



N° DE SÉANCE		PHASE DE JEU	CONSERVER - PROGRESSER
CATÉGORIE	U13G	PRINCIPE DE JEU	Jeu à 2 et à 3
DATE	12/01/2022	MOYENS ACCOCIÉS	Jeux Complémentaires - Coordination Générale

Joueurs	Gardien	Ballon	Buts	Jalons	Cônes	Cerceaux	Coupelles	Autres	déplacement	conduite	passé / tir				

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPOTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	Jeu des Prénoms					
	BUT(S)	Lever la main quand on reçoit le ballon - Lever la tête pour voir ses partenaires qui se déplacent - Se déplacer avec et sans ballon				
	Jouer avec un ballon virtuel, se faire des passes en appelant le prénom du partenaire pour aller marquer entre les poteaux.					
	CONSIGNES	VARIABLES				
Jouer avec un ballon virtuel, se faire des passes en appelant le prénom du partenaire pour aller marquer entre les poteaux.						
		CRITÈRES DE RÉUSSITE				
		Marquer des buts - Se faire des passes sans perdre le ballon				

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPOTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	STOP BALL					
	BUT(S)	Déplacement des non porteurs du ballon - Simplifier les décisions avec le ballon - Être disponible pour son partenaire en communiquant - A la perte du ballon transition défensive de tous.				
	Marquer un but en stoppant le ballon derrière la ligne ou dans une zone précise					
	CONSIGNES	VARIABLES				
Essayer collectivement d'aller marquer un but en stoppant le ballon derrière la ligne adverse.						
		CRITÈRES DE RÉUSSITE				
		Être capable collectivement de conserver le ballon même si on ne marque de buts.				

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPOTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	COORDINATION GÉNÉRALE					
	BUT(S)					
	CONSIGNES	VARIABLES				
		CRITÈRES DE RÉUSSITE				

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPOTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	BUT(S)					
	CONSIGNES	VARIABLES				
		CRITÈRES DE RÉUSSITE				