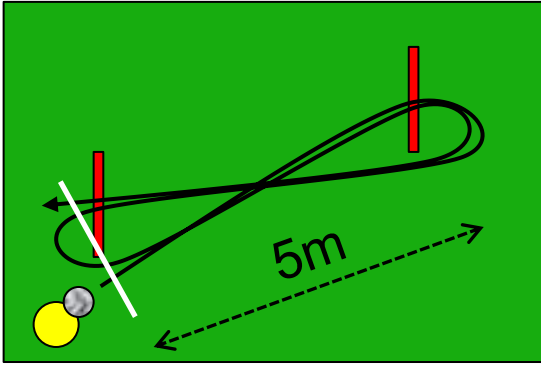
Lors des journées 2, 4, 6 et 8 de championnat, chaque équipe devra réaliser le défi jonglages avec 50/30/20 pour objectif. Nous retiendrons le total des 8 meilleurs (800 max).

Le décompte des points se déroulera comme suit :

- De 750 à 800 contacts = 10 pts
- De 700 à 749 contacts = 9 pts
- De 650 à 699 contacts = 8 pts
- De 600 à 649 contacts = 7 pts
- De 500 à 599 contacts = 6 pts
- De 400 à 499 contacts = 5 pts
- De 300 à 399 contacts = 4 pts
- De 200 à 299 contacts = 3 pts
- De 100 à 199 contacts = 2 pts

- De 1 à 99 contacts = 1 pts
- Pas de défi = 0
- 

Lors des journées 1, 3, 5, 7 et 9 de championnat, chaque équipe devra réaliser le défi « Le huit ».



4 fois 5m (aller/retour X1) en 1 contre 1, le premier arrivé donne 1point à son équipe.

Chaque joueur passe 2 fois (maxi 24) et si besoin 1 joueur passe trois fois (ordre des numéros). L'éducateur A avec l'équipe B et vice-versa

Le décompte des points se déroulera comme suit :

- De 23 à 24 duels gagnés = 10 pts
- De 21 à 22 duels gagnés = 9 pts
- De 18 à 20 duels gagnés = 8 pts
- De 15 à 17 duels gagnés = 7 pts
- De 13 à 14 duels gagnés = 6 pts
- De 11 à 12 duels gagnés = 5 pts
- De 7 à 10 duels gagnés = 4 pts
- De 5 à 6 duels gagnés = 3 pts
- De 1 à 4 duels gagnés = 2 pts
- Pas de défi = 0