



N° DE SÉANCE		PHASE DE JEU	
CATÉGORIE	U13G	PRINCIPE DE JEU	Pas de principes de Jeu prioritaire
DATE	07/09/2022	MOYENS ACCOCIÉS	Observation des enfants sur les matchs

Joueurs	Gardien	Ballon	Buts	Jalons	Cônes	Cerceaux	Coupelles	Autres	déplacement	conduite	passé / tir										

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPORTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	COORDINATION GÉNÉRALE					
	BUT(S)	Ne pas aller vite - Mettre de l'amplitude dans les mouvements réalisés - Maîtriser son corps et ses appuis	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> 4 ATELIERS DE COORDINATION GÉNÉRALE AVEC GESTE TECHNIQUE A LA FIN DES ATELIERS (Alternance maîtrise des appuis - Pliométrie et coordination gestuelle) </div>			
	Mettre le corps en mouvement avec différentes contraintes visuelles ou motrices					
	CONSIGNES	VARIABLES				
Se déplacer sur l'atelier et terminer par un geste technique (remise au sol, aérienne ou contrôle et enchaînement)	CRITÈRES DE RÉUSSITE					
	Répéter les mêmes courses et les gestes demandés sur les différents ateliers					

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPORTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	TRAVAIL TECHNIQUE EN LIAISON AVEC UN TRAVAIL COGNITIF					
	BUT(S)	DÉFINIR LES COMPORTEMENTS ATTENDUS ET LES COMMUNIQUER AUX ENFANTS	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> 1 ou 2 ATELIERS TECHNIQUE (Liberté de choisir un atelier qu'on souhaite) </div>			
	Répétition technique en liaison avec un travail de réflexion					
	CONSIGNES	VARIABLES				
A déterminer en fonction de l'exercice choisi	CRITÈRES DE RÉUSSITE					
	ÊTRE CAPABLE D'AVOIR UN TAUX DE RÉUSSITE ÉLEVER PENDANT TOUTE LA DURÉE DE L'EXERCICE					

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPORTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	MATCHS					
	BUT(S)	1 - INTELLIGENCE SITUATIONNELLE : Capacité du joueur à résoudre les problèmes posés par l'adversaire 2 - RELATION AU BALLON / QUALITÉ D'APPUIS ET DE VITESSE : Le joueur à une très bonne 1ère touche et se déplace vite avec et sans ballon 3 - LA VARIÉTÉ DU REPERTOIRE MOTEUR : Le joueur a une bonne coordination gestuelle et situationnelle. Il a une capacité à répéter les efforts similaires, différents et consécutifs.	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> MATCH A 8 C 8 </div>			
	S'organiser en équipe pour aller marquer collectivement ou individuellement dans le but adverse					
	CONSIGNES	VARIABLES				
	CRITÈRES DE RÉUSSITE					

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPORTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	BUT(S)		<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> (Empty box for content) </div>			
	CONSIGNES	VARIABLES				
	CRITÈRES DE RÉUSSITE					