

# DISTRICT DE CHARENTE-MARITIME DE FOOTBALL



Saison 2022-2023



## ORGANISATION DE LA PRATIQUE CATEGORIE U11

« POUR CE QUI EST DE L'AVENIR, IL NE S'AGIT PAS DE LE PREVOIR, MAIS DE LE PREPARER »

ANTOINE DE SAINT EXUPERY



Avant chaque rencontre les équipes effectuent un  
défi (Début 10h)

=

1ERE PHASE  
Sept - Toussaint

DEFI JONGLERIE  
30/10/10

2EME PHASE  
Toussaint-Déc

DEFI JONGLERIE  
Journée 1 ET J3  
30/20/20

DEFI Tir de  
précision J2 et J4

3EME PHASE  
Janvier à Mars  
(4 plateaux)

DEFI CONDUITE  
« LE HUIT »

4EME PHASE  
Mi-Mars à Mai

DEFI  
JONGLERIE  
50/30/20

# DEFI JONGLERIE

- > 1 jeune face à 1 autre par numéro ou par niveau.
- > Les joueurs essaient d'atteindre l'objectif pendant 1'30 minutes par rubrique (PD, PG, ...)
- > Le temps est géré par le responsable.

## Comptage des jonglages :

- > Par le joueur en attente.
- > Résultats inscrits sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi.
- > Possibilité de réaliser un suivi de la progression des enfants en U11 par niveau et par période (commission district par exemple).

## Organisation :

- > 1 ballon par binôme
- > Répartition sur un espace suffisant pour mettre les joueurs dans le confort.
- > 1 feuille de jongleries
- > 1 chronomètre

## Rattrapage :

- > Une touche de rattrapage autorisée.

## Départs :

- > A la main
- > Au pied sur les périodes de printemps.

*LES BLEUS, C'EST PARTI  
POUR 1'30 PIED DROIT !*



1<sup>ère</sup> phase

30/10/10

2<sup>ème</sup> phase

30/20/20

4<sup>ème</sup> phase

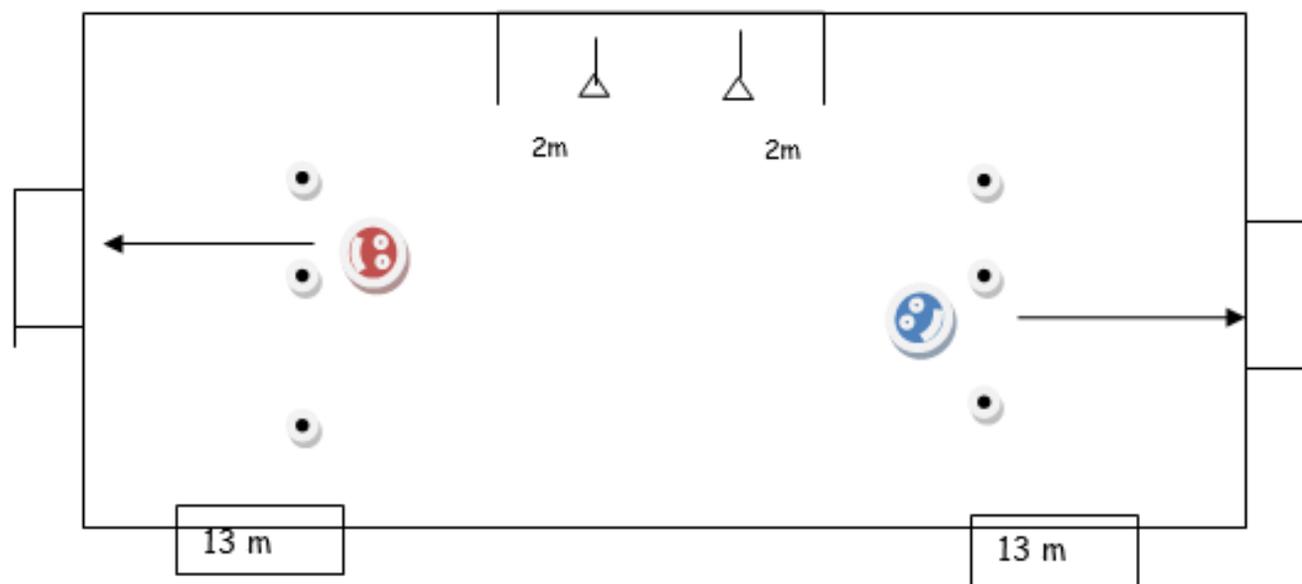
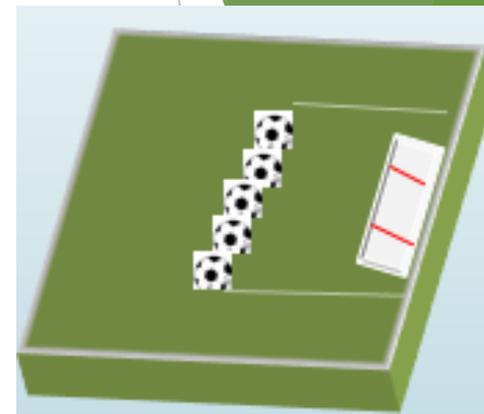
50/30/20

# DEFI TIR DE PRECISION

Deux équipes, rouge et bleue, placées à 13m (limite de surface), chaque joueur frappe cinq ballons en direction du but.

**Objectif** : Marquer dans la zone de 2m de chaque côté. Entre le poteau de but et le piquet. Si le ballon rentre au milieu, aucun point attribué. L'éducateur A avec l'équipe B et vice-versa.

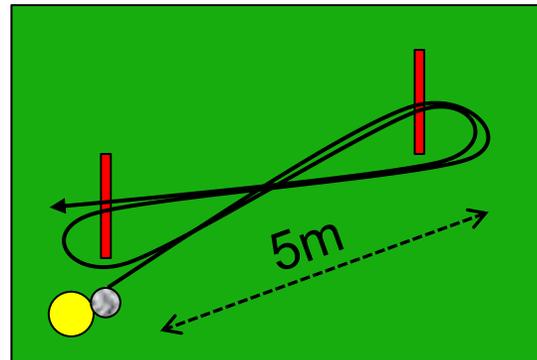
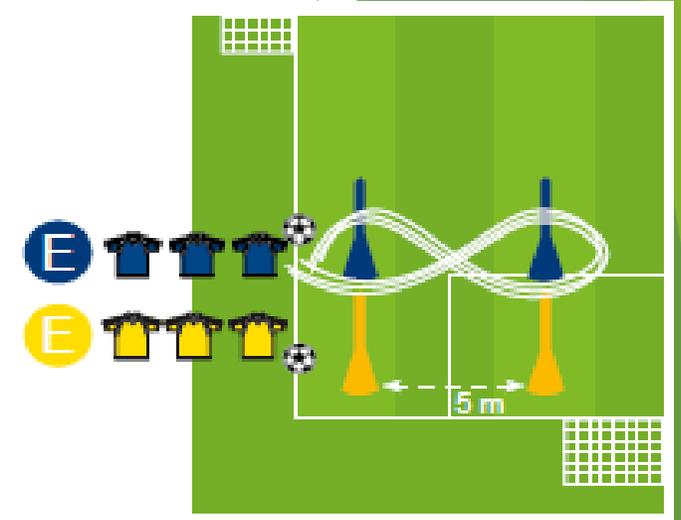
5 ballons par joueur, 1 point par réussite, 40 points maxi (total des 8).



# DEFI CONDUITE « LE HUIT »

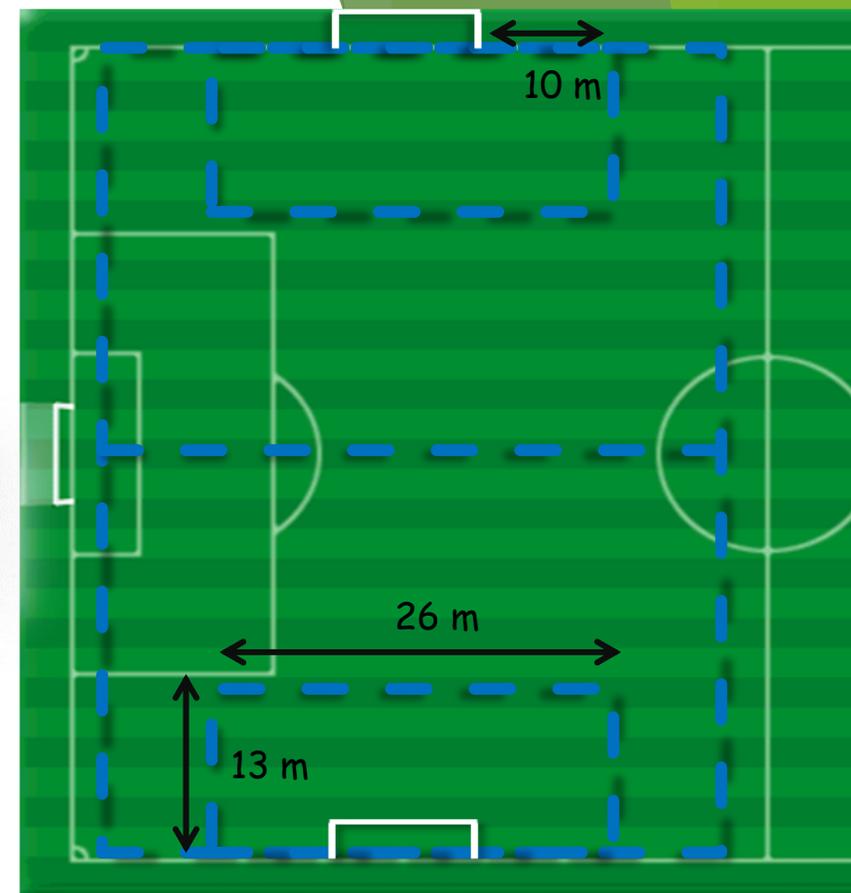
En duel 1 contre 1, le premier arrivé donne 1 point à son équipe. Les joueurs conduisent le ballon en effectuant un huit entre deux plots distants de 5 m. (4 fois 5m (aller/retour X1)  
Chaque joueur passe 2 fois (maxi 24 duels remportés). si besoin 1 joueur passe trois fois (ordre des numéros).

L'équipe qui a remporté le plus de Duel gagne. L'éducateur reporte le score sur la feuille de résultats.



# LA PRATIQUE EN U11 / LOIS DU JEU

Pratiques	U11
Licenciés Licenciées Dans la pratique mixte	U10 + U11 + 3 U9 max U10F + U11F + U12F + 3 U9F max
Pratiques	8 x 8
Nombre de remplaçants	4 au maximum (il vaut mieux avoir une 2 <sup>ème</sup> équipe que 4 enfants sur la touche)
Aires de jeu	<b>1/2 de terrain</b> (raccourcir si possible de 1 ou 2 m de chaque côté)
Dimension des buts	6 m x 2 m
Temps de jeu	<b>50min max</b> (plateau) <b>2 x 25 min</b>
Temps de jeu minimum par enfant	<b>Moitié du temps</b>



- Le port des protège-tibias est obligatoire
- Ballon : Taille 4.
- Le hors-jeu est signalé à partir de la ligne des 13 mètres.