

La pratique du football chez les U9



100 % JEU + 100 % PLAISIR = 100 % POUR EUX



LIGUE DE FOOTBALL
NOUVELLE-AQUITAINE

Saison 2019-2020

CE QUE J'ATTENDS DE MON RESPONSABLE D'EQUIPE

Je m'appelle Raphaël, j'ai 8 ans, j'attends de mon responsable d'équipe :

- ⚽ Qu'il respecte la philosophie de ma catégorie : *Plaisir / Jeu ...*
- ⚽ Qu'il me valorise et me mette en confiance sans me crier dessus,
- ⚽ Qu'il comprenne que pour moi, le Foot c'est avant tout : *un plaisir ; m'amuser en jouant ; être avec mes copains.*
- ⚽ Qu'il me fasse jouer autant de fois que mes copains : *Vers 100% de temps de jeu sur le plateau.*
- ⚽ Qu'il observe sans me commander et me laisse prendre des initiatives dans le jeu,
- ⚽ Qu'il communique avec moi : *me parle, me conseille, me sécurise, me stimule, me recadre.*



« La confiance favorise mon apprentissage »

« Mes erreurs sont nombreuses... mais indispensables pour ma progression »



SOMMAIRE :

PREAMBULE p 4

LES FORMES DE PRATIQUE p 5

ANIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU p 6

INTEGRATION DES JEUX p 7

SUIVI DES PLATEAUX p 8

INTERCLUBS p 17

REGLEMENTATION p 20

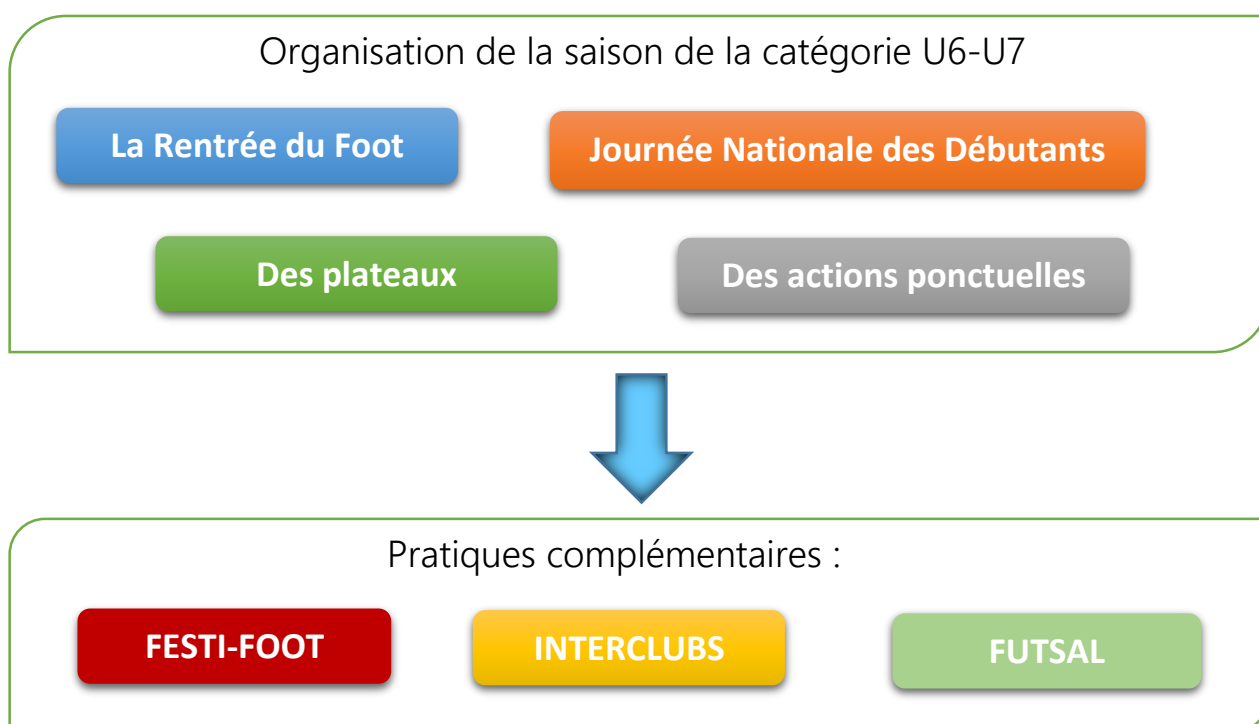
PREAMBULE

L'Equipe Technique Régionale de la Ligue de Football Nouvelle-Aquitaine (LFNA) s'articule autour de 3 grands axes de travail :



Objectif : HARMONISATION

Pour cela la LFNA et l'ensemble des 12 districts vous propose des pratiques adaptées à chaque catégorie.



LES FORMES DE PRATIQUE

CATEGORIE	U8-U9	
Licenciés (es)	<ul style="list-style-type: none"> • U8 + U9+ 3 U7 max • U8F + U9F + U10F + 3 U7F max 	
Pratique	5 contre 5 (avec gardien)	
Nombre de remplaçants(es)	2 au maximum	
Dimension des Terrains	36 m x 24 m (à 40 m x 30 m)	
Dimensions des Buts	4 m x 1m50	
Zone Gardien de But protégée	Zone à <u>8 mètres</u>	
Temps de Jeu	4 x 10 min de match +1 x 10 min de JEU	
Temps de Jeu par enfant	Tendre vers 100%	
Touche	Au pied sur passe au sol ou conduite. Adversaires à 4m. Interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement « ballon arrêté », sauf après une conduite de balle.	
Arbitrage	Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain	
ORGANISATION SUR LA SAISON	<ul style="list-style-type: none"> • 18 à 20 journées (fin septembre à mi-juin) • Plateaux de 8 à 12 équipes • Rencontres + 1 JEU = jeu réduit (3c3) ou jeu pré-sportif ou atelier technique. (Voir ci-après) • Possibilité d'organiser des plateaux par niveau et/ou par âge 	
<i>PRATIQUES COMPLEMENTAIRES</i>		
FESTI-FOOT	INTERCLUBS	FUTSAL
<ul style="list-style-type: none"> • 3 contre 3 sans gardien <ul style="list-style-type: none"> • Buts : 3 m • Terrain : 30m x 20m • 1 plateau sur chaque phase (maxi 4 sur la saison) 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 à 2 dates proposées sur la saison (GIFE) • 2 à 3 clubs : équipes mixées <ul style="list-style-type: none"> • Alternance : Rencontres + ateliers du PEF 	1 à 3 rassemblements (déc-janv)



A NIMATION ET ACCUEIL DU PLATEAU

Organisation du plateau :



Quelques étapes clés dans l'organisation d'un plateau :

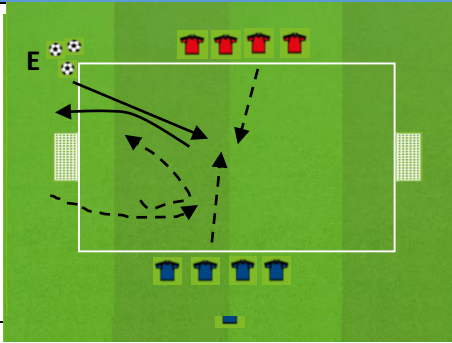
1. Déterminer le responsable du plateau
2. Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
3. Prévoir le goûter
4. Prévoir le matériel pour les terrains et le jeu (coupelles, ballons,...)
5. Prévoir les bouteilles d'eau pour les équipes
6. Imprimer la feuille de plateau
7. Prévoir des chasubles
8. Mettre en place le protocole fair-Play : tout le monde se salue, dans le rond central, au début et à la fin du plateau
9. Laissez-les jouer et faites des équipes en entente plutôt que d'avoir des remplaçants
10. Animer le plateau (rotations entre jeu et matchs) en veillant à laisser l'aire de jeu libre pour les enfants et les éducateurs et demander aux spectateurs de rester derrière les mains courantes
11. Se réserver une « zone technique » pour rassembler tous les enfants aux moments clés (début et fin de plateau)
12. Passer un moment de convivialité autour du goûter
13. Effectuer un bilan du plateau avec tous les éducateurs

INTEGRATION DES JEUX

POURQUOI INTEGRER DES JEUX ?

Aspect Ludique	Plaisir	Motivation	Variété	Apprentissage
----------------	---------	------------	---------	---------------

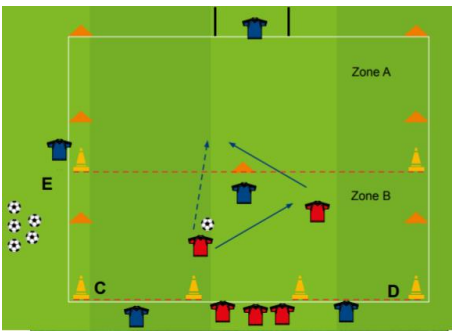
LE BERET BUT



CONSIGNES :

Dans chaque équipe de 5 joueurs (se), chaque joueur possède un numéro de 1 à 5. Au départ, le ballon est à l'extérieur du grand carré. L'éducateur de chaque équipe doit récupérer le ballon envoyé par l'éducateur pour aller marquer dans le but de l'équipe adverse en restant dans le grand carré et sans entrer dans le château (carré central), doivent les en empêcher en les touchant ou en leur touchant ou encore en récupérant leur ballon quand celui-ci est conduit au pied.

Evolution: Faire varier les départs de ballon, alors il doit retourner dans le château pour une nouvelle tentative.



CONSIGNES :

2 contre 1

Les 2 attaquants (rouges) en zone B cherchent à déstabiliser le joueur Bleu pour aller marquer dans le but en zone A.

La zone B se franchit en conduite ou en passe. Le défenseur après récupération relance en C ou en D.

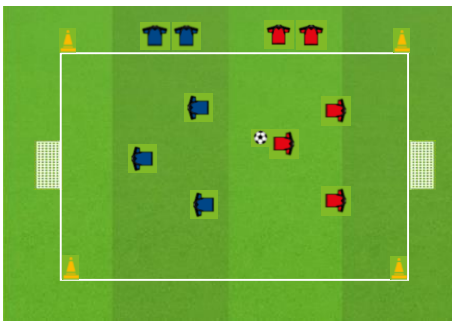
Buts :

Rouges : 2 pts = accéder en zone A + but marqué

Rouges : 1 pt = accéder en zone A + but non marqué

Bleus : 2 pts = récupération du ballon + relance en C ou D.

JEU : 3 CONTRE 3



CONSIGNES :

2 équipes de 3 joueurs sans gardiens avec remplaçants.

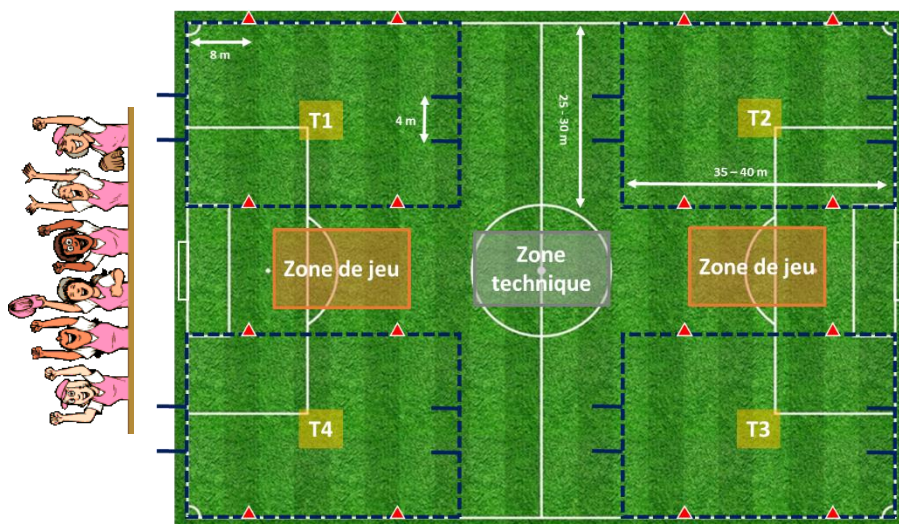
Changement des joueurs toutes les 2 min.

Dimension du terrain : 20 m x 15 m

Buts : 3 m

Pour plus de jeux, voir GIFE : « Les contenus »

PLATEAU A 8 EQUIPES



Equipe 1 :

Equipe 5 :

Equipe 2 :

Equipe 6 :

Equipe 3 :

Equipe 7 :

Equipe 4 :

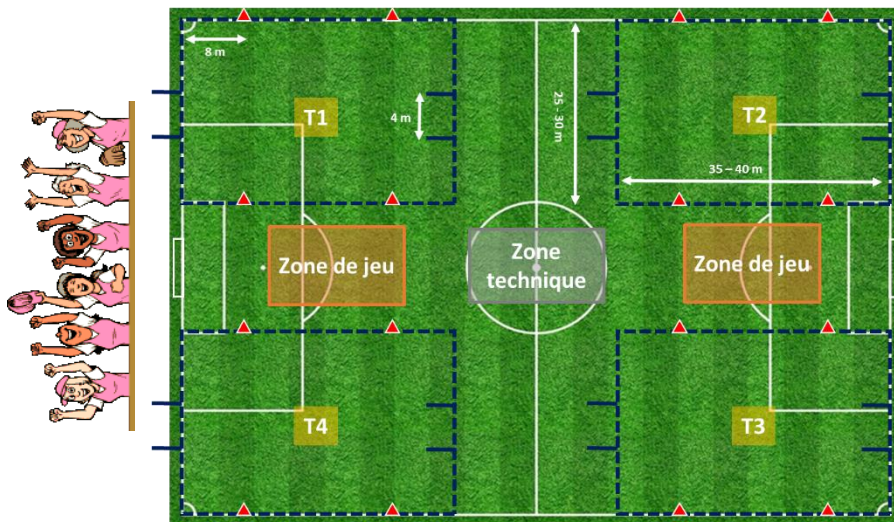
Equipe 8 :

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T4	T1	T1	T2	Jeu
E2		T1	T2	T2	T1	Jeu
E3		T1	Jeu	T3	T2	T1
E4		T3	Jeu	T2	T3	T2
E5		T2	T1	Jeu	T3	T3
E6		T4	T3	Jeu	T1	T3
E7		T3	T2	T3	Jeu	T2
E8		T2	T3	T1	Jeu	T1

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 9 EQUIPES



Equipe 1 :
 Equipe 2 :
 Equipe 3 :
 Equipe 4 :
 Equipe 5 :

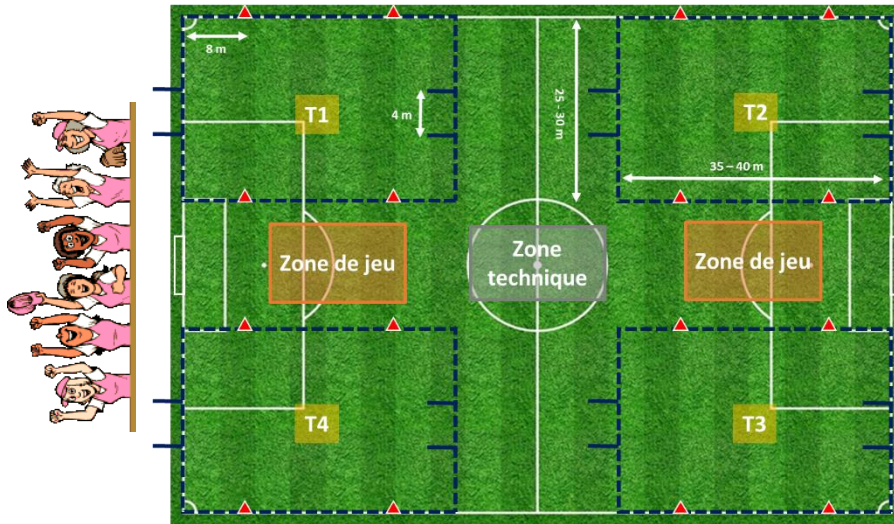
Equipe 6 :
 Equipe 7 :
 Equipe 8 :
 Equipe 9 :

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu	6ème temps de jeu
E1		T1	T2	Jeu	T1	T3	Récup
E2		T1	Récup	T1	Jeu	T2	T1
E3		T2	T1	Récup	T1	Jeu	T1
E4		T2	Jeu	T2	T2	T2	Récup
E5		T3	T2	T3	Récup	Jeu	T2
E6		T3	T3	Jeu	T2	T1	Récup
E7		T4	Jeu	T3	T3	T1	Récup
E8		T4	T3	T2	Jeu	Récup	T2
E9		Jeu	T1	T1	T3	T3	Récup

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 10 EQUIPES



Equipe 1 :

Equipe 6 :

Equipe 2 :

Equipe 7 :

Equipe 3 :

Equipe 8 :

Equipe 4 :

Equipe 9 :

Equipe 5 :

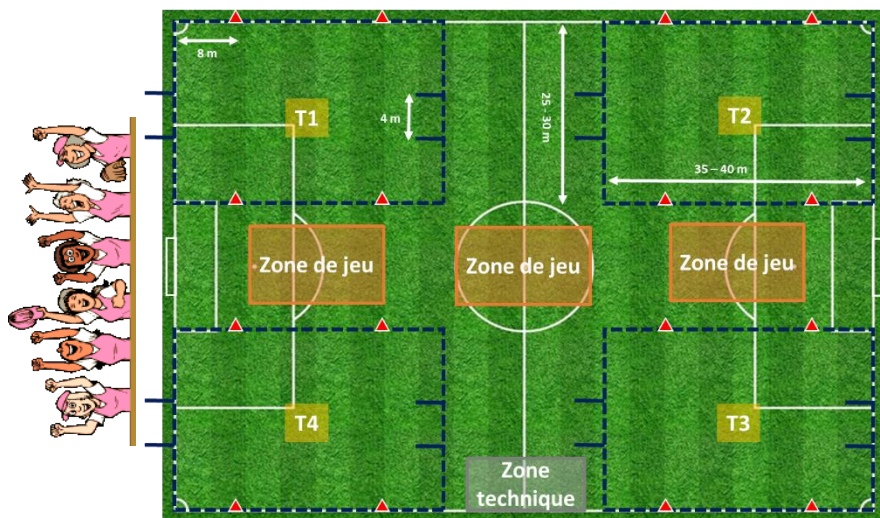
Equipe 10 :

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1	Jeu
E2		T1	T2	T1	Jeu	T1
E3		T2	T2	Jeu	T1	T2
E4		T2	Jeu	T2	T2	T1
E5		Jeu	T1	T1	T2	T2
E6		T3	T3	T4	T3	Jeu
E7		T3	T4	T3	Jeu	T3
E8		T4	T4	Jeu	T3	T4
E9		T4	Jeu	T4	T4	T3
E10		Jeu	T3	T3	T4	T4

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 11 EQUIPES



Equipe 1 :

Equipe 7 :

Equipe 2 :

Equipe 8 :

Equipe 3 :

Equipe 9 :

Equipe 4 :

Equipe 10 :

Equipe 5 :

Equipe 11 :

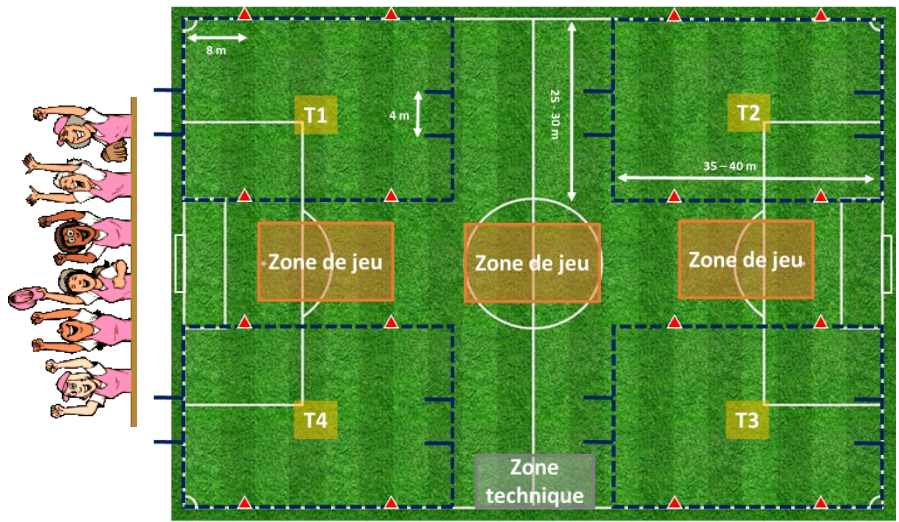
Equipe 6 :

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu	6ème temps de jeu
E1		T1	T1	T2	T1	Jeu	Récup
E2		T1	Récup	T1	Jeu	T1	T1
E3		T2	T2	Jeu	Récup	T1	T2
E4		T2	Jeu	T2	T2	T2	Récup
E5		Jeu	T1	T1	T2	Récup	T2
E6		T3	T3	T4	T3	Jeu	Récup
E7		T3	T4	Récup	Jeu	T3	T1
E8		T4	T4	Jeu	T3	T4	Récup
E9		T4	Jeu	T4	T4	T3	Récup
E10		Jeu	T3	T3	T4	T4	Récup
E11		Jeu	T2	T3	T1	T2	Récup

1 temps de jeu = 10 minutes

PLATEAU A 12 EQUIPES



Equipe 1 :
 Equipe 2 :
 Equipe 3 :
 Equipe 4 :
 Equipe 5 :
 Equipe 6 :

Equipe 7 :
 Equipe 8 :
 Equipe 9 :
 Equipe 10 :
 Equipe 11 :
 Equipe 12 :

DEROULEMENT DU PLATEAU

	Nom de l'équipe	1er temps de jeu	2ème temps de jeu	3ème temps de jeu	4ème temps de jeu	5ème temps de jeu	6ème temps de jeu
E1		T1	T2	Jeu	T1	T1	Récup
E2		T1	Jeu	T1	T2	Récup	T2
E3		T2	T1	Jeu	T2	T2	Récup
E4		T2	Jeu	T2	Récup	T1	T1
E5		Jeu	T1	T2	T1	Récup	T3
E6		Jeu	T2	T1	Récup	T2	T4
E7		T3	T4	Jeu	T3	T3	Récup
E8		T3	Jeu	T3	T4	Récup	T3
E9		T4	T3	Jeu	T4	T4	Récup
E10		T4	Jeu	T4	Récup	T3	T4
E11		Jeu	T3	T4	T3	Récup	T1
E12		Jeu	T4	T3	Récup	T4	T2

1 temps de jeu = 10 minutes

INTERCLUBS

« A LA RENCONTRE D'UN CLUB »

Cela concerne les clubs ayant des jeunes parmi les catégories : U7/U9/U11/U13

Le district communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs.

Si les clubs ne possèdent pas les quatre catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.

Le district pourra regrouper 2 clubs. L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y avec au minimum 2 catégories (si les effectifs sont importants séparer les U7/U9 et U11/U13).

Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons...). Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. L'interclubs a lieu sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents). Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.

En fin de plateau, les parents apporteront et organiseront les goûters pour les petits et grands.

INTERCLUBS « UNE JOURNÉE D'ÉCHANGES »

UN TEMPS SPORTIF

UN TEMPS D'ÉCHANGES

UN ÉCHAUFFEMENT*

15'

UN PROTOCOLE*

Avant et après la rencontre

5'

ACTIVITÉ FOOT 3 C 3 À 8 C 8

40' maximum

UN ATELIER

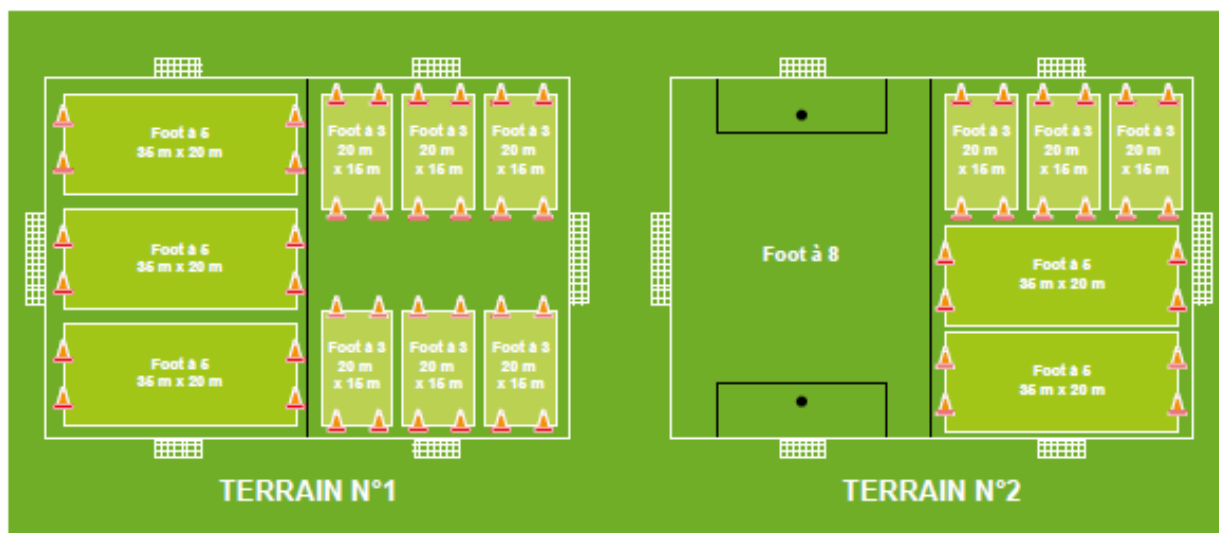
ÉDUCATIF

UN ATELIER « ÉCHANGES »

Avec les parents / les encadrants

15'

EXEMPLES D'ESPACES DE JEU



EXEMPLES D'ORGANISATION D'UN INTERCLUBS U6 À U9

Effectif : U6 à U9

Pratique : 3 c 3 à 5 c 5

Suppléants : 0 si possible

Nombre d'équipes : 12 équipes U7
6 équipes U9

Temps de jeu : 6 x 7 minutes

Espace de jeu : n°1

Matériel :

- > Ballons T3 ou T4
- > Coupelles (pour sécuriser les aires de jeu)
- > 36 cônes ou jalons
- > 6 jeux de 5 chasubles
- > 1 pharmacie

Horaires	Rotations	Terrains	
9 h 45	Accueil	½ Terrain 1	½ Terrain 2
10 h 15	Rotation 1	12 équipes U7	6 équipes U9
10 h 25	Rotation 2	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
10 h 35	Rotation 3		
10 h 45	Pause - Animations / Atelier éducatif		
11 h 10	Rotation 4	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
11 h 20	Rotation 5		
11 h 30	Rotation 6		
11 h 45	Goûter et verre de l'amitié		

On peut imaginer un système de vagues pour que les équipes jouent un match sur deux et puissent être supportrices



FESTI-FOOT



COMMENT ORGANISER UN FESTI-FOOT ?

Différentes formules sont possibles. À vous de composer votre menu.

- > 10 équipes : installer 5 terrains
- > 12 équipes : installer 6 terrains
- > 14 équipes : installer 7 terrains
- > 16 équipes : installer 8 terrains
- > 18 équipes : installer 9 terrains
- > 20 équipes : installer 10 terrains

PARTIE FOOTBALL	
Un seul ascenseur (poule unique)	OU Deux ascenseurs (poule en parallèle)
ROTATIONS : > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.	ROTATIONS : 1^{er} Temps : Identique formule ascenseur sur 4 séquences de 5'. 2^e Temps : Croisement des poules Les premiers se rencontrent sur un autre demi-terrain et les autres sur un autre demi-terrain sur 4 séquences de 5'.



AUTO ARBITRAGE

Le Terrain	30 m x 20 m
Buts	2 m x 1 m 50
Ballon	Ballon N°3
Nbre Joueurs	3 contre 3. Pas de GB Pas de remplaçant
Touches	Au pied, sur passe au sol ou conduite au choix du joueur
Temps de Jeu	10 x 5 min ou 12 x 4 min (selon le nombre de terrain)
Sortie de But	Le ballon est posé au sol à 3m du but. L'adversaire doit se tenir à 4m du ballon.
Hors-Jeu	NON



FUTSAL

U8/U9

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*
Avant la rencontre

MATCHS*

40' max

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY*
Après la rencontre

Lois du jeu :

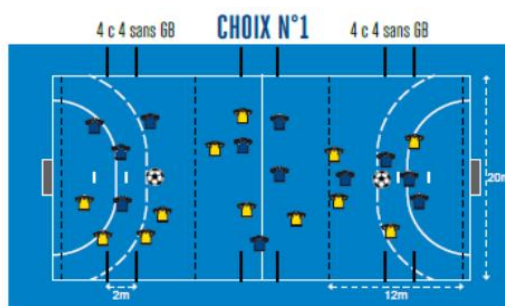
- > Ballons futsal
- > Pas de hors jeu - Tacles interdits
- > Protèges tibias obligatoires
- > Participation de tous à égalité
- > Protocole avant et après match

EXEMPLE D'ORGANISATION D'UN RASSEMBLEMENT FUTSAL U8/U9 N°1

Effectif : U8/U9
Pratique : 4 c 4
Suppléants : 0 à 1
Temps de jeu : 5 x 8 minutes
Espace de jeu n°3 : 20 m x 12 m

Matériel :
 > 4 ballons de futsal
 > 12 jalons / galettes / coupelles
 > 3 à 6 jeux de 4 chasubles.

Horaires	U8/U9	Exemple pour 6 équipes					
		terrain 1		terrain 2		terrain 3	
10 h 00	Accueil						
10 h 10	Rotation 1	A	B	C	D	E	F
10 h 20	Rotation 2	A	C	D	F	B	E
10 h 30		PAUSE (hydratation...)					
10 h 35	Rotation 3	A	D	B	F	C	E
10 h 45	Rotation 4	A	E	B	D	F	C
10 h 55		PAUSE (hydratation...)					
11 h 00	Rotation 5	A	F	E	D	B	C
Goûter et verre de l'amitié							

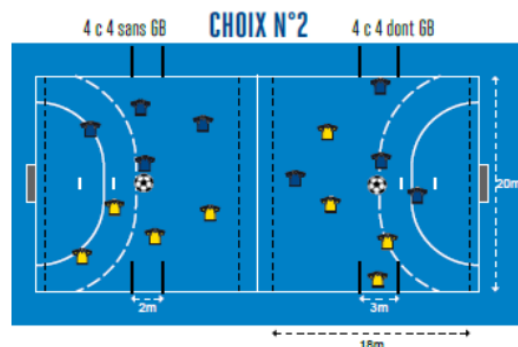


EXEMPLES D'ORGANISATION D'UN RASSEMBLEMENT FUTSAL U8/U9 N°2

Effectif : U8/U9
Pratique : 4 c 4 dont GB
Suppléants : 0 à 1
Temps de jeu : 6 x 7 minutes
Espace de jeu n° 2 : 20 x 18 m

Matériel :
 > 5 ballons de futsal
 > 8 jalons
 > 2 jeux de 4 chasubles.

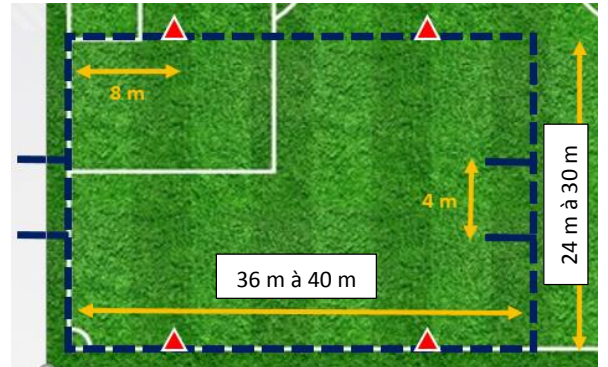
Horaires	U8/U9	Exemple pour 4 à 8 Equipes			
		Terrain 1		Terrain 2	
9 h 30	Accueil	8 équipes			
9 h 40	Rotation 1	A	B	E	F
9 h 50	Rotation 2	C	D	G	H
10 h 00	Rotation 3	A	C	E	G
10 h 10	Rotation 4	B	D	F	H
10 h 20	Rotation 5	A	D	E	H
10 h 30	Rotation 6	B	C	F	G
10 h 40	Rotation 7	A	E	C	G
10 h 50	Rotation 8	B	F	D	H
11 h 00	Rotation 9	A	F	C	H
11 h 10	Rotation 10	B	E	D	G
11 h 20	Rotation 11	A	G	C	E
11 h 30	Rotation 12	B	H	D	F
11 h 45		Goûter et verre de l'amitié			



RÈGLEMENTATION

LE TERRAIN

- Dimension : 36m x 24m (à 40m x 30m)
(Tolérance : Longueur 35 à 40m / Largeur : 25 à 30m)
- 4 plots placés à 8m de chaque coin, sur la longueur du terrain, permettent de déterminer les deux surfaces de réparation. Remarque : dans cette zone, le gardien de but aura le droit de jouer à la main.
- Dimension des Buts : 4m x 1,5m (hauteur du piquet)
- Point de penalty à 6m de la ligne de but



LES EQUIPES :

- Une équipe se compose de 5 joueurs (garçons ou filles) dont un(e) gardien(ne) de but. **Les joueuses U10F sont autorisées à jouer dans la catégorie ainsi que 3 joueuses U7F max par équipe.**
- Elle peut comporter 1 remplaçant. Celui-ci peut entrer dans le jeu à n'importe quel moment de la partie. Les joueurs remplacés continuent à participer à la rencontre en qualité de remplaçants.

Lors du plateau, tous les JOUEURS ou JOUEUSES doivent participer de façon égale

L'EQUIPEMENT :

- Le port des protège-tibias est obligatoire.**
- Ballon taille N°3 ou taille N°4

LE TEMPS DE JEU :

- Temps de jeu de 50 minutes avec alternance de rencontres et ateliers : 4 matches et 1 jeu.

LES REGLES :

Arbitrage éducatif au bord du terrain

- Pas de hors-jeu
- Tous les coups francs sont directs. Sur un coup d'envoi, coup franc, corner et touche, les joueurs adverses se situent à 4m.
- Les touches s'effectuent au pied avec au choix : sur une passe au sol ou en conduite (interdiction à l'enfant qui fait la touche de marquer directement sauf après une conduite de balle)**
- Les relances du gardien sont à la main ou au sol au pied, pas de volée ou ½ volée (dans ce cas, à refaire). Sur passe d'un partenaire, le gardien peut se saisir du ballon avec les mains.
- Relance protégée aux 8m : sur une sortie de but ou quand le gardien de but est en possession du ballon avec les mains, l'adversaire se replace au-delà de la ligne des 8m. Il ne pourra pénétrer dans cette zone que lorsque le ballon sera parvenu dans les pieds d'un partenaire du gardien de but.

CALENDRIER :

 Rentrée du Foot :

Le samedi 21 septembre 2019

 Rentrée des Ecoles Féminine de Football :

Le samedi 05 octobre 2019

 Formations :

MODULE U6-U7

(8 heures)

Samedi 16 Novembre 2019 – DR Chatellaillon

Samedi : 08h30/17h30 - Encadrement : Arnaud PROUST, Ludovic MARTIN

MODULE U9

(16 heures)

Lundis 27 Janvier, 3 Février et Mardis 28 Janvier, 4 Février 2020 – JS Semussac

Lundis et mardis : 18h30/22h30 - Encadrement : Arnaud PROUST, Ludovic MARTIN

CFF1 Module U9

(16 heures)

Les 21 et 22 Octobre 2019 – FCS Jonzac St Germain

Lundi au Mardi : 08h30/17h30 - Encadrement : Arnaud PROUST, Ludovic MARTIN

CFF1 Module U11

(16 heures)

Les 3 et 4 Mars 2020 – Cap Aunis ASPTT FC (Lagord)

Lundi au Mardi : 08h30/17h30 - Encadrement : Arnaud PROUST, Ludovic MARTIN

MODULE U11

(16 heures)

Lundis 18, 25 et Mardis 19, 26 Novembre 2019 – ES La Rochelle (Stade Le Parco)

Lundis et mardis : 18h30/22h30 - Encadrement : Arnaud PROUST, Ludovic MARTIN

LABEL JEUNES :

La reconnaissance du travail du club pour les jeunes





 3 niveaux de label :



 Projet Club :

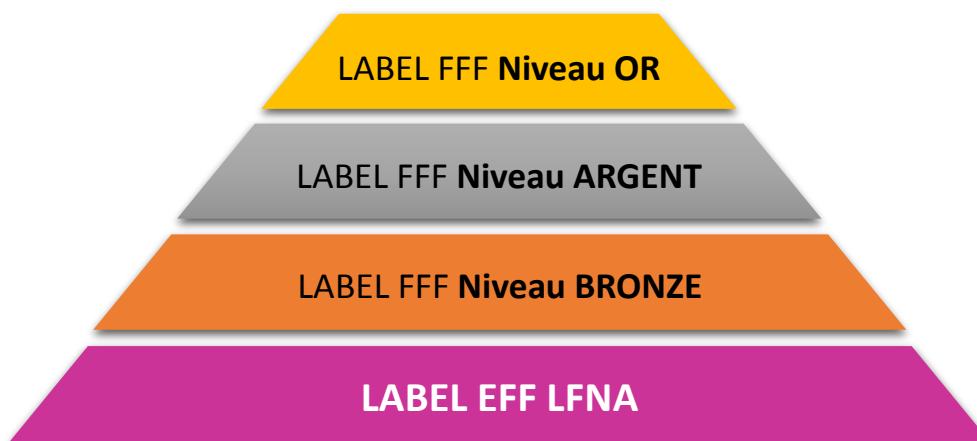


Validation de 4 Projets :

-  ASSOCIATIF
-  ENCADREMENT et FORMATION
-  EDUCATIF
-  SPORTIF

LABEL ECOLE FEMININE DE FOOTBALL :

L'obtention du Label Ecole Féminine de Football est soumis à la validation de critères incontournables de 4 projets du club : Associatif, Sportif, Educatif et Encadrement et Formation. Voici les 4 niveaux de label :



Contact : le Conseiller Technique Départemental du Développement et Animation des Pratiques de votre District

CALENDRIER DISTRICT :



Calendrier Général des Compétitions Régionales et district JEUNES



Saison 2019/2020

DATES	CHAMPIONNATS						COUPES						FUTSAL		
Samedi	Important ! La commission des compétitions jeunes est souveraine pour replacer, aux dates laissées libres sur ce calendrier, des rencontres qui ne seraient pas jouées (intempéries, cas exceptionnel) aux dates prévues														Beach Soccer
	LIGUE	U16-U17	U14-U15	U12-U13	U10-U11	U6 à U9	C LNFA U 17	Coupe U15 et U17	Challenge U15 et U17	C. NAT U 13	C. U 13	Challenge U 13	Challenge G. BOUL.		
24/08/2019															
31/08/2019															
07/09/2019	J1	J1	J1	J1											
14/09/2019	J2	J2	J2	J2	R										
21/09/2019	J3	J3	J3	J3	PL	R									
28/09/2019					PL		T1	T1	T1	T1	T1	T1			
05/10/2019	J4	J4	J4	J4											
12/10/2019	J5	J5	J5	J5	PL										
19/10/2019		RAT	J6	RAT											
26/10/2019			RAT												
V. 01/11 - Toussaint															
02/11/2019															
09/11/2019	J6	J6		J6	J1										
L. 11/11 - Armistice															
16/11/2019					J2		T2	T2	T2	T2	T2	T2			
23/11/2019	J7	J7	J7	J7	J3										
30/11/2019	J8	J8	J8	J8	J4										
07/12/2019	J9	J9	J9	J9	J5										
14/12/2019			J10				T3	T3	T3	T3	T3	T3			
21/12/2019		RAT	RAT	RAT	RAT										
28/12/2019															
04/01/2020															
11/01/2020														1	
18/01/2020														2	
25/01/2019	J10													3	
01/02/2020		RAT	RAT	RAT			T4	T4	T4	T4	T4	T4			
08/02/2020	J11	J1	J1	J1	J1										
15/02/2020	J12	J2	J2	J2	J2										
22/02/2020		RAT	RAT	RAT	RAT									FINALE	
29/02/2020															
07/02/2020															
14/03/2020	J13	J3	J3	J3	J3										
21/03/2020		RAT	RAT	J4	J4		T5	T5	T5						
28/03/2020	J14	J4	J4	J5	J5										
04/04/2020	J15	J5	J5						FINALE	T5	T5				
11/04/2020	J16	J6	J6	J6	J6										
L. 13/04 - Pâques															
18/04/2020															
25/04/2020															
V. 01/05 - Fête Travail															
02/05/2020							T6	T6	T6						
V. 08/05 - Armistice															
09/05/2020	J17	J7	J7	J7	J7										
16/05/2020		J8	J8	J8									FINALE		
J. 21/05 - Ascension															
23/05/2020	J18	J9	J9		J8					T6	T6				
30/05/2020				J9	J9		1/2 FINALE	T7	T7						
L. 01/06 - Pentecôte															
06/06/2020						JND	FINALE								
13/06/2020								FINALE	FINALE		FINALE	FINALE			
20/06/2020														U13	
27/06/2020														U15	
04/07/2020														U17	
J Ferié		Vacances		RATTRAPAGE				FINALE							



NOTES :

POUR LES SECTEURS LA ROCHELLE CHATELAILLON / ROCHEFORT ET AULNAY :

MICHEL MIGNONNEAU
9, AVENUE DU GENERAL DE GAULLE
17340 CHATELAILLON
06.03.57.53.42
micHEL.mignonneau@orange.fr

POUR LES SECTEURS ROYAN / SAINTES / JONZAC ET MONTGUYON :

JEAN-LOUIS BARBESSOU
LIEU DIT RIGALEAU
17360 ST AIGULIN
06.20.27.45.03
barbessoujeanlouis@yahoo.fr