

Ce document est à destination des clubs et des éducateurs du district. Nous souhaitons **informer et aider les clubs du département sur tout ce qui concerne le Football des U6 aux U13 et vous accompagner dans votre organisation administrative et technique afin d'améliorer votre action auprès des jeunes.**

Quelques renseignements sur le « Football Des jeunes ».

Il concerne les catégories :

- **U 7** - enfants nés en 2012 (**U6**) et 2011 (**U7**)
- **U 9** - enfants nés en 2010 (**U8**) et 2009 (**U9**)
- **U 11** - enfants nés en 2008 (**U10**) et 2007 (**U11**)
- **U 13** - enfants nés en 2006 (**U12**) et 2005 (**U13**)

La licence permet aux enfants d'être assurés. **Tout participant doit être en possession d'une licence.** Privilégier l'arbitrage des Jeunes par les Jeunes.

Les jeunes d'aujourd'hui sont les joueurs de demain.

Eduquer doit être notre première priorité.

Il est nécessaire d'apporter à ce football tout notre intérêt.

En **les accueillant du mieux possible**, nous les fidélisons.

Le District et les clubs doivent avoir des actions communes concernant les enfants :

« EDUQUER - FIDELISER - INFORMER - FAIRE PROGRESSER »

Pour cela les éducateurs et accompagnateurs doivent :

- **améliorer l'enseignement du football en connaissant bien la catégorie qu'ils encadrent** (formation des Educateurs au travers des modules).
- **Avoir pour principale préoccupation de faire jouer les enfants et leur permettre de prendre du plaisir en jouant au football.**
- **proposer des séances d'entraînements adaptées aux caractéristiques de chaque catégorie.**

« LE JEU AVANT L'ENJEU »



SAISON 2017 / 2018

Catégorie U7-U6 : Foot à 4

Tout d'abord un rappel sur les années de naissance :

- **U6/U7** - enfants nés en 2012 (**U6**) et 2011 (**U7**)

La journée d'accueil :

La journée d'Accueil U7-U6 se déroulera le 23 septembre 2017

La journée sera encadrée par les clubs organisateurs. Les commissions des jeunes et techniques apporteront leur soutien à cette journée.

Déroulement du plateau sous forme « de POULES ».

Participation à ces journées sur Inscription.

Les plateaux traditionnels :

Dans le planning prévisionnel vous trouverez les dates des plateaux pour les U7/U6.

Pour une bonne organisation, les clubs visiteurs doivent informer le club recevant (prise de contact obligatoire avec le club) sur le nombre d'équipes U7, U6.

Une fiche de participation est à votre disposition.

L'objectif est que les enfants aient un temps de jeu maximum, éviter d'avoir des remplaçants et privilégier plutôt des équipes mixtes (équipes avec enfants de plusieurs clubs).

La journée nationale

Elle aura lieu le samedi 26 mai 2018

Afin de vous aider à préparer au mieux ces manifestations, vous trouverez un peu plus loin dans le document, les lois du jeu (foot à 5 et foot à 4) ainsi que les différentes « formules plateaux » que vous pourrez utiliser.

IMPORTANT :

La participation aux plateaux est obligatoire.

Les clubs ne pouvant se rendre à un plateau sont dans l'obligation de prévenir (soit par courrier, fax ou mail) la Commission du Football des jeunes (avec le motif de l'absence) et le club recevant avant le début du plateau.

Tout club qui ne se présente pas à un plateau sera considéré absent et se verra appliquer à son encontre le règlement Financier du District.

Le club recevant doit renvoyer la « Fiche Plateaux dûment remplie » ainsi que « les fiches licences » à la Commission du Football des jeunes (District de football - soit par courrier, fax ou mail) en début de semaine suivant le plateau.

A NIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU

Organisation du plateau :

Quelques étapes clefs dans l'organisation d'un plateau :

1. Déterminer le responsable du plateau
2. Déterminer la personne responsable de **l'accueil** des équipes
3. Prévoir le goûter
4. Prévoir le matériel pour les terrains et les jeux (coupelles, ballons...)
5. Prévoir les bouteilles d'eau pour les équipes
6. Imprimer la feuille de plateau
7. Prévoir des chasubles
8. Mettre en place le protocole fair-Play : tout le monde se salue, dans le rond central, au début et à la fin du plateau
9. **Laissez les jouer** et faites des équipes en entente plutôt que d'avoir des remplaçants
10. Animer le plateau (rotations entre jeu et matchs) en veillant à laisser l'aire de jeu libre pour les enfants et les éducateurs et **demandez aux spectateurs de rester derrière les mains courantes**
11. Se réserver une « zone technique » le rond central ou une autre zone du terrain pour rassembler tous les enfants aux moments clefs
12. Effectuer un bilan du plateau avec tous les éducateurs

I NTEGRATION DES JEUX

POURQUOI INTÉGRER DES JEUX ?

ASPECT LUDIQUE

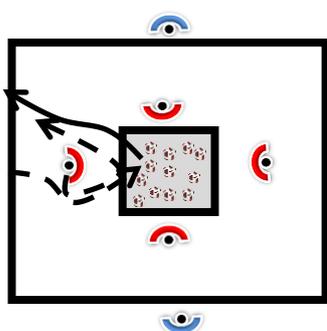
PLAISIR

MOTIVATION

VARIÉTÉ

APPRENTISSAGE

La prise du château



👤 Au signal de l'entraîneur, les bleus ont un temps déterminé pour ramener un maximum de ballons à l'extérieur du grand carré.

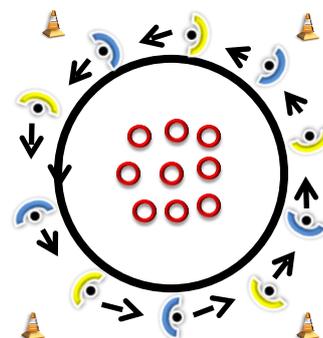
👤 Les rouges, tout en restant dans le grand carré et, sans entrer dans le château (zone grise), doivent les en empêcher en les touchant ou en touchant leur ballon ou encore en récupérant leur ballon quand celui-ci est conduit au pied. Si un bleu est « pris », alors il doit retourner dans le château pour une nouvelle tentative.

Le cercle de la honte

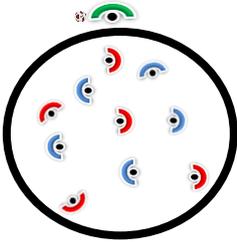
👤 Tout(e)s les joueurs(es) se déplacent autour du cercle (avec ou sans ballon). Au signal de l'éducateur, chaque joueur(se) doit aller (avec ou sans ballon) dans un des cerceaux placés dans le cercle.

👤 Celui qui se retrouve sans cerceau fait perdre son équipe (mettre un nombre de cerceaux égal au nombre de joueurs(es) moins 1).

👤 Variante : chaque joueur(se) est initialement placé dans un cerceau. Au signal de l'éducateur, ils doivent aller contourner un plot avant de revenir dans un cerceau. Le dernier arrivé fait perdre son équipe.



La queue du diable



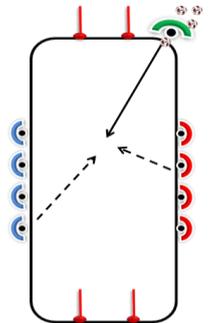
☹️ Chaque enfant attache une chasuble dans son short. L'objectif pour les bleus, attraper un maximum de chasuble de l'autre équipe et vis versa. Quand un bleu attrape une chasuble rouge, il l'attache dans son short.

☹️ Le jeu se joue avec un temps donné, avec ou sans ballon.

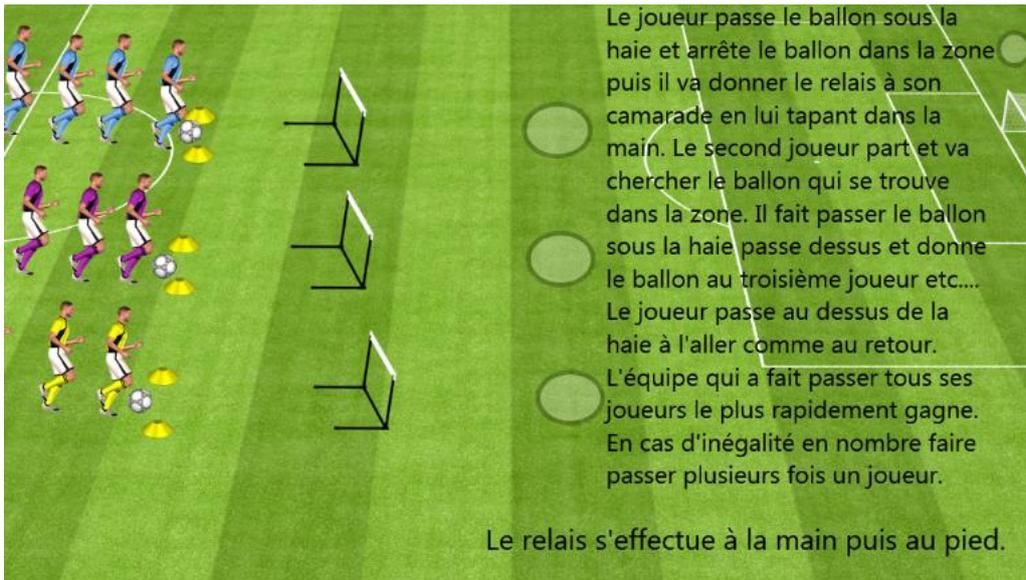
Le bérêt but

☹️ Dans chaque équipe de « x » joueurs(ses), chacun(e) possède un numéro de 1 à « x ». A l'appel de son numéro, le(a) joueur(se) concerné(e) de chaque équipe doit récupérer le ballon envoyé par l'entraîneur pour aller marquer dans le but de l'autre équipe

☹️ Faire varier les départs de ballon



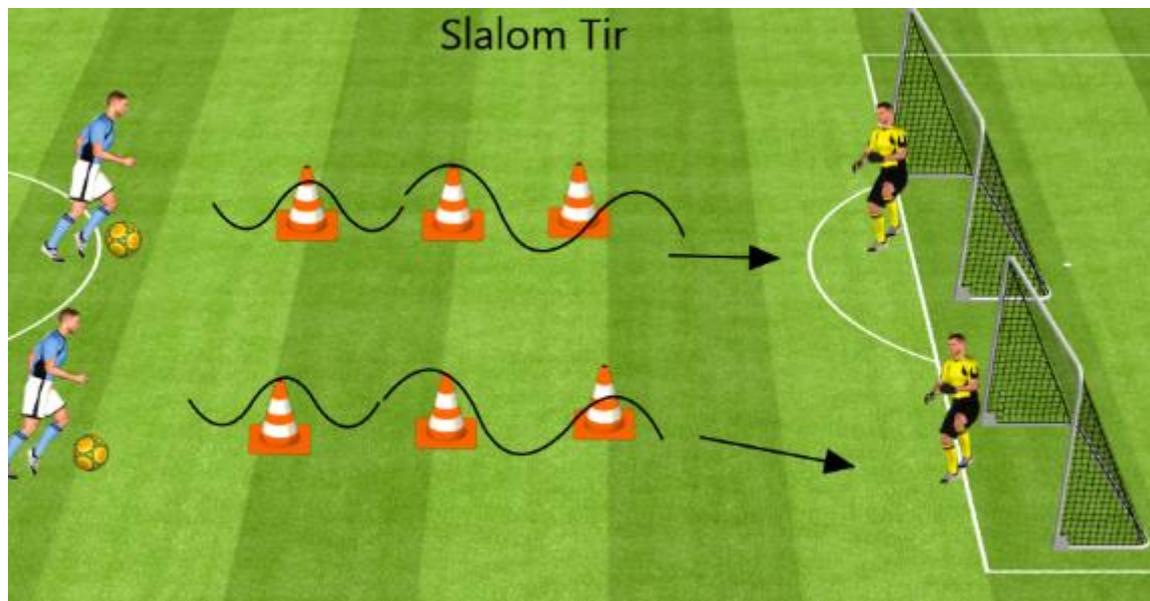
Exercice de RELAIS



Le joueur passe le ballon sous la haie et arrête le ballon dans la zone puis il va donner le relais à son camarade en lui tapant dans la main. Le second joueur part et va chercher le ballon qui se trouve dans la zone. Il fait passer le ballon sous la haie passe dessus et donne le ballon au troisième joueur etc....
Le joueur passe au dessus de la haie à l'aller comme au retour.
L'équipe qui a fait passer tous ses joueurs le plus rapidement gagne.
En cas d'inégalité en nombre faire passer plusieurs fois un joueur.

Le relais s'effectue à la main puis au pied.

Exercice de conduite + Tir



Vous trouverez des informations complémentaires sur le site de la
LIGUE DE NOUVELLE AQUITAINE

L'ORGANISATION DU PLATEAU CHEZ LES U7 :

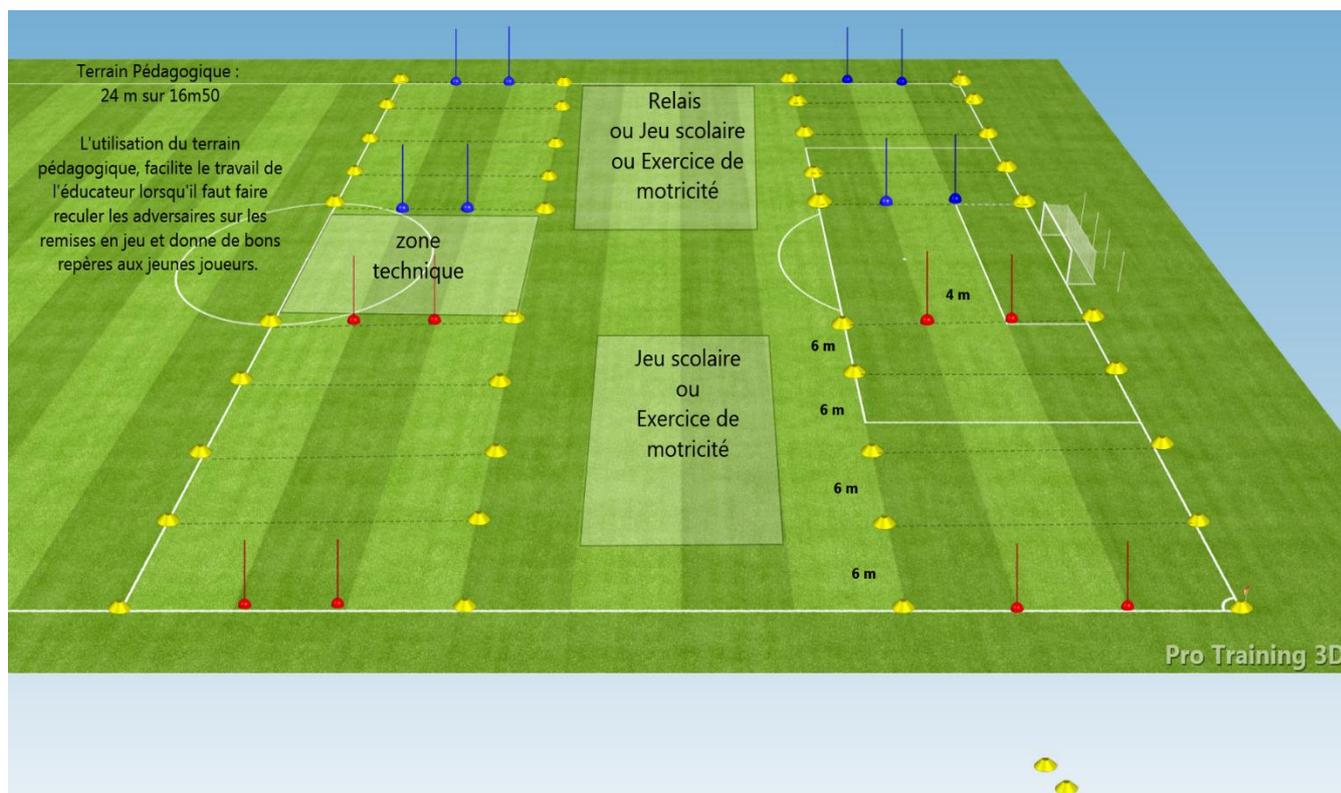
Formule poule de « 3, 4 ou 5 Equipes » .

Formule utilisée lors de la journée nationale des débutants U7 par la commission des jeunes au vu du nombre important d'équipes participantes.

Objectif : Aider le responsable du plateau à organiser les rencontres. Avec cette formule, vous pouvez accueillir un nombre important d'équipes sur peu ou plusieurs terrains.

Principe : Après réception des équipes, déterminer la ou les poules que vous utiliserez sur chaque terrain.

Rappel : Pour les catégories U7 et U9, pas de prise des résultats, respectez le temps de jeu par équipe et par plateau.



FORMULE « EQUIPES FIXES + ateliers »

Objectif : Aider le responsable du plateau à organiser les rencontres. Avec cette formule, toutes les équipes jouent en même temps. Une fois lancé le plateau se déroule de lui-même. Si vous avez un nombre impair d'équipes, vous rajoutez un atelier.

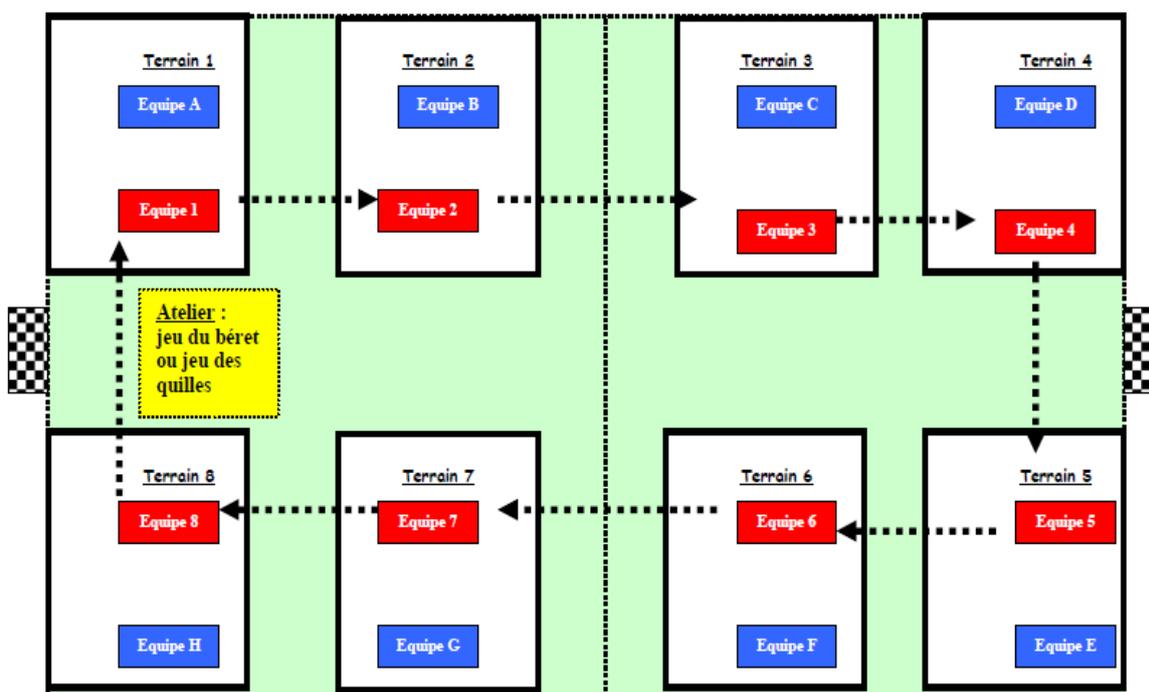
Principe : Après réception des équipes, répartir d'abord les équipes FIXES (c'est les clubs ayant plusieurs équipes sur le plateau. Cela évite que ces équipes du même club se rencontrent) puis les autres. Les équipes FIXES sont toutes placées du côté de la ligne de touche du terrain à 11. Après chaque rencontre les équipes qui ne sont pas FIXES changent de terrain « dans le même sens ».

Exemple : les équipes « Bleus (de A à H) sont les équipes FIXES. Les équipes « Rouges (de 1 à 8) » sont les équipes qui changent de terrain après chaque match.

L'équipe FIXE « A », après son match contre « l'équipe 1 », jouera contre « l'équipe 8 ».

« L'équipe 1 » jouera contre l'équipe FIXE « B » et ainsi de suite.

Si vous êtes un nombre « impair » ou plus d'équipes par rapport au nombre de terrains, vous rajoutez un atelier (ou plusieurs situés entre 2 terrains), qui peut être un jeu ou un exercice,



Catégorie U9-U8 : Foot à 5

- **U9/U8** - enfants nés en 2009 (**U9**) et 2010 (**U8**)

Journée d'accueil :

La journée d'Accueil U9 se déroulera le samedi 23 septembre 2017

La journée sera encadrée par le club recevant avec les conseils de la Commission du Football des jeunes et commission technique.

Déroulement du plateau sous forme « de POULES ».

Participation à ces journées sur Inscription.

Les plateaux traditionnels :

Dans le planning prévisionnel (cf. site du District -rubrique : jeune) vous trouverez les dates des plateaux pour les U9/U8.

Pour une bonne organisation, les clubs visiteurs doivent informer le club recevant sur le nombre d'équipes U9, U8.

Une fiche de participation est à votre disposition.

L'objectif est que les enfants aient un temps de jeu maximum, éviter d'avoir des remplaçants et privilégier plutôt des équipes mixtes (équipes avec enfants de plusieurs clubs).

IMPORTANT :

La participation aux plateaux est obligatoire.

Les clubs ne pouvant se rendre à un plateau sont dans l'obligation de prévenir (soit par courrier, fax ou mail) la Commission du Football des jeunes (avec le motif de l'absence) et le club recevant avant le début du plateau. Tout club qui ne se présente pas à un plateau sera considéré absent et se verra appliquer à son encontre le règlement Financier du District.

Le club recevant doit renvoyer la « Fiche Plateaux dûment remplie » à la Commission du Football des jeunes (district) accompagnée des « fiches licences » (soit par courrier, fax ou mail) en début de semaine suivant le plateau.

A NIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU

Quelques étapes clefs dans l'organisation d'un plateau :

1. Déterminer le responsable du plateau
2. Déterminer la personne responsable de **l'accueil** des équipes
3. Prévoir le goûter
4. Prévoir le matériel pour les terrains et les jeux (coupelles, ballons...)
5. Prévoir les bouteilles d'eau pour les équipes
6. Imprimer la feuille de plateau
7. Prévoir des chasubles
8. Mettre en place le protocole fair-Play : tout le monde se salue, dans le rond central, au début et à la fin du plateau
9. Laissez les jouer et faites des équipes en entente plutôt que d'avoir des remplaçants
10. Animer le plateau (rotations entre jeu et matchs) en veillant à laisser l'aire de jeu libre pour les enfants et les éducateurs et demander aux spectateurs de rester derrière les mains courantes
11. Se réserver une « zone technique » le rond central ou une autre zone du terrain pour rassembler tous les enfants aux moments clefs
12. Effectuer un bilan du plateau avec tous les éducateurs

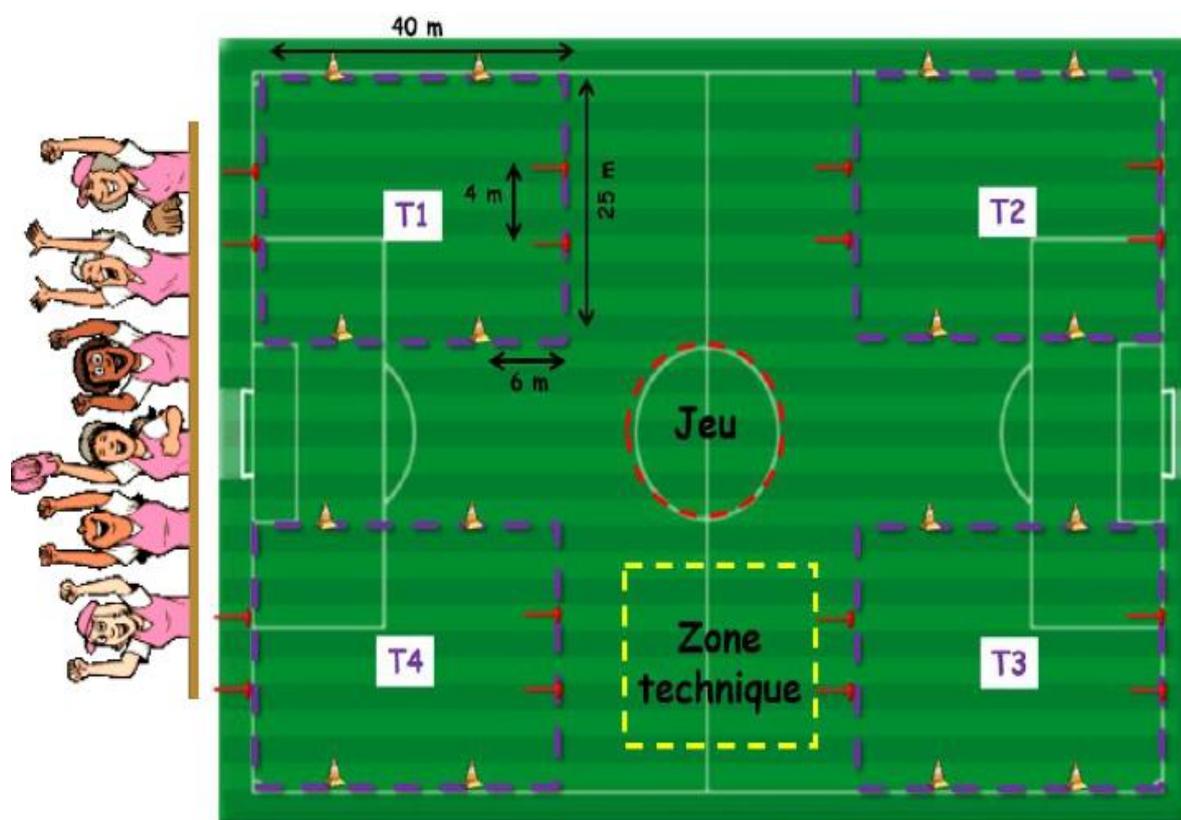
SAISON 2017 / 2018

Formule poule de « 3, 4 ou 5 Equipes » .

Objectif : Aider le responsable du plateau à organiser les rencontres. Avec cette formule, vous pouvez accueillir un nombre important d'équipes sur peu ou plusieurs terrains.

Principe : Après réception des équipes, déterminer la ou les poules que vous utiliserez sur chaque terrain.

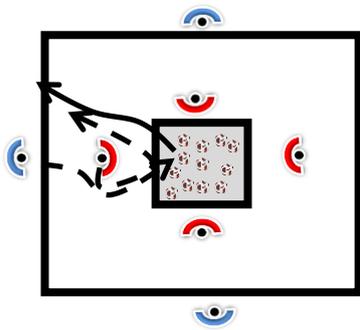
Rappel : Pour les catégories U7 et U9, pas de prise des résultats, respectez le temps de jeu par équipe et par plateau.



I NTEGRATION DE JEUX

POURQUOI INTÉGRER DES JEUX ?
ASPECT LUDIQUE
PLAISIR
MOTIVATION
VARIETE
APPRENTISSAGE

EXEMPLES : La prise du château

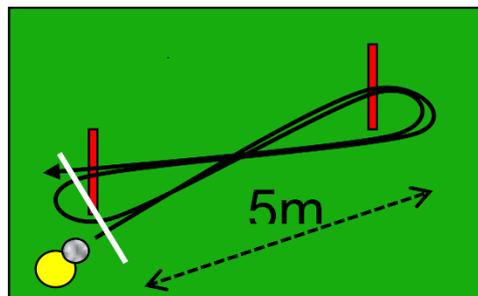


👤 Au signal de l'entraîneur, les bleus ont un temps déterminé pour ramener un maximum de ballons à l'extérieur du grand carré.

👤 Les rouges, tout en restant dans le grand carré et, sans entrer dans le château (zone grise), doivent les en empêcher en les touchant ou en touchant leur ballon ou encore en récupérant leur ballon quand celui-ci est conduit au pied. Si un bleu est « pris », alors il doit retourner dans le château pour une nouvelle tentative.

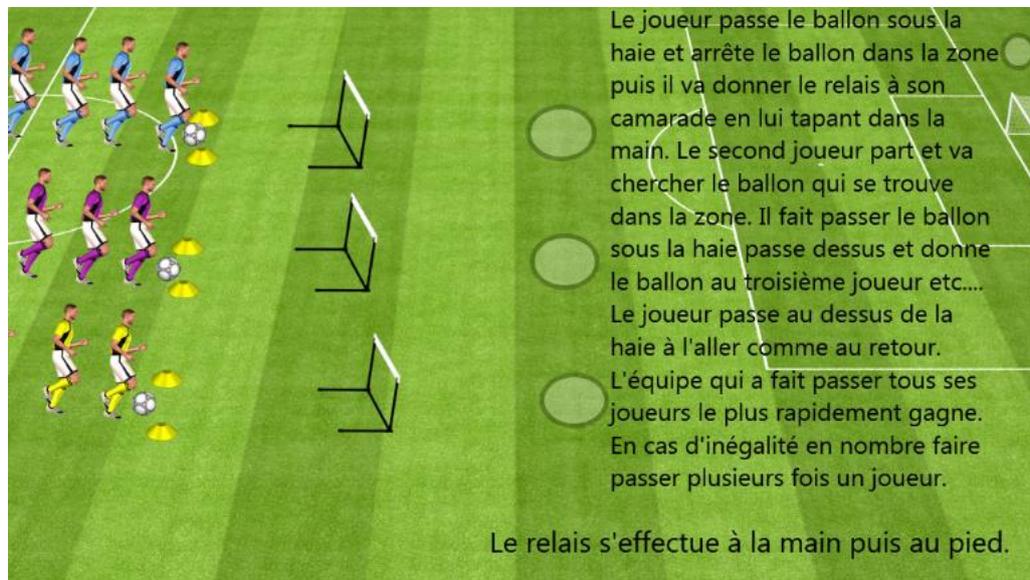
I NTEGRATION DES EXERCICES

CONDUITE : EN OPPOSITION / EN RELAIS / CHRONOMETRE



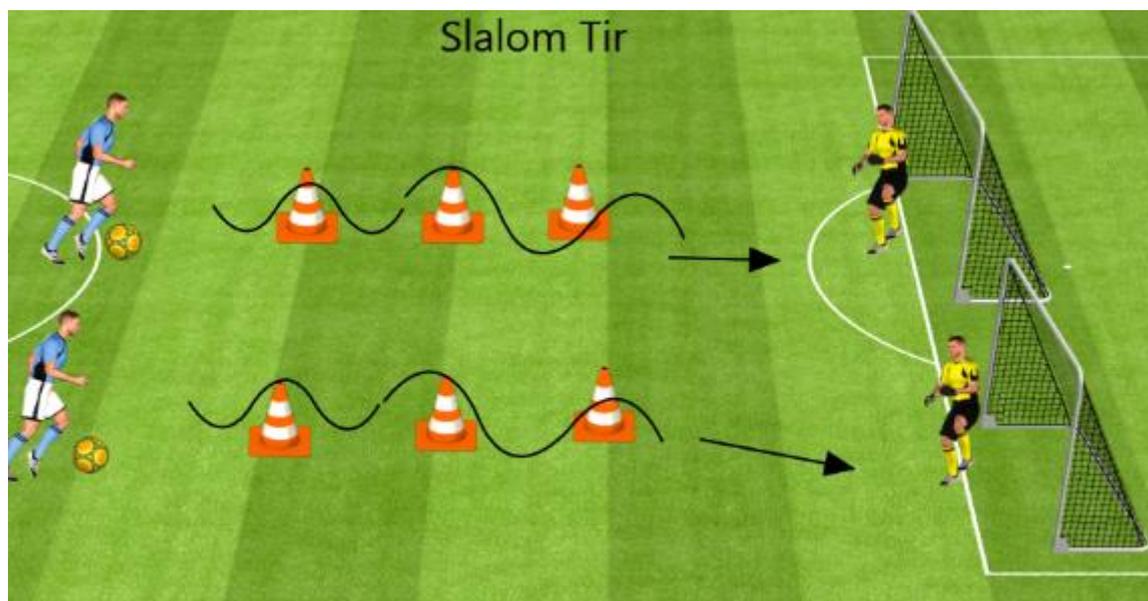
SAISON 2017 / 2018

RELAIS :



Le joueur passe le ballon sous la haie et arrête le ballon dans la zone puis il va donner le relais à son camarade en lui tapant dans la main. Le second joueur part et va chercher le ballon qui se trouve dans la zone. Il fait passer le ballon sous la haie passe dessus et donne le ballon au troisième joueur etc....
Le joueur passe au dessus de la haie à l'aller comme au retour.
L'équipe qui a fait passer tous ses joueurs le plus rapidement gagne.
En cas d'inégalité en nombre faire passer plusieurs fois un joueur.

Le relais s'effectue à la main puis au pied.



Slalom Tir

I

INTEGRATION DE L'APPRENTISSAGE DE LA JONGLERIE

LES FONDAMENTAUX :

JONGLERIE

ped

- Disponibilité (jambe d'appui) pour se réajuster entre chaque contact
- Contact (cou du pied) centré sous le ballon
- Pied dur (cheville bloquée) pointe de pied tendue
- Rester décontracté mais concentré

Tête

- Veiller à la qualité du premier lancer
- Disponibilité et mobilité des appuis pour se réajuster entre chaque contact
- « Contact front » centré sous le ballon
- L'ensemble du corps participe à la réalisation du geste
- Rester décontracté mais concentré

LES ETAPES POSSIBLES :

1.

- SEUL :
 - Je jongle une fois et rattrape le ballon devant moi sans qu'il ne tombe
(répéter l'action 5 fois)
 - A DEUX (2m l'un de l'autre):
- Je jongle une fois et rattrape le ballon devant moi puis l'envoi à mon camarade qui rattrape le ballon à la main sans qu'il ne tombe.

2.

- SEUL :

- Je jongle une fois le laisse rebondir, jongle de nouveau le laisse rebondir.....

- A DEUX (2m l'un de l'autre):

Je jongle une fois le laisse rebondir, jongle de nouveau le laisse rebondir, puis l'envoi à mon partenaire qui rattrape le ballon à la main. Mon partenaire fait de même.

3.

- SEUL :

- Je jongle DEUX fois et rattrape le ballon devant moi sans qu'il ne tombe

- A DEUX (2m l'un de l'autre):

- Je jongle DEUX fois et rattrape le ballon devant moi puis l'envoi à mon camarade qui rattrape le ballon à la main sans qu'il ne tombe.

4.

- SEUL :

- Je jongle DEUX fois le laisse rebondir, jongle de nouveau le laisse rebondir.....

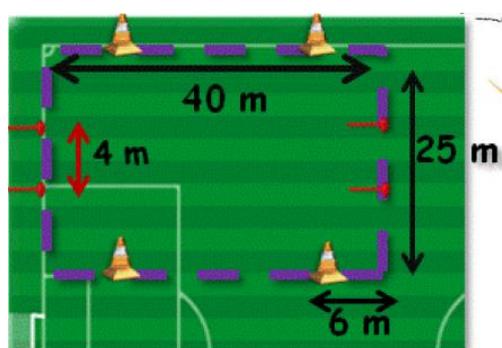
- A DEUX (2m l'un de l'autre):

SAISON 2017 / 2018

J'envoie le ballon à mon partenaire qui le laisse rebondir une fois et me le renvoi, je le laisse rebondir, puis l'envoi de nouveau à mon partenaire....

RÈGLEMENTATION

🤖 LE TERRAIN



🤖 Dimension 25 m l x 40 m L

🤖 4 plots placés à 6m de chaque coin, sur la longueur du terrain, permettent, sans tracé particulier, de déterminer les deux surfaces de réparation. Remarque : dans cette zone, le gardien de but aura le droit de jouer à la main

🤖 Pénalty à 6m, Buts de 4m x 1,5m (hauteur du piquet)

🤖 LES EQUIPES :

🤖 Une équipe se compose de 5 joueurs (garçons ou filles) dont un(e) gardien (ne) de but. Les joueuses U10 sont autorisées à jouer dans la catégorie ainsi que 3 U7 max par équipe.

🤖 Elle peut comporter 2 remplaçant(e)s. Ceux-ci peuvent entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs (ses) remplacé(e)s continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçant(e)s

Lors du plateau, tous les JOUEURS ou JOUEUSES doivent participer de façon

👤 L'EQUIPEMENT :

👤 Le port des protège-tibias est obligatoire, ainsi que la licence

👤 Ballon taille 3

👤 LE TEMPS DE JEU :

👤 Temps de jeu de 50 minutes avec alternance de rencontres et atelier : 3 matches et 1 jeu

👤 LES REGLES :

Arbitrage éducatif au bord du terrain

👤 Pas de hors-jeu

👤 Tous les coups francs sont directs. Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à 4m (ou 6m voir terrain pédagogique).

👤 Les touches s'effectuent au pied avec au choix : rentrer dans le jeu en conduite ou passer à un(e) autre joueur (se), interdiction de marquer directement.

👤 Les relances du gardien sont à la main ou au sol au pied. Sur passe d'un partenaire, le gardien peut se saisir du ballon avec les mains

IMPORTANT :

1) La participation aux plateaux est obligatoire.



SAISON 2017 / 2018

- 2) Les clubs ne pouvant se rendre à un plateau sont dans l'obligation de prévenir (soit par courrier, fax ou mail) la Commission du Football des jeunes (avec le motif de l'absence) et le club recevant.
- 3) Tout club qui ne se présente pas à un plateau sera considéré absent et se verra appliquer à son encontre le règlement Financier du District.
- 4) Le club recevant doit renvoyer la « Fiche Plateaux dûment remplie » à la Commission du Football des jeunes dans la semaine suivant le plateau.



Catégorie U11 : le Football à 8

- U 11 - enfants nés en 2008 (U10) et 2007 (U11)

Journée d'accueil :

La journée de rentrée du foot U11 se déroulera Le 16 septembre 2017.

La journée est sous la responsabilité du club recevant.

Déroulement du plateau sous forme « de POULES ».

Participation à ces journées sur Inscription.

Les Plateaux traditionnels : sur engagement

Trois phases à savoir « **phase 1** » **sous forme de plateaux** jusqu'aux vacances de la toussaint, « **phase 2** » du retour des vacances de la toussaint à mi-décembre (match plein) et « **phase 3** » de janvier à juin (match plein).

Phase 1 :

Les clubs inscrivent leurs équipes par niveau 1,2 ou 3. La commission constitue des poules en tenant compte des niveaux et de la situation géographique des clubs. Pour terminer, constitution de plateaux de 3 à 4 équipes. **Pas de prise de résultats.**

Phase 2 :

Les clubs auront la possibilité de s'engager à nouveau dans les différents niveaux proposés. L'objectif de la commission est de vous laisser choisir la compétition la plus adaptée à vos équipes et que les enfants se retrouvent dans des matchs où ils prendront le plus de plaisir. La commission constitue des poules en tenant compte des niveaux et de la situation géographique des clubs.

En 2ème « **phase** » Les matchs se joueront en un match PLEIN.

Phase 3 :

Des modifications peuvent avoir lieu sur le nombre de poules dans les niveaux ou le nombre d'équipes dans les poules suivant les souhaits des clubs dans la fiche d'engagement.

L'horaire officiel des plateaux ou des matchs est le samedi matin à 10h00

IMPORTANT : Toute modification fera l'objet d'une demande auprès Du District par l'intermédiaire de footclub, suivant la procédure de report de match.

Sur le site du District rubrique «DOCUMENTATION-JEUNE », vous trouverez toutes les actions et les documents (imprimés ; plateaux ; etc...) concernant cette catégorie.

La Coupe Futsal

Le mois de janvier verra l'organisation d'un ou deux plateaux dédiés au Futsal **Sous forme de rassemblements et matchs de coupe.**

Les clubs engagent une ou plusieurs équipes (dans la limite des salles disponibles).

L'objectif étant de faire découvrir la pratique du FUTSAL qui est un bon complément au football traditionnel et de permettre la pratique du football pendant la période hivernale.





SAISON 2017 / 2018

Nous devons, parfois, organiser le Futsal le dimanche car peu de gymnases sont disponibles le samedi, si vous disposez de gymnases disponibles sur ces dates (possibilité de jouer le samedi si créneaux disponibles), contacter le CTA du district.

Les clubs recevront ultérieurement des informations complémentaires ainsi que des feuilles d'inscription.

Le challenge Georges Boulogne:

Les 32 équipes qualifiées en tenant compte des défis réalisés du début de la saison aux vacances d'avril sont invitées à participer à une journée qui se veut festive et conviviale en réunissant parents, éducateurs et joueurs autour de leur passion commune.

Un site est retenu dans le département, les équipes réalisent et alternent matchs et défis (ateliers) tout au long de la journée.

Il n'y a pas de classement à l'issue de la journée.

Chaque équipe est renommée par le nom d'un pays ou d'un club Professionnel.



Catégorie U13 : le Football à 8

Le championnat :

Les clubs inscrivent leurs équipes. Les clubs se qualifient pour les niveaux « ELITE » et « NIVEAU 1 » d'une année sur l'autre. Il est ainsi important pour les clubs de bien travailler sur chaque niveau d'âge afin d'avoir chaque année un effectif de bon niveau footballistique. Les meilleures équipes de la poule « ELITE » se qualifient pour le challenge régional qui débute en janvier.

La 2^{ème} phase débute en janvier.

La jonglerie sera mise en place dès la 1^{ère} phase.

L'équipe qui remportera le « Duel de Jonglerie » se verra attribuer 1 point de plus au classement général quel que soit le résultat de la rencontre.

Vous trouverez sur la « feuille de Jonglerie » les informations nécessaires concernant son organisation et son règlement.

IMPORTANT :

N'oubliez pas d'être très vigilant sur :

- Les feuilles de matches mal remplies et/ou non renvoyées dans les temps (feuille de jonglerie comprise, si cette dernière n'est pas retournée au district ou mal remplie aucune des deux équipes ne pourra obtenir le point de jonglerie).
- Les demandes officielles pour les changements d'horaires ou lieux se réalisent par l'intermédiaire de footclub.

La Coupe U13

Les clubs inscrivent leurs équipes.

_ La première phase (jusqu'à décembre) se déroule par poule.

- Les 1^{ers} de chaque poule se qualifient pour les 16^{èmes} de finale du FESTIVAL U13 PITCH.

- Les 2nd de chaque poule se qualifient pour les 16^{èmes} de finale de la coupe départementale.

- Les 3^{èmes} de chaque poule se qualifient pour les 16^{èmes} de finale du challenge U13.

- Lors de la finale départementale du FESTIVAL U13, il y a des matches, des ateliers techniques, un Quizz règles de vie et règles du jeu.

La Coupe Futsal

Le mois de janvier verra l'organisation d'un ou deux tours + finale pour les équipes qualifiées, dédiés au Futsal **Sous forme de rassemblements et matchs de coupe.**

Les clubs engagent une ou plusieurs équipes (dans la limite des salles disponibles).

L'objectif étant de faire découvrir la pratique du FUTSAL qui est un bon complément au football traditionnel et de permettre la pratique du football pendant la période hivernale.

Nous devons, parfois, organiser le Futsal le dimanche car peu de gymnases sont disponibles le samedi, si vous disposez de gymnases disponibles sur ces dates (possibilité de jouer le samedi si créneaux disponibles), contacter le CTA du district.





SAISON 2017 / 2018

Les clubs reçoivent courant Novembre des informations complémentaires ainsi que des feuilles d'inscription.

Le Beach Soccer

Une découverte de cette pratique est proposée en fin de saison. Des sites vous sont proposés et des plateaux à 4 ou 5 équipes sont organisés.

L'arbitrage à la touche par les joueurs : Afin d'être dans votre rôle éducatif concernant l'arbitrage, l'arbitre de touche doit être un joueur remplaçant. Il devra être remplacé par un partenaire au bout de 15 minutes maximum. Si vous n'êtes que 8 joueurs, une personne licenciée devra être arbitre. L'éducateur doit veiller à rappeler les règles au préalable. L'éducateur est placé en situation d'aide et de référent pour le jeune joueur. (Il doit cependant veiller à ne pas prendre les décisions à la place du joueur)



SAISON 2017 / 2018

« LES 10 COMMANDEMENTS » DU RESPONSABLE D'EQUIPE :

1. **Bien accueillir les enfants, avoir une personne formée dans sa catégorie**
2. **S'assurer qu'ils ont tous(tes) leurs licences**
3. **Ne jamais oublier que ce ne sont que des enfants**
4. **Faire jouer tout le monde, les garçons comme les filles avec le même temps de jeu**
5. **Les laissez jouer**
6. **Ne pas vouloir gagner les matchs à tout prix**
7. **Encourager l'auto-arbitrage**
8. **Etre exemplaire et Fair-Play**
9. **Partager un moment de convivialité (goûter)**
10. **Prendre et faire prendre du PLAISIR**

Le district de football afin de faciliter la communication et de permettre aux clubs du département de se structurer invite les clubs à nommer un Responsable Technique Jeune (RTJ) en leur sein. Vous trouverez dans la rubrique jeune (– documents à télécharger) en quelques mots la définition de ce titre.

Son rôle sera notamment de créer du lien entre les différentes catégories du club, permettant ainsi un suivi des joueurs et de leurs apprentissages tout au long de leur formation de jeune footballeur. Le RTJ pourra être convié à des réunions d'information et des réunions techniques départementales au cours de la saison sportive.

Il est un interlocuteur ou contact de la commission des jeunes et technique. Par conséquent, son rôle est de transmettre les informations aux éducateurs de son club.

Martin Ludovic
CTA Charente-Maritime
Tel : 06 34 53 48 64
lumartin@foot17.fff.fr

